MIT CD! 1 JAHR VGA JUBILÄUMSHEFT

100% KAUFBERATUNG DIE SPASS MACHT
PC, PLAYSTATION2, XBOX & GAMECUBE

VIDEO GAMES AKTUELL

nur 1,99 EURO MIT CD!

PC

Heiße Rennspiel-Action!
VOLLVERSION AUF CD! Alle Infos ab Seite 8!

PC

STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO
Klon-Krieger in Action!

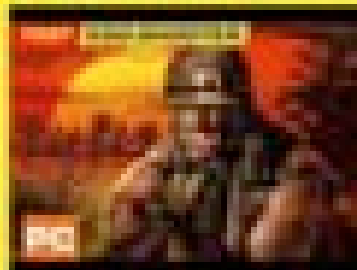
PC

UEFA EURO 2004
Heiß auf die EM in Portugal!

grand theft auto San Andreas

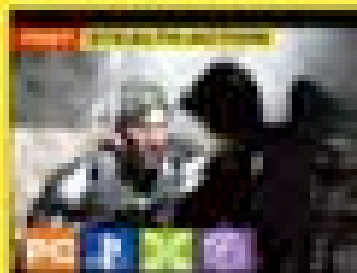
ERSTE INFOS & GRAND THEFT AUTO HISTORY
Der neue Geniestreich der GTA-Macher!

TESTCENTER



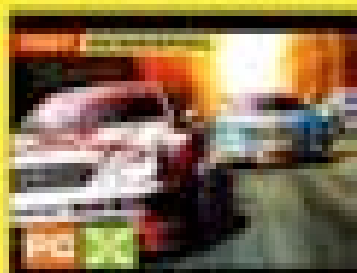
PC

BATTLEFIELD VIETNAM
Soccer als BF 1942?



PC

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
Sam Fishers neuer Einsatz



PC

DTM RACE DRIVER 2
Tourenwagen-Action!

PC

FAR CRY
Gestaltet Boom-Killer!

TIPPS & TRICKS: SPLINTER CELL 2, SOCOM 2, UNREAL TOURNAMENT 2004 UVM...

€ 1,99

VIDEO GAMES AKTUELL VOLLVERSION

Racing 2 SIMULATION

VOLLVERSION PC CD-ROM

VGA gibt Vollgas! Verwandeln Sie Ihren PC in ein Formel1-Cockpit und heizen Sie mit uns über 17 schnelle Pisten von "Racing Simulation 2". Als Pilot in einem von elf Teams kämpfen Sie um den Grand Prix. Harte Spitzkehren, tödliche Schikanen und enge Kurven erwarten Sie in unserer Vollversion. Fahrerisches Können ist hier genauso gefragt wie ein auf die jeweilige Strecke optimal abgestimmtes Fahrzeug. Bereiten Sie sich also auf jede Etappe gut vor und berücksichtigen Sie Witterungsbedingungen und Charakteristik des jeweiligen Kurses. Sie schrauben mit 17 Einstellungsmöglichkeiten an Ihrem Boliden und kitzeln so alles heraus, um der internationalen Konkurrenz auch technisch überlegen zu sein – Schumi lässt grüßen. Im Editier-Modus dürfen Sie sich selbst oder einen berühmten Fahrer mit allen persönlichen Daten ins Spiel integrieren. Außer den modernen Hightech-Flitzern wollen außerdem historische Rennsemmeln aus dem Jahr 1950 von Ihnen getreten werden. Viel Spaß im Geschwindigkeitsrausch von "Racing Simulation 2"! **PR**

INSTALLATION

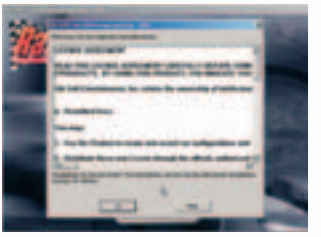
Legen Sie die Disk in Ihr CD- bzw. DVD-ROM-Laufwerk ein. Es erscheint nach wenigen Sekunden ein Menü. Hier klicken Sie "Installation" an und akzeptieren dann den Start des Installationsprogramms mit "Ja". Wählen Sie ein Verzeichnis für die Spiel-Dateien und warten Sie bis die Einrichtung abgeschlossen ist. Jetzt nur noch "Start" im Menü anklicken. Los geht's!

Sollten bei der Installation Probleme auftauchen, so wenden Sie sich bitte an die Hotline von Ubisoft: 01805-554938 (0,12 Euro/Min.)

▲ **SO GEHT'S:** Im Installationsprogramm wählen Sie bitte den Menüpunkt "Installation".

STEUERUNG (Tastatur)

,	Links	A	Beschleunigen
.	Rechts	Y	Bremsen
Ctrl	Runterschalten		
Space	Hochschalten		
P	Pause		



▲ **BESTÄTIGEN:** Danach müssen Sie sich mit den Nutzungsbestimmungen einverstanden erklären.

ACTION AUF 17 STRECKEN!

Deutschland, Monaco, Italien, Frankreich: Bei "Racing Simulation 2" machen Sie die 17 berühmtesten Pisten der Welt unsicher. Rasante Kurvendrifts sind genauso an der Tagesordnung wie packende Positionskämpfe auf der langen Geraden. Ein Muss für Rennspiel-Fans.

▲ **SAN MARINO:** Ein anspruchsvoller Kurs, der sowohl Fahrer als auch Technik sehr viel abverlangt. Hier muss im Wagen-Setup alles richtig eingestellt sein.

▲ **MONACO:** Wegen der engen Streckenführung ist hier Mut gefragt. Oft können Sie nur knapp neben den Leitplanken überholen. Das Set-Up sollte ausgewogen sein.

Racing 2 SIMULATION

PC

VGA gibt mächtig Gas! Hier finden Sie alle Infos zu Ubisofts Formel1-Simulation.

▲ **EDITOR:** Bringen Sie Schumi mit all seinen persönlichen Daten ins Spiel.

Mit VGA zum WM-Titel! Anlässlich unseres ersten Heft-Geburtstages hieven wir Sie in das Fomel-1-Cockpit von "Racing Simulation 2". Erobern Sie mit einem von elf Teams den Grand Prix der Königsklasse. Brettern Sie über 17 internationale Strecken, die detailgetreu mit allen Tücken und Herausforderungen nachgebaut worden sind. Um Ihren Boliden optimal auf das nächste Rennen vorzubereiten, dürfen Sie mit Hilfe von 17 Einstellmöglichkeiten das Beste aus Ihrer Flunder herausholen. Arbeiten Sie an Ihrer Rennfahrerkarriere und kämpfen Sie sich zunächst als Amateur und später als Profi an die Pole-Position der Weltspitze. Für Retro-Fans hält "Racing Simulation 2" einen besonderen Modus bereit: Erleben Sie beispielsweise das erste Rennen von 1950 durch die grüne Hölle der Eifel, die Nordschleife des Nürburgrings! Ein ausgereifter Multiplayer-Modus ermöglicht außerdem heiße Rennen mit bis zu acht Fahrern übers Netzwerk. **PR**

INSTALLATION

So installieren Sie unsere Vollversion zu "Racing Simulation 2":

Legen Sie die Disk in Ihr CD- bzw. DVD-ROM-Laufwerk ein. Nach kurzer Zeit erscheint ein Menü. Hier klicken Sie die Option "Installation" an und akzeptieren dann den Start des Installationsprogramms mit "Ja". Wählen Sie ein Verzeichnis für die Dateien des Spiels aus und warten Sie, bis die Einrichtung abgeschlossen ist. Nun wählen Sie im Menü "Start". Fertig!

Sollten bei der Installation Probleme auftauchen, so wenden Sie sich bitte an die Hotline von Ubisoft: 01805-554938 (0,12 Euro/Min.)

STEUERUNG

,	Links	A	Beschleunigen
.	Rechts	Y	Bremsen
Ctrl	Runterschalten		
Space	Hochschalten		
P	Pause		

LOS GEHT'S:

ACTION AUF 17 STRECKEN!

In "Racing Simulation 2" brettern Sie über 17 internationale Kurse, die detailgetreu nachgebildet wurden. Auf der folgenden Bilderstrecke stellen wir Ihnen jeden Abschnitt kurz vor und verraten, wo die Besonderheiten des jeweiligen Kurses liegen.

▲ Eine abwechslungsreiche und schnelle Strecke, angelegt in einem wunderschönen Park. Überholmanöver sind schwierig, da es keine langen Geraden gibt.

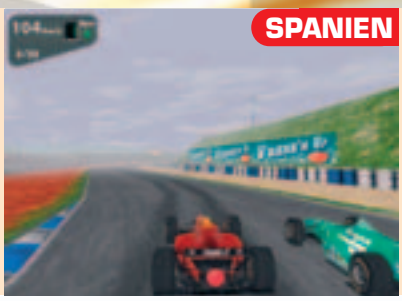
▲ Technisch sehr anspruchsvoll mit großen Kurven, engen Kehren, Steigungen und langen Geraden. Hier müssen Sie oft im zweiten Gang beschleunigen.

▲ Die Strecke bietet eine Mischung aus Kurven und Geraden im ersten Abschnitt und eine schnelle Folge von engen Kurven im weiteren Verlauf.

▲ Hier werden die kleinsten Fehler bestraft. Sowohl fahrerisch als auch beim Setup muss hier alles richtig laufen, sonst haben Sie keine Chance.

▲ Eine langsame Streckenführung erfordert ein ausgewogenes Setup. Beweisen Sie Mut und steuern Sie Ihren Boliden dicht an den Leitplanken vorbei.

VOLLVERSION
PC CD-ROM



▲ Hier erwartet Sie ein wunderschöner Streckenverlauf mit engen Kehren, schnellen Kurven, langen Geraden und einigen Überholzonen.

▲ Aufgrund der vielen Kurven wechseln Beschleunigen, Bremsen und schnelles Lenken einander ab. Optimieren Sie Ihr Fahrzeug für Richtungswechsel.

▲ Ein sehr anspruchsvoller Kurs, der mit tückischen Fahrbahnverengungen, Spitzkehren und sowohl engen als auch schnellen Kurven aufwartet.

▲ Einer der schnellsten Rennkurse der Welt. Die Abfolge von vielen sehr schnellen Kurven fordert Fahrer und Fahrzeug gleichermaßen.

▲ Zwei sehr lange, durch zwei Schikanen unterbrochene Geraden machen den Hockenheimring zu einem extrem schnellen Kurs.

▲ Eine langsame Strecke, die Überholmanöver zu einem schwierigen Unterfangen macht. Stellen Sie die Spoiler auf das Maximum ein.

▲ Diese Streckenführung verlangt viel Fingerspitzengefühl. Achtung, die Haarnadelkurve hinter dem Start verursacht häufig Staus.

▲ Die längste Strecke in "Racing Simulation 2" ist besonders für Formel-1-Anfänger geeignet, da es kaum Kurven oder Schwierigkeiten gibt.

▲ Der erste Abschnitt bietet eine schnelle Streckenführung mit abwechselnd Geraden und engen Kurven, der zweite Teil ist recht schnell.

▲ Ein schneller Kurs, auf dem Überholen sehr schwierig ist. Plötzliche Richtungswechsel fordern Ihr ganzes fahrerisches Können am Steuer.

▲ Ein unübersichtlicher und langer Kurs, der aus zwei Teilen besteht. Schnelle Wechsel und mittlere Kurven am Anfang, lange Geraden und schnelle Kurven folgen.

▲ Da sich Kurven und kurze Geraden laufend abwechseln, erfordert dieser Kurs einen Rhythmus. Nur an wenigen Stellen sind Überholmanöver möglich.

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH VGA!

Videogames Aktuell feiert seinen ersten Geburtstag! Hinter uns liegt ein Jahr voller brandheißer Infos und knallharter Tests. Ein Jahr, in dem sich mit "Splinter Cell: Pandora Tomorrow", "Gran Turismo 4", "Driver 3", "Metal Gear Solid 3" und "Doom 3" die großen Stars die Klinke in die Hand gegeben haben. Aber vor allem, liebe Leser, ein Jahr, in dem Sie uns durch Ihre Treue zu einem der meistgelesenen Videospielmagazine für PC, PlayStation2, Xbox und GameCube gemacht haben.

VGA MIT VOLLVERSION!

Deshalb sagen wir Danke! Mit dieser Jubiläumsausgabe erhalten Sie Ihre Videogames Aktuell mit einer Vollversion der Rennspiel-Action "Racing Simulation 2". Zum Knallerpreis von nur 1,99 Euro! Als Zugabe also ein komplettes Spiel für 99 Cent. Na, wenn das mal kein Schnäppchen ist!

MIT VOLLGAS WEITER!

Wir freuen uns schon auf das zweite VGA-Jahr. Denn auch in Zukunft gilt: Videogames Aktuell ist 100 % Kaufberatung, die Spaß macht!

TOBIAS SCHWEIKL
Chefredakteur

TITELTHEMA

GTA: SAN ANDREAS

Forum
Fragen stellen, Antworten kriegen, mit Profis reden. Hier hört man Ihnen zu!

Most Wanted
Sie wollen auch mal selbst bestimmen? Wir nehmen Ihre Wünsche ernst!

Archiv
Ausgabe verschlafen? Hier bestellen Sie einfach nach!

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE MAI 2004

12 SPEZIAL

12 ▶ **Star Wars: Republic Commando**
Erstmals durften wir bei LucasArts Hand an den genialen Star-Wars-Shooter legen.
14 ▶ **GTA: San Andreas**
16 ▶ **UEFA Euro 2004**
18 **Rallisport Challenge 2**
20 **Full Spectrum Warrior**

22 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?
News zu allen Systemen lesen Sie hier.
22 **PC-Ticker**
26 **PS2-Ticker**
28 **Xbox-Ticker**
29 **GameCube-Ticker**
32 **Handy-Ecke**
Außerdem: Die aktuellen N-Gage-Spiele im Test

34 SERVICE

Listen, Termine, Wertungen:
Alle Fakten auf einen Blick im Service-Teil
34 **Charts**
Die Top-Ten, ermittelt von Media Control
34 **Pressespiegel**
34 **VGA-Preisvergleich**
36 **Most-Wanted**
38 **Erscheinungstermine**
42 **Das VGA-Gewinnspiel**
74 **Testübersicht**
74 **Topspiele**

05 RUBRIKEN

03 **VGA-Vollversion: Racing Sim 2**
03 **CD-Inlay**
05 **Los geht's**
06 **Inhalt**
08 ▶ **Vollversions-Beschreibung**
100 **Im nächsten Heft**
Hier erfahren Sie, welche Themen Sie in der kommenden VGA-Ausgabe erwarten
100 **Impressum**

43 TEST

43 **Testcenter**
44 **Unreal Tournament 2004** PC
51 **Conan** PC PS2 XBOX GC
52 ▶ **Battlefield Vietnam** PC
54 **Goblin Commander** PS2 XBOX GC
56 ▶ **Splinter Cell: Pandora Tomorrow** PC PS2 XBOX GC
58 ▶ **Far Cry** PC XBOX
62 **Champions of Norrath** PS2
64 ▶ **DTM Race Driver 2** PC XBOX
66 **Fight Night 2004** PS2 XBOX
68 **Harvest Moon: A Wonderful Life** GC
68 **Weitere getestete Spiele**

70 BUDGET-TEST

70 **Neverwinter Nights: Die Horden des Unterreichs** PC
70 **Die Sims Deluxe** PC
71 **Mortal Kombat: Deadly Alliance** PS2 XBOX GC
71 **Günstige Budget-Highlights**

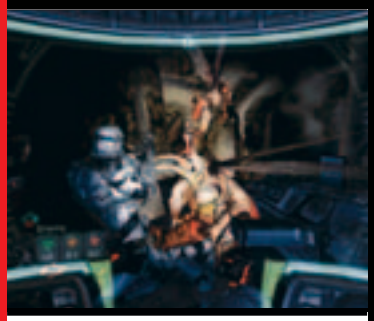
78 HARDWARE

78 **Hardware News incl. Übersicht Online-Kosten**
80 **Grafikkarten-Test**
82 **VGA online**
84 **Xbox-Live**

86 TIPPS & TRICKS

86 **Inhalt**
86 **Aktuelle Cheats**
87 **Hotlines**
88 **Action-Replay-Codes**
89 **Lösungsbücher**
90 **Action-Replay-Max-Codes**
92 ▶ **Socom 2: U.S. Navy SEALs** PS2
94 ▶ **Unreal Tournament 2004** PC
96 ▶ **Splinter Cell: Pandora Tomorrow** PC PS2 XBOX GC
98 **Final Fantasy X-2** PS2

▶ Unsere Titelthemen sind mit einem Pfeil markiert.



STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

▲ SEITE 12: Hat dieser Star-Wars-Team-Shooter wirklich Hit-Potenzial?

SPEZIAL 12

UEFA EURO 2004

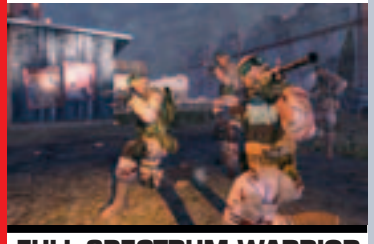
▲ SEITE 16: Der neue Kick zur EM von den FIFA-Machern EA.

GTA: SAN ANDREAS

▲ SEITE 14: Brandheiße Infos zum neuen Actionkracher von Rockstar.

RALLISPORT CHALLENGE 2

▲ SEITE 18: Der überragende zweite Teil des dreckigen Xbox-Racers.



FULL SPECTRUM WARRIOR

▲ SEITE 20: Erstklassige Echtzeitstrategie im schicken Shooter-Look.

TEST 44

Hopp oder Top? Hier finden Sie Tests zu den aktuellen Spiele-Hits. Schnäppchenjäger werden im Budget-Teil fündig. Lesen Sie nach, welche Titel ihr Geld wert sind und welche Sie besser im Regal stehen lassen.

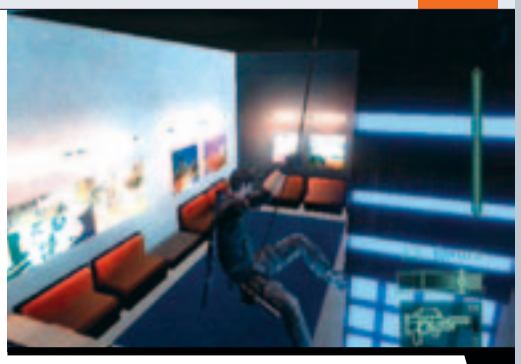
▶ **SEITE 44:** Vernichtende Multiplayer-Action aus der Unreal-Reihe.

UNREAL TOURNAMENT 2004

TIPPS & TRICKS 96

Keine Energie mehr? Unsere Tipps unterstützen Sie mit ausführlichen Komplettlösungen, Cheats und knackigen Hilfestellungen. Freaks werden zudem stets mit den neuesten Action-Replay-Codes versorgt.

▶ **SEITE 96:** Nützliche Ratschläge für verzweifelte Amateur-Spione.



SPLINTER CELL: Pandora Tomorrow

SERVICE 34

AKTUELLE TERMINE

▲ **SEITE 38:** Die Neuerscheinungen der nächsten Monate übersichtlich sortiert.

BESTENLISTE

▲ **SEITE 74:** Hier finden Sie die besten Spiele der vergangenen Monate.

ALLE SPIELE VON A-Z

Battlefield Vietnam 52
Castle Strike 86
Champions of Norrath 62, 88
Conan 51
Die Sims brechen aus 88
Die Sims Deluxe 70
DTM Race Driver 2 64
Far Cry 58
Fight Night 2004 66
Final Fantasy X-2 . . . . . 90, 98
Full Spectrum Warrior 20
Goblin Commander 54
GTA: San Andreas 14
Harvest Moon: A Wonderful Life 68
Jak 3 26
James Bond 007: Alles oder Nichts 86
Mafia 88
Medal of Honor: Frontline 86
Mercanaries 26
Metal Gear Solid 3: The Snake Eater 26
Mortal Kombat: Deadly Alliance 71
Mortal Kombat: Deception 27
MX Unleashed 91
Neverwinter Nights: Die Horden des Unterreichs . . 70
Pokémon Channel 29
Pokémon Colosseum 29
Prince of Persia: The Sands of time 90
Pro Evolution Soccer 28
Rallisport Challenge 2 18
Ratchet & Clank 3: Up your Arsenal 26
Shadow Ops: Red Mercury 28
Silent Hill 4: The Room 27
Singles - Flirt up your life! 91
SOCOM 2: U.S. Navy SEALs 90, 92
Splinter Cell: Pandora Tomorrow 56, 96
Spyhunter 2 89
Star Wars: Battlefront 26
Star Wars: Republic Commando 12
Tron 2.0: Killer App 28
UEFA Euro 2004 16
Ufo – Aftermath 88
Unreal Championship 2: The Liandri Conflict 28
Unreal Tournament 2004 . . . . . 44, 94
Urban Freestyle Soccer 91

STAR WARS REPUBLIC COMMANDO

PC

▲ **ÜBERRASCHUNG:** Im Lichtkegel Ihrer Taschenlampe taucht ohne Vorwarnung eine Truppe flinker Geonosianer auf. Jetzt dürfen Sie nicht überstürzt reagieren, denn Ihre Schüsse verletzen auch Ihre Kameraden. Und ohne deren Hilfe kommen Sie nicht weit.

▲ **SCHATTENSPIEL:** Die spannenden Missionen führen Sie durch düstere Levels.

▲ **GEFÄHRLICH:** Auf dem Heimatplaneten der haarigen Wookies treffen Sie auf dick gepanzerte Kampf-Droiden.

Taktischer Star-Wars-Shooter: Als Klonkrieger ballern Sie sich durch spannende Missionen.

Als ungeduldiger "Star Wars"-Fan hat man es nicht leicht: Der Kinohit "Star Wars Episode 2: Angriff der Klonkrieger " lief bereits im Jahre 2002 in den Kinos, bis Episode 3 fertig ist, müssen sich Nachwuchs-Jedis noch bis Mai 2005 gedulden. Für eingefleischte Fans bedeutet das natürlich eine lange Wartezeit. Diese will uns LucasArts, die Spiele-Firma des "Star Wars"-Erfinders George Lucas, mit einem neuen Videospiel verkürzen. "Star Wars: Republic Commando" spielt direkt nach der Handlung von Episode 2 und gibt bereits erste Story-Häppchen und Kulissen von Teil drei preis.

TRENDSPIEL IM SCI-FI-DESIGN

Die Entwickler von LucasArts können auf eine lange Tradition zurückblicken. Aus ihrer Feder stammen Videospiel-Hits wie "X-Wing: Alliance", "Monkey Island" oder "Indiana Jones". Doch beim neuesten Titel orientiert man sich an aktuellen Trends. In "Star Wars: Republic Commando" dirigieren Sie in bester Team-Shooter-Manier als Kommandant ein Kommando von Klonkriegern durch die gefährlichsten Plätze des Universums. Bei diesen Soldaten handelt es sich übrigens um die Klone des Kopfgeldjägers Jango Fett, welcher in Episode 2 von Mace Windu mit dem Lichtschwert geköpft worden ist.

GEKONNT GEKLAUT

Der Spielablauf ähnelt frappierend jenem prominenter Spiele wie "Rainbow Six 3" oder "Socom 2". Sie steuern den Anführer einer Spezialeinheit aus der Ego-Perspektive und dirigieren drei Teammitglieder mit Tastenkommandos durch die Levels. Ein Headset, mit dem Sie Sprachbefehle an die Soldaten übermitteln, wird im Einzelspieler-Modus voraussichtlich nicht unterstützt. Hierfür hat sich LucasArts eine völlig neue Befehlsvariante einfallen lassen.

Je nachdem, worauf der Anführer das Fadenkreuz seiner Waffe richtet, erscheinen auf dem Visier des virtuellen Kampfanzugs die möglichen Stellungen seiner Kameraden als Hologramm.

▲ **GRAUSIG:** Diese fiesen Alien-Monster wollen Ihnen an den polierten Kampfanzug.

▲ **ROSTIG:** Sie treffen sogar auf ein paar ausgediente Kampfroboter aus Episode 1.

▲ **AUF GEHT'S:** Auf unseren Befehl hin stürmt die Truppe das Lager der Feinde.

▲ **WACHSAM:** Ihre Kameraden sind stets aufmerksam und erledigen auch unvermittelt auftauchende Aliens treffsicher. Selbst dieser hinterhältige Unhold auf der Plattform über uns entkommt nicht den wachsamen Augen unserer Kameraden und muss dran glauben.

▲ **NICHTS WIE WEG:** Vor besonders starken Robotern, wie diesem riesigen Gegner, sollte man sich besser in Acht nehmen.

▲ **NÜTZLICH:** Das futuristische Visier des Scharfschützen-Gewehrs hat eine überaus nützliche Nachtsicht-Funktion.

Erst wenn die richtige gefunden ist, folgt der abschließende Befehl und Ihre Mannen eilen an die vorbestimmte Position. In jedem Raum gibt es meist mehrere Möglichkeiten. Entweder schicken Sie die Soldaten auf eine leicht erhöhte Scharfschützen-Position, lassen den Trupp ein Computerterminal bedienen oder vorsichtig eine Tür öffnen. Zusätzliche Kurzbefehle wie "Sammeln" oder "Suchen und Zerstören" komplettieren die Kommando-Liste.

Wie bei aktuellen Team-Shootern steht auch unserem Klonkrieger kein unendlich großes Waffenarsenal zur Verfügung. Sie müssen Sich auf zwei Ballermänner beschränken. Standard sind eine Art automatisches Lasergewehr und eine herkömmliche Laserpistole. Diese kann man aber jederzeit gegen die Waffen bereits erledigter Widersacher austauschen. Alternativ stehen explosionsstarke Granaten zur Auswahl, die besonders bei Gegner-Gruppierungen verheerenden Schaden anrichten.

NIEMAND IST UNSTERBLICH

Apropos Schaden: Ihre Kameraden sind natürlich nicht unverwundbar. Eine kleine Anzeige auf dem Visier zeigt deren aktuellen Gesundheitszustand an. Wird ein Kämpfer zu schwer verletzt, kann man ihm ein Medipack zuteilen. Liegt eines davon in der Nähe, genügt es, mit dem Fadenkreuz darauf zu deuten und den entsprechenden Befehl zu erteilen. Manchmal helfen sich die Soldaten auch untereinander mit Heil-Paketen aus.

SCHAUPLÄTZE AUS EPISODE 3

Der Spielverlauf führt an dreizehn bekannte Orte des "Star Wars"-Universums. Auf Kashyyyk helfen Sie beispielsweise den haarigen Wookies beim Kampf gegen widerliche Monster, auf Geonosis kämpfen Sie gegen eklig flatternde Geonosianer. Beim Kampf gegen eine Droiden-Armee müssen Sie besonders aufmerksam sein. Selbst wenn den Blechkameraden bereits die Beine abgeschossen worden sind, schießen sie noch mit dem Blaster auf Ihre Kameraden.

Auf den weiteren Welten ist das Spektrum an Unholden ebenfalls breit gefächert. Mal reagieren die Widersacher flink und sind sehr schwer zu treffen, mal laufen sie langsam und richten dafür mit ihren Waffen großen Schaden an.

Mit der Technologie aus "Unreal Tournament 2003" haben die Herren von LucasArts für "Star Wars: Republic Commando" eine leistungsfähige wenngleich auch nicht mehr taufrische Grafik-Engine eingekauft. Stimmungsvoll ausgeleuchtete Levels sowie weitläufige Areale lassen sich mit diesen Routinen spielend leicht erstellen. Zusätzliche Spezialeffekte wie exakte Reflexionen auf den Rüstungen vervollständigen die Grafikkulisse. Natürlich wird es auch einen Online-Modus geben. In Deathmatch, Team Deathmatch und Capture the Flag beweisen Sie, ob Sie es wirkliche verdient haben, eine Klontruppen-Anzug zu tragen. **MH**

SPEZIAL

STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO

System	PC	Xbox
Erscheint	Herbst	Herbst
Preis	50 Euro	60 Euro
Genre	Taktik-Shooter	
Hersteller	Lucas Arts	
Entwickler	Lucas Arts	
USK	nicht bekannt	
Fertig zu	60%	
www.lucasarts.com		
Onlinefähig	☑	
Einschätzung	★★★★☆ 4/5	

Beeindruckender Team-Shooter im "Episode 2"-Gewand – hoffentlich funktioniert das Befehls-Interface wirklich so herrlich einfach, wie es auf den ersten Blick scheint.

grand theft auto San Andreas

Endlich hat das Warten ein Ende: Die verschwiegenen Herren von Rockstar Games rücken die ersten Infos zum nächsten GTA raus.

DIE FAKTEN

Fakt 1: Das nächste "Grand Theft Auto" heißt "San Andreas".

Fakt 2: "Grand Theft Auto: San Andreas" erscheint zuerst und vorerst exklusiv für die PS2.

Fakt 3: Der angestrebte Veröffentlichungstermin für Europa ist der 22. Oktober 2004.

SAN FRANCISCO

Jetzt fragen Sie sich vielleicht, wie die neue Stadt "San Andreas" aussehen wird. Anhand einiger Impressionen aus San Francisco wollen wir Ihnen zeigen, was Sie im nächsten "GTA"-Teil erwartet.

▲ Ein Wahrzeichen von San Francisco sind die berühmten Cable-Cars.

▲ Die Golden GateBridge ist das Wahrzeichen von San Francisco.

▲ Nicht ganz so beeindruckend wie in New York, aber dennoch eine sehr schöne Skyline.

▲ Wie der Name des Stadtteils Chinatown bereits verrät, leben hier vor allem Chinesen.

Seit November 2002 wurde viel gemunkelt, spekuliert und gemutmaßt – und jetzt gibt es endlich erste Fakten zum neuesten Teil der erfolgreichsten Videospiel-Serie der jüngsten Zeit. Diesmal geht Rockstars "Grand Theft Auto"-Serie mit dem Zusatznamen "San Andreas" an den Start – für uns keine Überraschung, denn bereits im ersten "GTA" aus dem Jahre 1998 gab es neben den Stadtteilen Liberty City und Vice City einen Bezirk dieses Namens.

Vorlage für die Großstadtkulisse ist diesmal San Francisco (siehe Kasten). Dort liefert sich der Spieler haarsträubende Auseinandersetzungen mit der Chinesen-Mafia und brettert mit seinem Wagen die steilen Hügel der Stadt hinab. Sicher scheint uns hingegen, dass die Entwickler von Rockstar North auch diesmal wieder die Atmosphäre der kalifornischen Großstadt perfekt einfangen werden.

Leslie Benzies, Präsident von Rockstar North, ist zuversichtlich: Man wolle mit "Grand Theft Auto: San Andreas" einen Titel schaffen, der die Serie neu definiere und in puncto spielerischer Freiheit und detailverliebtem Design neue Maßstäbe setze.

Ungeklärt bleibt weiterhin das Jahr, in dem das Abenteuer spielt. Darf sich der Spieler in den siebziger Jahren als Flower-Power-Gangster nach oben arbeiten oder ist das Szenario in der Gegenwart angesiedelt? Auf diese Fragen reagieren die Entwickler bisher nur mit einem breiten Grinsen. Auch Sam Houser, Präsident von Rockstar Games, zeigt sich selbstsicher: "In den vergangenen beiden Jahren haben wir uns enorm unter Druck gesetzt, um sicherzustellen, dass wir alles Mögliche tun, um die Erwartungen der Leute mit 'Grand Theft Auto: San Andreas' zu übertreffen. Obwohl wir in der Entwicklung noch Monate vor uns haben, sind wir bereits jetzt auf das Erreichte stolz und können es nicht erwarten, das Spiel zu veröffentlichen."

Für uns hört sich das so an, als müssten wir keine Terminverschiebungen fürchten. Der offizielle Erscheinungstermin ist nämlich gar nicht mehr so weit entfernt, bereits am 22. Oktober soll der Action-Knüller in Europa kommen.

Und nun bleibt uns nichts weiter, als auf das nächste Informationspaket aus der Rockstar-Zentrale in New York zu warten, und das kann bekanntlich dauern. Wie auch immer dieses ausfallen wird: Videogames Aktuell informiert Sie garantiert über die neuesten Spiel-Features und Handlungs-Detail s– versprochen! **MH**

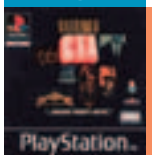
GTA-HISTORY

Die Entstehungsgeschichte von Grand Theft Auto

1999: GRAND THEFT AUTO

Anfang 1998 startete der Siegeszug der "GTA"-Serie. Mit recht pixeliger 2D-Optik, aber spielerisch äußerst umfangreich, war das Spiel der Grundstein für den späteren Erfolg. Hierzulande hat sich der Titel aber nicht sehr gut verkauft.

JAHR:	1998
TITEL:	Grand Theft Auto
HERSTELLER:	BMG Entertainment
ENTWICKLER:	DMA Design



FAZIT: Technisch war das Spiel kein Hit, doch faszinierte die revolutionäre Spielfreiheit ungemein.

1999: GTA: LONDON 1969

Mitte 1999 folgte der zweite Streich in Form einer Missionen-CD. Nur wer das Grundspiel "Grand Theft Auto" besaß, durfte mit dieser Zusatzdisc einen Ausflug ins "swinging" London machen.

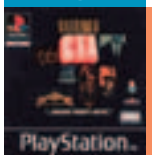
JAHR:	1999
TITEL:	GTA: London 1969 (Mission CD)
HERSTELLER:	Take 2
ENTWICKLER:	DMA Design

FAZIT: Nette Missionen-CD mit spärlichem Umfang – leider nur zusammen mit dem Original spielbar.

1999: GRAND THEFT AUTO 2

Eigentlich war das lang erwartete Sequel ein Rückschritt: Gerade mal 75 Missionen galt es zu bewältigen und die drei Städte des Vorgängers wurden zu einer anonymen Metropole zusammengefasst. Wenigstens war die Grafik in Teil zwei etwas besser.

JAHR:	1999
TITEL:	Grand Theft Auto 2
HERSTELLER:	Take 2
ENTWICKLER:	DMA Design



FAZIT: Genialer Nachfolger – zwar nicht ganz so umfangreich, dafür aber grafisch deutlich schöner.

2002: GTA 3

Mit Teil drei wurde die populäre Spielmechanik von "Grand Theft Auto" erstmals in die dritte Dimension gehievt. Diesmal diente eine schicke Polygon-Kulisse als actionreicher Abenteuer-Spielplatz.

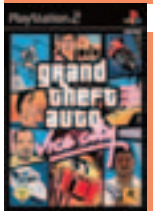
JAHR:	2002
TITEL:	GTA 3
HERSTELLER:	Take 2
ENTWICKLER:	DMA Design

FAZIT: Grandiose "GTA"-Neuauflage, die mit schicker Polygon-Grafik einen unbeschreiblichen Siegeszug antrat.

2003: GTA: VICE CITY

Das ist eindeutig ein Entwickler-Rekord: Binnen eines Jahres hatte Rockstar North (ehemals DMA Design) einen Nachfolger zu "GTA 3" aus dem Boden gestampft, der mehr Spaß brachte als alle Folgen zuvor.

JAHR:	2003
TITEL:	GTA: Vice City
HERSTELLER:	Take 2
ENTWICKLER:	Rockstar North



FAZIT: Mit genialem 80er-Feeling und dickem Lizenz-Soundtrack der bislang erfolgreichste Titel der "GTA"-Serie.

UEFA Euro 2004

Sind Sie auch schon heiß auf Portugal? Vier Jahre nach der letzten erbitterten Schlacht kämpfen 16 Truppen erneut um die Vorherrschaft.

PC

▲ **TRICKSEREI:** Alessandro del Piero übt seinen Job elegant aus. Die Kabinettstückchen vollführen Sie wie gehabt mit einer speziellen Taste, der Gegenspieler lässt Sie dabei zumindest anfangs erst einmal ungestört schalten und walten.

▲ **STILL GESTANDEN:** Am Frei- und Eckstoß-System hat sich nichts geändert.

▲ **JUBEL-KEVIN:** Das digitale Ebenbild von Kuranyi ist eines der am besten gelungenen innerhalb des deutschen Teams.

Euro für alle: Während es mit dieser Maxime beim Geld noch ein bisserl hapert, setzt sie EA Sports bereits konsequent in die Tat um. Denn bei "Euro 2004", dem Spiel zur Fußball-Europameisterschaft, muss lediglich der GameCube auf der Auswechselbank sitzen bleiben. Dafür dürfen neben PS2-Besitzern auch Xbox- und PC-Spieler gegen den Ball treten – beim zweiten sportlichen Großereignis des Jahres, den Olympischen Spielen, bleiben sie wegen eines PlayStation2-Exklusivdeals ja außen vor.

Als spielerische Basis dient das hauseigene "FIFA Football 2004". Warum auch nicht? Zwar fielen die Kritiken nicht überragend aus, trotzdem hat sich das europäische EA-Sports-Zugpferd verkauft wie geschnitten Brot. Als Hauptspielmodus muss nun statt einer Liga-Karriere eben die EM samt Qualifikation herhalten. Sie übernehmen eine Nationalmannschaft und versuchen damit, das Ticket nach Portugal zu lösen.

MORAL IST ALLES

Da das alleine recht dürr wäre, päppeln die Entwickler das Ganze mit zwischenzeitlichen Freundschaftsspielen und einer Prise Taktik auf: Die Kicker bekamen einen "State of Mind" verpasst, was schlicht den aktuellen Moral-Level bezeichnet. Der beeinflusst die tatsächliche Stärke des Akteurs und fällt zum Beispiel durch Misserfolge in der Clubmannschaft und steigt durch erzielte Tore. Auch auf die bevorzugte Position eines Spielers muss erstmals geachtet werden. Steht er im falschen Mannschaftsteil, ist er nur die Hälfte wert. Am restlichen, unzureichenden Team-Management hat sich nichts getan.

ABSEITS DES BALLES

Das gilt auf den ersten Blick auch für das Geschehen auf dem Platz. Steuerung, Ballphysik und das grundsätzliche Spielgefühl gleichen denen des "Vorgängers" wie ein Adidas-Ball dem anderen. Nach wie vor flutscht das Passspiel mit etwas Übung nur so vor sich hin, nach wie vor gewöhnt man sich nur schwer an die aufgesetzte und allzu komplizierte Off-The-Ball-Steuerung. Zwar kann man nun die Verteidiger zumindest vereinzelt per Spurt-Dribblings austricksen, außerdem kamen wieder mal neue Steuerungskniffe wie der verdächtig an "PES" erinnernde Heber hinzu. Doch den Matches fehlt es unseren ersten Eindrücken nach immer noch an Dynamik. Zu oft hat man das Gefühl, vom Computer künstlich ausgebremst zu werden, zu selten hängt der Ausgang einer Aktion wirklich vom Können ab.

▲ **RUDELBILDUNG:** Trotz des Auflaufs belässt es der Schiri beim gelben Karton.

▲ **BANGER BLICK:** Ob der wohl reingeht? Richtig gute Schüsse brauchen viel Übung.

▲ **STANDARD:** Viele der portugiesischen Stadien fallen optisch wenig aufregend aus.

▲ **KRAFTVOLL:** Der derzeit vielleicht weltbeste Fußballer Thierry Henry im Dribbling. Der dynamische Eindruck des Bildes täuscht: Im Eins-gegen-eins-Duell haben Sie als Stürmer nur mit extrem viel Übung eine Chance, am Verteidiger vorbeizugehen.

▲ **EURODAVID:** In der Vorabversion hatten fast alle Teams diese Trikots – die endgültigen Designs standen noch nicht fest.

▲ **AUSKUNFT:** Vor jedem Match bekommen Sie wichtige Informationen über Taktik und Form des Gegners.

Diese spielerischen Mankos gleicht die mitunter grandiose Atmosphäre aber fast wieder aus. Die Standardperspektiven-Grafik fällt zwar eher schlicht aus, manche Animationen wirken zudem nicht wirklich lebensecht. Doch ständige Zooms und Nahaufnahmen, spektakuläre Wiederholungen und eine exzellente Replay-Funktion zaubern echte Fußball-Stimmung ins Wohnzimmer. Ein kleiner Dämpfer sind lediglich die portugiesischen Stadien, die fast ausnahmslos schlicht und unspektakulär daherkommen.

Für den sprichwörtlich richtigen Kick sorgt schließlich die grandiose Zuschauerkulisse: Wenn bei eigener Führung aus Tausenden Kehlen ein frenetisches "Es gibt nur ein' Rudi Völler" erklingt, fiebert man gleich doppelt so stark mit seinen Jungs mit.

FREIWILLIGER RÜCKSTAND

Wem das sture Nachspielen der EM auf Dauer zu langweilig ist, kann sich eigene Turniere und auch Ligen zusammenstellen. Die Mannschaftsauswahl bleibt allerdings auf die 51 europäischen Nationalteams beschränkt. Weitere Varianten sind ein Draft-Modus, in dem Sie sich wie früher als Kind beim Tipptopp Ihre Elf abwechselnd aus den besten Spielern zusammenstellen, sowie die so genannten "Situationen". Das klingt hochinteressant, doch leider stecken nicht die erwarteten Missionen oder gar historische Szenarios dahinter. Stattdessen dürfen Sie hier schlicht in eine laufende Begegnung einsteigen, bei der Sie vorher eigenhändig Restminuten, Spielstand und verteilte Karten bestimmt haben.

Während "Football Fusion" mangels passendem Euro-Manager notgedrungen wegfällt, dürfen sich PS2- und PC-Teamchefs wiederum auch online spannende Kämpfe liefern. Der Umfang entspricht dabei fast dem des Singleplayer-Teils – das Euro-Turnier und selbst ausgewachsene Ligen sind problemlos möglich. **MG**

SPEZIAL

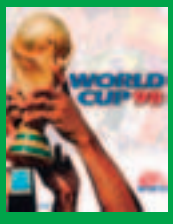
EURO 2004

System	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	07.05.	07.05.	07.05.	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	

Genre	Fußball
Hersteller	EA Sports
Entwickler	EA Sports
USK	frei
Fertig zu	90%
www.electronicarts.de	
Onlinefähig	☑
Einschätzung	4/5

"Euro 2004" kann spielerisch nur stellenweise glänzen, trumpft aber EA-typisch als atmosphärisch erstklassige, lizenzgespickte Umsetzung des echten Turniers auf.

TURNIER-HISTORIE



Ein Fußballgroßereignis ohne dazu passendes EA-Begleitspiel? Längst unvorstellbar. Dabei hat EA die Lizenzen noch gar nicht so lange: 1998 ist mit "Frankreich 98" der erste "FIFA"-Turnierableger erschienen. Und gilt bis heute als bestes EM/WM-Spiel. Das mag an der Klasse der damaligen "FIFA"-Version liegen. Andererseits hat es viel mit Verklärung zu tun: Bis einschließlich 1996 waren die offiziellen Spiele Schrott, bestenfalls Mittelmaß. Umso begeisterter wurde da ein hochklassiges "Frankreich 98" begrüßt.

Weniger enthusiastisch waren die Reaktionen auf das Spiel zur "Euro 2000". Da schwächelte zum einen schon das "FIFA"-Pendant, zum anderen warf EA mit "Bundesliga Stars 2000" ein drittes Fußballspiel auf den Markt – selbst echte Fußball-Fans waren übersättigt.

RALLISPORT CHALLENGE 2

Keine Lust auf Simulation? Hier kommt kurzweilige Rallye-Action im Fünferpack!

▲ **HARTER KAMPF:** Im erbitterten Duell gegen einen Mitsubishi fliegt unser Ford RS 200 auf eine Spitzkehre zu. Die Rallyecross-Läufe bieten jetzt noch mehr Action und unterscheiden sich deutlicher als zuvor von den normalen Rallyes.

▲ **TV-REIF:** Im Replay ist die realistische Grafik ein besonderer Genuss.

▲ **GLÜCK IM UNGLÜCK:** Kurz vorm gähnenden Abgrund bleibt unser Hillclimb-Saab auf der Seite liegen.

Auf der Xbox fahren Rennspieler ausgesprochen gut. Denn auch ohne die PS2-exklusive "Gran Turismo"-Reihe hat die Konsole eine ganze Menge exzellenter Motorsport-Titel im Angebot. Zur allerersten Riege zählt dabei ohne Zweifel "RalliSport Challenge". Bereits kurz nach dem Xbox-Launch veröffentlicht, zeigte der Renner vom schwedischen Entwicklerteam Digital Illusions ("Battlefield 1942") eindrucksvoll, zu welchen grafischen Höchstleistungen sich der Microsoft-Klotz aufschwingen kann.

NACHHILFE IN PHYSIK

Nach dem riesigen Erfolg des Erstlings war ein Nachfolger schnell beschlossene Sache. "RalliSport Challenge 2" erfindet den Offraod-Motorsport zwar nicht neu, zeigt sich aber in wirklich allen Bereichen verbessert. Nach wie vor zielt es mit seiner einfachen, sehr einsteigerfreundlichen Steuerung auf die Arcade-Fans. Doch das dahinterliegende Physikmodell ist nun viel aufwändiger, was man beim Fahren deutlich spürt. Alles fühlt sich echter an, speziell im Grenzbereich kann man mit seinen Joypadkünsten nun um einiges mehr ausrichten.

Ein weiterer Pluspunkt der drastisch verbesserten Physik: Sie dürfen in "RSC 2" mit die schönsten Crashes der Rennspielgeschichte fabrizieren. Bei einem Abflug verhalten sich die Autos absolut realistisch, sie überschlagen sich dramatisch und verlieren dabei allerlei Anbauteile. Im Unterschied zum Vorgänger wirken sich die Beulen auch mechanisch spürbar aus: Nach mehreren deftigen Unfällen leidet die Gesamtleistung des Fahrzeugs spürbar. Ein kleines Symbol im Tacho zeigt mit verschiedenen Farben an, wie stark die einzelnen Teile wie Räder, Aufhängungen und Motor beschädigt sind.

Geblieben ist das super rasante Fahrgefühl, das im Vergleich zu einer echten Autofahrt fast schon übertrieben wirkt. Man hat jetzt nicht nur die Anzahl der Pisten und Etappen auf rund 90 verdoppelt, auch die Strecken selbst sind teilweise deutlich länger geworden. Wer etwa die gut 16 Kilometer des super schnellen Sidewinder-Descent-Kurses halbwegs unfallfrei überstehen will, muss sich rund acht bis neun Minuten lang voll konzentrieren.

FÜNF AUF EINEN STREICH

Natürlich darf auch die Vielfalt der Autos nicht hintenan stehen. Neben den aus dem Vorgänger oder von Konkurrenten bekannten Standardmodellen wie dem Mitsubishi Lancer oder dem

▲ **SCHNELL:** In der Stoßstangen-Kamera wirkt alles noch mal ein wenig flotter.

▲ **RÜCKBLICK:** Diese Perspektive zaubert faszinierende Bilder auf den Schirm.

▲ **ZWEI KURZE:** Pummelige R5 Turbos auf einem der neuen Crossover-Kurse.

▲ **FRÜHER WAR ALLES BESSER:** Manche Rennen sind einfach zum Sterben schön. Hier bügeln prächtige alte Gruppe-B-Haudegen von Lancia, Renault und Toyota über die pompös gestaltete Startgerade einer Monaco-Etappe.

▲ **RUTSCHIG:** Die Eisrennen sind eindeutig die schwierigste Disziplin. Selbst geübte Piloten kommen selten ohne Dreher durch.

▲ **ROBUST:** Dieser Peugeot 405 ist auch nach zig Überschlägen noch ganz gut beieinander – die Lizenzgeber wollen es so.

Subaru Impreza kommen vermehrt beliebte (der Lancia Rally 037 wurde am meisten verlangt) und sonst nur selten auftauchende Flitzer wie die Rallye-Version des Volvo 240 zum Einsatz. Aufgeteilt sind Pisten und Autos erneut auf diverse Rennklassen. Zu den bestehenden Typen Rallye, Rallyecross, Bergrennen und Eisrennen gesellt sich noch der Crossover-Modus, der den Superspecials eines "Colin 4" oder eines "WRC 3" ähnelt. Stärker als bisher unterscheiden sich die fünf Rennarten in Kursen, Fahrverhalten, Untergrund und etlichen anderen Kriterien voneinander. Haben sie in "RSC" nur wenig spielerische Abwechslung geboten, kommt nun jeweils ein völlig anderes Fahr- und Renngefühl auf. Ein umfangreicherer, dabei weniger linearer Karriere-Modus gibt dem Ganzen einen motivierenden Rahmen. Insgesamt ist der Schwierigkeitsgrad recht moderat; selbst "RSC"-Neulinge können schnell einige der mehr als 200 Boni freispielen.

FARBIGES ONLINE-SPIEL

Der Xbox-Live-Support inklusive Microsofts XSN-Liga rundet das pralle Rallye-Paket ab. Bis zu vier Spieler können sich online an "echten" Rennen inklusive Crashes versuchen. Bei mehr Teilnehmern werden die Gegner nur noch als farbige Umrisse, so genannte Ghosts dargestellt, mit denen Sie nicht kollidieren können.

Dass "RalliSport Challenge" in Sachen Präsentation wieder alle Register zieht, muss eigentlich nicht mehr extra erwähnt werden. Die Detailfülle legt ordentlich zu, die Kurse wirken deutlich atmosphärischer. Ein besonderes Schmankerl sind die Nachtetappen: Unserer Meinung nach gab es in einem Rennspiel nie zuvor schönere, realistischere Scheinwerferkegel zu bewundern. Eine aggressiv röhrende, für fast jedes Auto vom Original entlehnte Auspuffsound-Kulisse rundet den spektakulären Auftritt ab. **MG**

SPEZIAL

RALLISPORT CHALLENGE 2

System	PS2	GC	Xbox	PC
Erscheint			Mai 04	
Preis			60 Euro	

Genre	Rennspiel
Hersteller	Microsoft
Entwickler	Digital Illusions
USK	frei
Fertig zu	90%
www.dice.se	
Onlinefähig	☑
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 5/5

Während der erste Teil vor allem mit seiner hübschen und rasanten Grafik punkten konnte, erwartet Sie bei "RSC 2" in jeder Hinsicht ein Rennspielhammer.

KEIN DACHSCHADEN

Für die Rallye-Fahrzeuge in "RSC 2" musste Microsoft enorme Lizenzgebühren an die Autobauer entrichten. Deren Gegenleistung fällt mickrig aus: Material, etwa 3D-Datensätze, stellen sie kaum zur Verfügung. Die Grafiker müssen alle Modelle von Grund auf am Computer nachbauen.

Auch auf das Schadensmodell haben die Lizenzabkommen Einfluss: Der Fahrer darf sich nicht offensichtlich verletzen. Das ist der Grund, warum nur Anbauteile wegfallen. Strukturelle Schäden an Überrollbügel, Dach und Fahrzeugrahmen sind tabu.

▲ Tamiya-Modelle und die schwedische "auto, motor, sport" helfen bei der Erstellung realistischer Automodelle.

FULL SPECTRUM WARRIOR

Achtung, nicht täuschen lassen! Was hier aussieht wie der neueste Clancy-Shooter, ist in Wahrheit ein kniffliges Strategiespiel.

▲ **VERWUNDET:** Wird einer Ihrer Soldaten verletzt, kümmert sich ein anderer um ihn und schleppt ihn auf den Schultern mit.

▲ **FEUER FREI:** Ihre Jungs ballern nur los, wenn Sie es befehlen. Dann aber richtig und ohne Rücksicht auf Verluste.

▲ **STRASSENKAMPF:** Führen Sie Ihre beiden Vier-Mann-Teams sicher durch die Straßen einer von Guerilla-Kämpfern infiltrierten Stadt. Dabei ist es besonders wichtig, sich gegenseitig Feuerschutz zu geben und Deckung auszunutzen.

Den Begriff "MOUT" (Military Operations in Urban Terrain) musste man bislang als Videospieler nicht unbedingt kennen. Gemeint sind damit bei der U.S. Armee alle militärischen Handlungen in einem dicht bebauten bzw. dicht besiedelten Gebiet wie beispielsweise in einer Stadt.

STORY: Die Hintergrundgeschichte zu "Full Spectrum Warrior" macht es einem schwer, zwischen Fakt und Fiktion zu unterscheiden, und könnte genauso gut aus dem Mund eines verwirrten Tagesschausprechers stammen: Die kleine Nation Zekistan "kuschelt sich" in das Ödland zwischen Afghanistan, Pakistan und China. Nach der Abspaltung von der Sowjetunion ist in dem Land das Chaos ausgebrochen und alte Rivalitäten sowie kulturelle Unterschiede zwischen einzelnen Bevölkerungsgruppen haben zu bürgerkriegsähnlichen Zuständen geführt.

Der G-Führer Mohammad Jabbour Al Afad und seine Mujaheddin sind aus diesen Kriegswirren als Sieger hervorgegangen und haben das Land seitdem in ihrer Gewalt. Grund genug für NATO-Streitkräfte unter Leitung der Amerikaner, in Zekistan einzumarschieren. Dabei werden drei Ziele verfolgt: Mohammad Al Afad als Diktator von Zekistan zu stürzen, sein Netzwerk zur Unterstützung von Terroristen zu zerschlagen und die ethnischen Säuberungen im Land zu beenden.

Natürlich bleibt die Hauptarbeit dabei an Ihnen hängen. In "Full Spectrum Warrior" sind Sie als Befehlshaber für zwei Vier-Mann-Teams zuständig und müssen Ihre Leute durch eine Abfolge harter Kampfeinsätze steuern.

SPIEL: Das Interessante daran ist, dass Sie nicht selbst ins Geschehen eingreifen können. Sie werden im Spiel nicht ein einziges Mal selbst den Abzug betätigen. Ihr Job ist es "nur", besagte acht Mann sicher durch den Straßenkampf zu bringen. Sie weisen sie jeweils an, wo sie hinlaufen sollen, welche Straßenabschnitte dabei im Auge behalten werden und wo bei Bedarf Sperrfeuer gelegt wird. Die Ausführung übernehmen Ihre Jungs von ganz alleine. Und hier glänzt "Full Spectrum Warrior" mit einer exzellenten KI, die Ihre Soldaten fast intelligent erscheinen lässt. Die G.I.s sichern automatisch die Umgebung, laufen sich nicht gegenseitig ins Schussfeld, suchen bei Bedarf eigenständig Deckung und ähnliches. Für Sie als Anführer ist es wichtig, die Gesamtlage im Auge zu halten, damit sich niemand unverhofft von der Seite eine Kugel einfängt.

In einer typischen Situation versteckt sich beispielsweise ein Guerilla-Kämpfer hinter einem am Straßenrand geparkten Auto. Sie haben nun mehrere Möglichkeiten, die Situation zu meistern: Die erste (und direkteste) ist, dass Sie Ihre Leute so lange auf das Fahrzeug ballern lassen, bis es nur noch ein Schrotthaufen ist, der keine Deckung mehr bietet. Bei der zweiten Möglichkeit beordern Sie den Grenadier Ihres Trupps nach vorne, damit er das Auto mit einer Granate wegsprengt. Und bei der dritten (und intelligentesten) Variante halten Sie den Gegner mit dem ersten Ihrer beiden Teams in Schach, während das zweite Team versucht, die Situation zu umgehen und von hinten anzugreifen.

Alle Spielfiguren haben nämlich ein beschränktes Sichtfeld und können nur auf das reagieren, was sie auch wahrnehmen. Diesen begrenzten "Blick" können Sie sich wahlweise durch

FULL SPECTRUM WARRIOR

Achtung, nicht täuschen lassen! Was hier aussieht wie der neueste Clancy-Shooter, ist in Wahrheit ein kniffliges Strategiespiel.

▲ **VERWUNDET:** Wird einer Ihrer Soldaten verletzt, kümmert sich ein anderer um ihn und schleppt ihn auf den Schultern mit.

▲ **FEUER FREI:** Ihre Jungs ballern nur los, wenn Sie es befehlen. Dann aber richtig und ohne Rücksicht auf Verluste.

▲ **STRASSENKAMPF:** Führen Sie Ihre beiden Vier-Mann-Teams sicher durch die Straßen einer von Guerilla-Kämpfern infiltrierten Stadt. Dabei ist es besonders wichtig, sich gegenseitig Feuerschutz zu geben und Deckung auszunutzen.

Den Begriff "MOUT" (Military Operations in Urban Terrain) musste man bislang als Videospieler nicht unbedingt kennen. Gemeint sind damit bei der U.S. Armee alle militärischen Handlungen in einem dicht bebauten bzw. dicht besiedelten Gebiet wie beispielsweise in einer Stadt.

STORY: Die Hintergrundgeschichte zu "Full Spectrum Warrior" macht es einem schwer, zwischen Fakt und Fiktion zu unterscheiden, und könnte genauso gut aus dem Mund eines verwirrten Tagesschausprechers stammen: Die kleine Nation Zekistan "kuschelt sich" in das Ödland zwischen Afghanistan, Pakistan und China. Nach der Abspaltung von der Sowjetunion ist in dem Land das Chaos ausgebrochen und alte Rivalitäten sowie kulturelle Unterschiede zwischen einzelnen Bevölkerungsgruppen haben zu bürgerkriegsähnlichen Zuständen geführt.

Der G-Führer Mohammad Jabbour Al Afad und seine Mujaheddin sind aus diesen Kriegswirren als Sieger hervorgegangen und haben das Land seitdem in ihrer Gewalt. Grund genug für NATO-Streitkräfte unter Leitung der Amerikaner, in Zekistan einzumarschieren. Dabei werden drei Ziele verfolgt: Mohammad Al Afad als Diktator von Zekistan zu stürzen, sein Netzwerk zur Unterstützung von Terroristen zu zerschlagen und die ethnischen Säuberungen im Land zu beenden.

Natürlich bleibt die Hauptarbeit dabei an Ihnen hängen. In "Full Spectrum Warrior" sind Sie als Befehlshaber für zwei Vier-Mann-Teams zuständig und müssen Ihre Leute durch eine Abfolge harter Kampfeinsätze steuern.

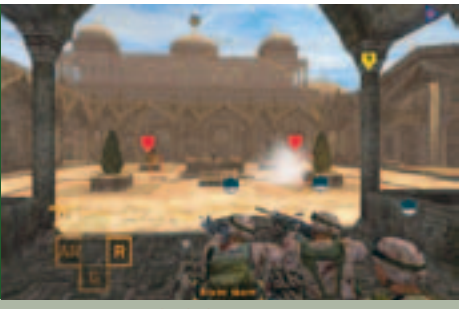
SPIEL: Das Interessante daran ist, dass Sie nicht selbst ins Geschehen eingreifen können. Sie werden im Spiel nicht ein einziges Mal selbst den Abzug betätigen. Ihr Job ist es "nur", besagte acht Mann sicher durch den Straßenkampf zu bringen. Sie weisen sie jeweils an, wo sie hinlaufen sollen, welche Straßenabschnitte dabei im Auge behalten werden und wo bei Bedarf Sperrfeuer gelegt wird. Die Ausführung übernehmen Ihre Jungs von ganz alleine. Und hier glänzt "Full Spectrum Warrior" mit einer exzellenten KI, die Ihre Soldaten fast intelligent erscheinen lässt. Die G.I.s sichern automatisch die Umgebung, laufen sich nicht gegenseitig ins Schussfeld, suchen bei Bedarf eigenständig Deckung und ähnliches. Für Sie als Anführer ist es wichtig, die Gesamtlage im Auge zu halten, damit sich niemand unverhofft von der Seite eine Kugel einfängt.

In einer typischen Situation versteckt sich beispielsweise ein Guerilla-Kämpfer hinter einem am Straßenrand geparkten Auto. Sie haben nun mehrere Möglichkeiten, die Situation zu meistern: Die erste (und direkteste) ist, dass Sie Ihre Leute so lange auf das Fahrzeug ballern lassen, bis es nur noch ein Schrotthaufen ist, der keine Deckung mehr bietet. Bei der zweiten Möglichkeit beordern Sie den Grenadier Ihres Trupps nach vorne, damit er das Auto mit einer Granate wegsprengt. Und bei der dritten (und intelligentesten) Variante halten Sie den Gegner mit dem ersten Ihrer beiden Teams in Schach, während das zweite Team versucht, die Situation zu umgehen und von hinten anzugreifen.

Alle Spielfiguren haben nämlich ein beschränktes Sichtfeld und können nur auf das reagieren, was sie auch wahrnehmen. Diesen begrenzten "Blick" können Sie sich wahlweise durch

▲ **KRIEGSNEBEL:** Bereiche außerhalb des Blickfeldes sind verschwommen.

▲ **ZIELSICHER:** Zeigen Sie dem Grenadier, wo die Granate einschlagen soll.



▲ **FEIND GESICHTET:** In diesem Innenhof sehen Sie bisher zwei Gegner, es könnten aber mehr sein.

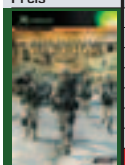
einen so genannten "Kriegsnebel" anzeigen lassen. Das Spiel zeigt dann alle Bereiche auf dem Bildschirm, auf die der Blick gerade nicht fokussiert ist, nur noch sehr verschwommen und undeutlich. Ein interessanter Effekt, den man bislang nur von 2D-Strategiespielen kannte.

Nimmt man das ganze martialische Drumherum weg, ohne das anscheinend zurzeit kein in den USA entwickeltes Kriegsspiel mehr auskommt, bleibt ein prickelndes und hochintelligentes Strategiespiel in 3D übrig, das sicherlich etliche Stunden vor den Bildschirm fesseln wird, wenn es im Sommer erscheint. **TS**

SPEZIAL

FULL SPECTRUM WARRIOR

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	Sept. '04		Juli '04	
Preis	50 Euro		60 Euro	



Genre	Echtzeitstrategie
Hersteller	THQ
Entwickler	Pandemic Studios
USK	nicht bekannt
Fertig zu	90%
www.fullspectrumwarrior.com	
Onlinefähig	☑
Einschätzung	✪✪✪✪✪ 4/5

Intelligentes Echtzeitstrategiespiel, das auf den ersten Blick aussieht wie ein Shooter. Wurde ursprünglich als Trainingsspiel für U.S.-Soldaten entwickelt.

DIE TAKTIKEN IM STRASSENKAMPF

"Full Spectrum Warrior" ist ein knallhartes Strategiespiel. Um Ihre Soldaten sicher durch die Häuserschluchten zu bringen, sind unter anderem folgende grundlegenden Taktiken nötig:

Taktik 1: GRUPPENFORMATION

Bewegungen in einer städtischen Kampfumgebung sind gefährlich. Die hier gezeigte Gruppe bewegt sich in der Gruppenformation und geht als eine Einheit an der Mauer entlang. Jeder Soldat hält seine Waffe im Anschlag und achtet wachsam auf feindliche Aktivitäten.

1. In der Gruppenformation bewegt sich die Gruppe als geschlossene Einheit an der Mauer entlang.
2. Jedem Mann ist bei der Bewegung ein eigener Schussbereich zugewiesen.
3. Der Gewehrschütze sichert die Gruppe nach hinten.

▲ **TAKTIK 1:** Der Vier-Mann-Trupp sichert in alle Richtungen.

Taktik 2: OFFENES TERRAIN ÜBERQUEREN

Das Überqueren von offenem Terrain (z. B. Straßen) setzt die Gruppe ungeschützt Feuer aus allen Richtungen aus. Während sich ein Team über die Straße bewegt, geht das andere in Stellung, um Deckung zu geben.

1. Team Alpha überquert die Straße.
2. Team Bravo gibt Deckung.

▲ **TAKTIK 2:** Beide Teams geben sich gegenseitig Feuerschutz.

Taktik 3: ECKEN ALS DECKUNG NUTZEN

Die Ecke eines Gebäudes bietet sichere Deckung, wenn man auf den Gegner schießen will.

1. Die Soldaten hier nutzen eine Oben-Unten-Stellung. Dadurch können sie so viele Waffen wie möglich nutzen und trotzdem in Deckung bleiben.
2. Das feindliche Ziel auf der anderen Straßenseite wird von beiden Soldaten beschossen, kann selbst aber kaum zielen.
3. Die Deckung verschlechtert sich mit der Zeit. In diesem Fall splittern Teile der Mauer ab, sobald sie vom feindlichen Feuer getroffen werden.

▲ **TAKTIK 3:** Häuserecken bieten hervorragende Deckung.

Taktik 4: EINEN FEIND SICHERN

Angeschossene Feinde dürfen nicht bewaffnet zurückgelassen werden.

1. Ein Soldat sammelt die Waffen vom Körper des Feindes ein.
2. Der Rest der Gruppe bildet einen Ring um den Körper, während ein Soldat den Feind mit seiner Waffe bewacht.

▲ **TAKTIK 4:** Herumliegende Waffen gefallener Feinde werden mitgenommen.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

MAX PAYNE 3
Rockstar bekräftigte, dass ein drittes "Max Payne" kommen wird. Da die Verkäufe des aktuellen zweiten Teils nicht wirklich überragend ausfallen, will man sich aber viel Zeit lassen. Der bisherige Entwickler Remedy beteuerte währenddessen, als nächstes lieber etwas anderes zu machen. +++

▲ **ZUM DRITTEN:** Max Payne kehrt sicher zurück.

DER PATE
EA gab bekannt, an einer Umsetzung von "Der Pate" zu arbeiten. Die erste Folge des im Original "The Godfather" benannten, dreiteiligen Mafia-Epos' gilt als bester Film aller Zeiten. Logisch wäre ein "GTA"- und "Mafia"-ähnliches Spielprinzip, bis auf den ähnlich hohen Gewaltfaktor ist aber noch nichts bekannt. +++

DOOM-BRETTSPIEL
"Doom" kommt definitiv im Oktober raus. Zumindest das Brettspiel, das bei Fantasy Flight Games in der Mache ist. Darin bekämpfen sich Plastikfigürchen auf individuell zusammenlegbaren Karten. Ob "Doom" auch hierzulande erhältlich sein wird, steht noch nicht fest. +++

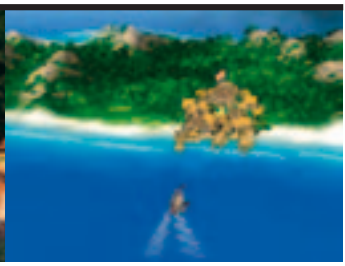
▲ **COVER:** So sieht die Packung des Brettspiels aus.

CARMAGEDDON
Für 2005 verspricht der Finanzplan von SCi eine neues "Carmageddon". Die Mischung aus Autorennen und Deathmatch auf vier Rädern war vor einiger Zeit recht populär, der zweite Teil ist allerdings indiziert. +++

BAPHOMET-NACHFOLGER
Revolution Software hat als nächstes Projekt "Beneath a Steel Sky 2" angekündigt. Der erste Teil des Sci-Fi-Endzeit-Adventures kam 1994 auf den Markt und verhalf Revolution schon vor der "Baphomet"-Reihe zu einem erstklassigen Ruf. +++

▲ **RUDEL:** Massenschlachten gehören zum Spielkonzept.

▲ **EN GARDE!** Säbelduelle sind aus Pirates! nicht wegzudenken.



▲ Wir steuern einen englischen Hafen an.

BATTLE MAGES

Echtzeitstrategie mit starken Rollenspiel-Elementen: In "Battle Mages" kämpfen Sie sich mit einem Haupthelden durch diverse, gleichermaßen von kampf und Zauberei bestimmte Missionen. Im Gegensatz zum ähnlichen "Spellforce" kann jede einzelne Kampfeinheit Erfahrung sammeln.

NEWS
BATTLE MAGES

System	PC	
Hersteller	Pointsoft	
Erscheint	Frühj. 04	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 45€

SID MEIER'S PIRATES!

Einer der größten Spieleklassiker überhaupt schippert zurück auf den Schirm: Programmier-Guru Sid Meier will noch in diesem Jahr sein "Pirates!"-Remake veröffentlichen. Das ist schon länger bekannt, doch endlich gibt es erste aussagekräftige Screens und Informationen.

Auffällig ist besonders der im dezenten Comic-Stil gehaltene Fechtkampf, in den alten Versionen ein beliebtes Spielelement. Das eigentliche Spielprinzip bleibt in etwa gleich. In der Karibik starten Sie eine Piratenkarriere mit allem was dazugehört: Schiffe kapern, Schätze suchen und um holde Gouverneurstöchter herumtanzen. Und das im wahrsten Sinne des Wortes, denn Tanzen (nach der Art von Konsolen-Musikspielen) gehört zu den Minispielchen, die Sie zu bewältigen haben.

NEWS
PIRATES!

System	PC	
Hersteller	Atari	
Erscheint	2004	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 50€

HEART OF ETERNITY

▲ **KAHL:** Die Screenshots wirken bislang noch recht leblos.

Mit "Heart of Eternity" versucht sich der ukrainische Entwickler UDC an einem mittelalterlichen 3D-Rollenspiel mit Action-orientierten Kämpfen im Stil von "Gothic" und "Morrowind". Als Ritter, Barbar oder Zauberer machen Sie sich auf die Suche nach verwunschenen Uhren, die das Ende der Welt herunterzählen und damit deren Zerstörung einleiten.

NEWS
HEART OF ETERNITY

System	PC	
Hersteller	UDC	
Erscheint	2004	Fertig zu 50%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 50€

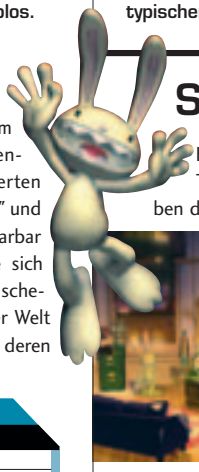
ARMIES OF EXIGO

Echtzeitstrategie im Fantasy-Ambiente, dargereicht im klassischen Isometrie-Look: Besonders originell klingt "Armies of Exigo" nicht. Aber halt: Sie können Ihre Orks und Elfen auch unter Tage gen Feind ziehen lassen. Diese Idee überzeugte keinen Geringeren als Marktführer Electronic Arts, der das Spiel unter seiner Fittiche veröffentlichen wird.

▲ **ISO:** AoE erstrahlt im typischen RTS-Look.

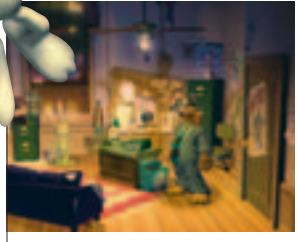
NEWS
ARMIES OF EXIGO

System	PC	
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 50€



SAM & MAX IST TOT!

Kollektive Trauer herrscht bei Adventure-Freunden: Nach "Full Throttle 2" lässt LucasArts auch "Sam & Max 2" sterben. Neben der Tatsache an sich ruft vor allem die Begründung Kopfschütteln hervor: Man sehe keine Marktchancen für ein Adventure. Seltsam, dass das LucasArts erst beim quasi fertigen Spiel einfällt – zumal die Bildschirm-Knobeleien derzeit sehr wohl wieder im Kommen sind.



▲ **AUS:** Da vergeht selbst Sam sein Dauergrinsen.

NEWS
SAM & MAX 2

System	PC	
Hersteller	Lucas Arts	
Erscheint	–	Fertig zu 80%
Einschätzung	–	Preis: –

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-TICKER

HELDENZEIT
Koch Media veröffentlicht unter dem Namen "Heldenzeit" eine empfehlenswerte Rollenspiel-Compilation, die als Zugpferd den Knaller "Gothic 2" enthält. Auch "Arx Fatalis" und "Etherlords" sind sehr attraktiv, nur "Gorasul" fällt ins obere Mittelmaß ab. Der Viererpack kostet 35 Euro. +++

SCHLUSS MIT ORIGIN
Zum April schließt EA die ruhmreichen Origin-Studios ("Ultima", "Wing Commander") im texanischen Austin. Das Team wird in die Kalifornien-Studios integriert, Auswirkungen auf den Release von "Ultima X" sind derzeit nicht bekannt. +++

▲ **UMZUG:** Ultima X wird nun in Los Angeles entwickelt.

▲ **UNWIRKLICH:** Pariah setzt auf die Unreal-Grafikengine.

PARIAH

Für Epic schufen Digital Extremes die "Unreal"-Serie, seit zwei Jahren arbeiten sie an ihrem neuen Titel "Pariah". Der Sci-Fi-Shooter setzt – natürlich – ebenfalls auf die "Unreal"-Engine, ansonsten ist noch recht wenig bekannt. Jedenfalls soll es geradlinige Action mit einer starken Story dahinter werden.

NEWS

PARIAH		
System	PC, XBOX	
Hersteller	Groove Games	
Erscheint	Ende 04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 50€

EARTH 2160

Ende der 90er gehörte "Earth 2140" zu den beliebtesten Echtzeitstrategie-Titeln. Der dritte Teil der Serie heißt "Earth 2160" und soll vor allem mit toller 3D-Grafik die Strategen in seinen Bann ziehen. Spielerisch erwartet uns klassische RTS-Kost, wobei die Entwickler stolz sind auf ihre "Virtual Agents", eine Art käuflicher Aushilfskräfte für verschiedene Aufgaben.

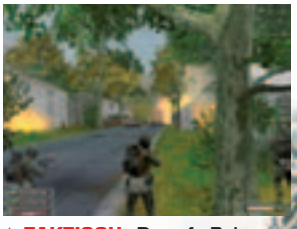
NEWS

EARTH 2160		
System	PC	
Hersteller	Zuxxez	
Erscheint	2004	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 45€

▼ **SCHÖN:** Erste Screenshots sehen fantastisch aus.

SÖLDNER: SECRET WARS

Am 27. Mai steht endlich "Söldner: Secret Wars" in den Regalen. Es ist der hoffnungsvolle deutsche Beitrag im Kampf um die Spitzenplätze bei den populären Multiplayer-Taktik-Shootern. Er versetzt Sie ins Jahr 2010, in dem statt nationaler Großarmeen kleine, hochspezialisierte Kampftrupps ihre Scharmützel austragen. Wie beim Entwickler Wings Simulations ("Panzer Elite") üblich, wurde das Spielgeschehen möglichst genau simuliert; in "Söldner" erwartet Sie weniger schnelle Ballaballa-Action denn vielmehr Taktik mit Tiefgang und viel Sinn für Details.



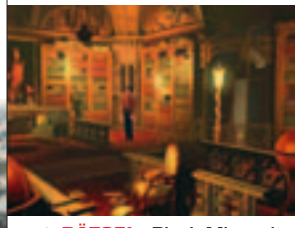
▲ **TAKTISCH:** Dumpfe Ballereien erleben Sie selten.

NEWS

SÖLDNER: SECRET WARS		
System	PC	
Hersteller	JoWood	
Erscheint	2004	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 50€

BLACK MIRROR

Wenn Lucas nicht will, machen's halt andere. dtp veröffentlicht noch im April mit "Black Mirror" eine klassische Point&Click-Rätselei. Und wenn schon klassisch, dann richtig: Spielablauf, Bedienung und Grafikstil erinnern an typische Vertreter der 90er-Jahre. Zur Story: Als Samuel Gordon sind Sie den Geheimnissen eines mittelalterlichen Schlosses in England auf der Spur.



▲ **RÄTSEL:** Black Mirror ist ein klassisches Adventure.

NEWS

BLACK MIRROR		
System	PC	
Hersteller	dtp	
Erscheint	April 04	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★☆☆	Preis: ca. 40€

TRACKMANIA

In Frankreich längst ein Überraschungshit, kommt der Fun-Racer "Trackmania" im Mai endlich auch in Deutschland heraus. Das Konzept erinnert an Rennspiele der späten 80er-Jahre wie "4D Stunt Driver": Mit einem umfangreichen Editor erstellen Sie waghalsige Strecken inklusive Sprüngen und Loopings. Statt opulenter Lizenzen und Mega-Grafik soll bei "Trackmania" dabei schlicht und ergreifend der Fahrspaß im Vordergrund stehen.

▲ **RANGELEI:** Ein Rudel R5 kämpft um die Plätze.

NEWS

TRACKMANIA		
System	PC	
Hersteller	Deep Silver	
Erscheint	Mai 2004	Fertig zu 90%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 40€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-TICKER

TAKE 2 UND OUTLAW

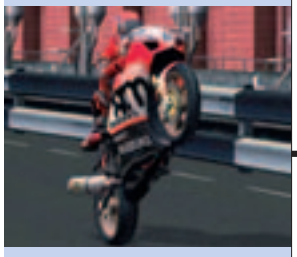
Die Sportspiele der "Outlaw"-Serie ("Outlaw Volleyball", "Outlaw Golf") erscheinen zukünftig nicht mehr über TDK, sondern unter dem Firmen-Label von Take 2. +++

TEKKEN 5 AUF DER E3?

Gerüchten nach soll der fünfte Teil von Namcos Kampfsport-Serie "Tekken" erstmals auf der amerikanischen Videospielmesse E3 im Mai 2004 gezeigt werden. +++

ISLE OF MAN TT SUPERBIKES

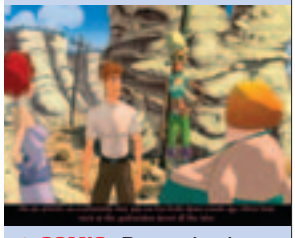
Jester Interactive werkelt derzeit an einer Motorrad-Simulation mit dem Namen "Isle of Man TT Superbikes". In diesem Rennspiel darf der Spieler erstmals am halsbrecherischen Rennen auf der Isle of Man teilnehmen. Zusätzlich wird ein Beiwagenrennen enthalten sein, bei dem ein weiterer Mitspieler das Gleichgewicht des Dreirads ausbalancieren muss. +++



▲ **STUNT:** Das Rennen auf Der Isle of Man ist gefährlich.

RUNAWAY FÜR PS2

Bigben Interactive veröffentlicht im Mai 2004 das erfolgreiche PC-Adventure auch für die PlayStation2. Besonders freuen dürfen wir uns auf den Preis. Der 2D-Knobelspaß soll nämlich nur 20 Euro kosten. +++



▲ **COMIC:** Demnächst knobeln wir auch auf der PS2.

NEUES SUPERMAN-SPIEL

Mit der Superman-Lizenz hat sich Electronic Arts einen weiteren zugkräftigen Titel an Bord geholt. Allerdings will man das Spiel erst veröffentlichen, wenn ein neuer Film mit dem Helden im blau-roten Strampelanzug in die Kinos kommt. Wann das allerdings der Fall sein wird, ist momentan noch nicht bekannt. +++

▲ **GENIAL:** Die Grafik des Actionspiels kann sich sehen lassen.

STAR WARS: BATTLEFRONT

Neue Infos zu "Battlefront": Die Entwickler haben sich großzügig beim Genre-Primus "Battlefield: Vietnam" bedient. Sie wählen zu Beginn einer Schlacht einen Startpunkt, an dem Sie das Spiel absetzt. Online-Gefechte stehen also auch hier deutlich im Vordergrund.

NEWS

STAR WARS: BATTLEFRONT		
System	PC, PS2, Xbox	
Hersteller	LucasArts	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

Neues aus dem Dschungel! Eliteagent Snake darf in "MGS 3: Snake Eater" auf zahlreiche Tarnanzüge und sogar auf Gesichtsfarbe zurückgreifen. Je nach Gelände ändern sich natürlich die Anforderungen an die Tarnung. Dies wird durch den Camouflage-Index in der rechten oberen Bildschirmecke angezeigt. Je höher der Prozentwert, desto besser ist der Held getarnt.

▼ **IM WALD:** Mit diesem Dress ist Snake gut getarnt.

NEWS

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER		
System	PS2	
Hersteller	Konami	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

MERCENARIES

▲ **KABOOM:** An der Kanone explodieren einige Granaten.

Unser "Überraschung des Monats"-Award geht an LucasArts. Auf einer Präsentation in London führten uns die Kalifornier ihren neuesten Geniestreich "Mercenaries" vor. Als Söldner müssen Sie aus der Schulterperspektive 52 flüchtige Verbrecher aufspüren. Hierbei genießen Sie eine Handlungsfreiheit, die sich ansatzweise mit jener von "Grand Theft Auto: Vice City (dt.)" vergleichen lässt. In zwei riesigen Welten, deren Kulissen mit zerbombten Städten und weitläufigen Landstrichen ausgeschmückt sind, suchen Sie nach den gemeinen Unholden.

NEWS

MERCENARIES		
System	PC, PS2, Xbox	
Hersteller	LucasArts	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

RATCHET & CLANK 3: UP YOUR ARSENAL

Im Herbst 2004 dürfen sich Freunde von "Ratchet & Clank" auf ein neues Hüpfspiel-Abenteuer mit den beiden quirligen Helden freuen. Überraschenderweise stehen auf der Feature-Liste sogar diverse Online-Modi, wie beispielsweise der Capture-the-Base-Modus, bei dem eine Basis eingenommen werden muss. Aber auch offline hat man mit bis zu vier menschlichen Spielern jede Menge Mehrspieler-Spaß.

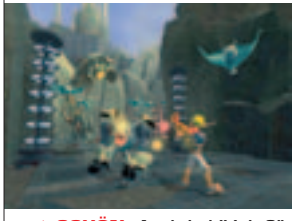
▲ **TREFFER:** Ratchet hat wieder neue Waffen.

NEWS

RATCHET & CLANK 3: UP ...		
System	PS2	
Hersteller	Sony	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

JAK 3

Sonys Vorzeige-Jump'n'Run-Duo "Jak & Daxter" kehrt im Herbst 2004 auf die PlayStation2 zurück. In "Jak 3" scheint sich die Pechsträhne der beiden Freunde fortzusetzen. Direkt nach dem Ende von "Jak 2: Renegade" werden die beiden aus Haven City verbannt. In der menschenfeindlichen Wildnis finden sie die zerfallene Stadt Spargus, Heimat zahlloser Verbannter. Diese düstere Kulisse soll bis zu fünf Mal größer sein als jene aus Teil zwei.



▲ **SCHÖN:** Auch bei "Jak 3" gefällt die Grafik sehr gut.

NEWS

JAK 3		
System	PS2	
Hersteller	Naughty Dog	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 60%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

MORTAL KOMBAT 4: DECEPTION

Wer auf blutige Prügel-Action steht, kommt an "Mortal Kombat 4: Deception" nicht vorbei. Bereits im Oktober 2004 will Midway den neuesten Teil der Prügelserie veröffentlichen. Die Nahkampf-Spezialisten integrieren derzeit ein dickes Paket Bonus-Spiele. Darunter ein Boardgame, das dem klassischen Schach ähnelt und ein Puzzlespiel, das entfernt an das alte "Tetris" erinnert. Eindeutiges Highlight ist aber der Conquest-Modus. Hier prügeln Sie sich durch sechs Welten, unterhalten sich mit Charakteren und erfüllen spezielle Missionen. Zudem soll es bei Teil vier größere Arenen geben, die sich über mehrere Räume und Stockwerke erstrecken. Hier finden sich unterschiedliche Waffen, die die Kämpfer aufnehmen können.

NEWS

MORTAL KOMBAT 4: DECEPTION		
System	PC PS2 XBOX GC	
Hersteller	Midway	
Erscheint	Okt. 04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

▲ **AUTSCH:** Ein kräftiger Tritt schmettert diesen Unhold durch den Holzzaun hindurch.

SILENT HILL 4: THE ROOM

Das Horror-Adventure "Silent Hill 4" von Konami hat man uns in Frankfurt ausführlich vorgestellt. Wie es scheint, dürfen sich die Fans auf eine echte Steigerung gegenüber den genialen Vorgängern einstellen. Zwischensequenzen und Grafik sind sehr gruselig und technisch perfekt.

Teil 4 trägt den Untertitel "The Room" nicht umsonst: Mittelpunkt des Spiels ist das Apartment des Helden Henry, der plötzlich seltsame Veränderungen in seiner Wohnung feststellt. Geisterwesen reißen Löcher in Wände, die seine Welt mit Silent Hill verbinden. Im Apartment sieht der Spieler alles aus der Ego-Ansicht. Das verleiht dem Spiel eine ganz neue Dimension. Auch an den ersten kniffligen Rätseln durften wir bereits üben: Mit mächtig viel Hirnschmalz mussten wir eine Turbine zum Laufen bringen.

▲ **BLUTIG:** Selbst Untote mögen keine Spitzhacken!

NEWS

SILENT HILL 4: THE ROOM		
System	PC PS2 XBOX GC	
Hersteller	Konami	
Erscheint	Herbst 04	Fertig zu 70%
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-TICKER

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2

Nach dem riesigen Erfolg von Teil eins war es nur eine Frage der Zeit, bis ein Nachfolger erscheinen würde. Nun hat LucasArts bekannt gegeben, dass tatsächlich eine Fortsetzung in der Mache ist. Eine erste spielbare Version wird es voraussichtlich zur Videospielmesse E3 im Mai geben. +++

GALLEON

Es gibt ein neues Lebenszeichen vom unzählige Male verschobenen Action-Adventure "Galleon". Hersteller SCI hat verlauten lassen, den Titel nun endgültig im Juni 2004 veröffentlichen zu wollen. Warten wir mal ab, ob's bei diesem Termin bleibt. +++

▲ **LAND IN SICHT?** Im Juni soll "Galleon" fertig sein.

NINJA GAIDEN

Das für Mai angekündigte, heiß ersehnte Ninja-Abenteuer wird in Deutschland in einer geschnittenen Fassung erscheinen. Um Probleme mit hiesigen Jugendschützern zu vermeiden, werden allzu drastische Gewaltdarstellungen, wie Enthauptungen der Gegner, entfernt. +++

GEHEIMTITEL VON RARE

Entwickler Rare hat für die Videospielmesse E3 im Mai neben den Titeln "Conker", "Kameo" und "Perfect Dark 2" die Enthüllung eines weiteren neuen Titels angekündigt. +++

THE ROOTS

Das bisher nur für den PC angekündigte Action-Rollenspiel "The Roots" wird im Herbst auch für die Xbox erscheinen. Yan, der Held des Spiels, wird in einen Kampf der mächtigen Götter des Landes Lorath verwickelt und muss sich mit tapferen Mitstreitern zur genretypischen Weltenrettung aufmachen. Erste Bilder machen durchaus Lust auf einen Trip nach Lorath. +++

▲ **THE ROOTS:** Optisch wirkt es schon sehr schick.

▲ **NAHKAMPF:** In "Unreal Championship 2" kommen erstmals auch Lichtschwerter zum Einsatz.

▲ **FIESES ALIEN:** Ist ein Feind so nahe an Sie herangekommen, heißt es schleunigst "Feuer frei".

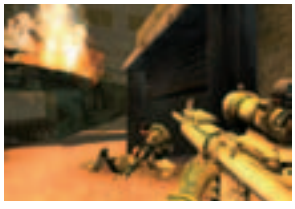
UNREAL CHAMPIONSHIP 2: THE LIANDRI CONFLICT

Frohe Kunde für alle "Unreal Championship"-Fans: Ende 2004 erscheint die Fortsetzung zum beliebten 3D-Shooter. Erstmals in der "Unreal"-Serie können Sie Ihre Spielfigur auch aus einer Rückansicht steuern. Diese soll speziell im neu integrierten Nahkampf-Modus für Übersicht sorgen. Um dieses interessante Spielelement sinnvoll nutzen zu können, werden die Arenen merklich verkleinert, damit sich die Kontrahenten möglichst oft über den Weg laufen. Zusätzlich zu den herkömmlichen Wummen verfügt jeder Charakter über eine Nahkampfwaffe, die auch für gewaltige Finishing-Moves eingesetzt werden kann. Der Schwerpunkt des Spiels wird erneut auf dem Multiplayer-Modus liegen. Auf mehr als 40 neuen Maps dürfen sich bis zu acht Spieler sowohl im Netzwerk als auch über Xbox-Live bekriegen.

NEWS

UNREAL CHAMPIONSHIP 2 THE LIANDRI CONFLICT		
System	PC, PS2, XBOX	
Hersteller	Epic	
Erscheint	Winter '04	Fertig zu 20%
Einschätzung	●●●●○	Preis: ca. 60€

SHADOW OPS: RED MERCURY



▲ **MANN GETROFFEN!** Häufig sind Sie im Team unterwegs.

Als knallharter Soldat müssen Sie die Welt vor einem nuklearen Angriff durch böse Terroristen bewahren. Das Spiel verzichtet auf die momentan so populären taktischen Elemente anderer Genrevertreter und konzentriert sich auf schnörkellos lineare Balleraction. Dank der lizenzierten "Unreal 2"-Technologie ist unser optischer Eindruck der Vollversion recht überzeugend. Richtig beeindruckend ist die aufwändige und realistische Klangkulisse, die geradezu nach einer 5.1-Anlage schreit.

NEWS

SHADOW OPS: RED MERCURY		
System	PC, PS2, XBOX	
Hersteller	Atari	
Erscheint	Juni '04	Fertig zu 80%
Einschätzung	●●●●○	Preis: ca. 60€

PRO EVOLUTION SOCCER

Lange Zeit mussten die Fußballfans unter den Xbox-Besitzern neidisch auf die PS2 schielen, doch das hat bald ein Ende. Konami wird seinen Genre-König Ende des Jahres für Microsofts Konsole veröffentlichen. Mit konkreten Informationen halten sich die Entwickler noch sehr zurück, so ist es noch nicht bekannt, ob es sich um eine Umsetzung des aktuellen dritten Teils handeln wird, oder um einen komplett neuen Titel. Auch hinter einer Xbox-Live-Unterstützung steht noch ein großes Fragezeichen. Erscheinen soll das virtuelle Fußballfest im vierten Quartal 2004.

▲ **TOP:** Die PS2-Version hat den Genre-Thron inne.

NEWS

PRO EVOLUTION SOCCER		
System	PC, PS2, XBOX	
Hersteller	Konami	
Erscheint	Winter '04	Fertig zu 10%
Einschätzung	●●●●●	Preis: ca. 60€

TRON 2.0: KILLER APP

Im Herbst 2004 wird eine aufgebohrte Umsetzung des PC-Actionhits "Tron 2.0" erscheinen. Entwickelt wird das Spiel von den "Sudeki"-Machern Climax. Basierend auf Disneys Science-Fiction-Klassiker "Tron" aus den 80er-Jahren, zeichnet sich "Tron 2.0" durch einen sehr individuellen Look aus. Während sich die spannende Einzelspieler-Kampagne weitgehend an der PC-Fassung orientiert, wird der Multiplayer-Modus ausgiebig überarbeitet und umfangreichen Xbox-Live-Support bieten. Freuen Sie sich auf einen futuristischen Shooter, fernab üblicher Genrekonventionen.

NEWS

TRON 2.0: KILLER APP		
System	PC, PS2, XBOX	
Hersteller	Buena Vista	
Erscheint	Herbst '04	Fertig zu 30%
Einschätzung	●●●●○	Preis: ca. 60€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

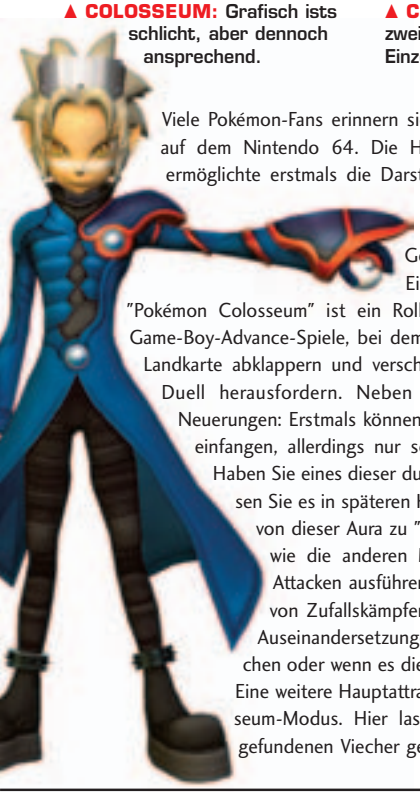
POKÉMON COLOSSEUM UND POKÉMON CHANNEL

▲ **COLOSSEUM:** Grafisch ists schlicht, aber dennoch ansprechend.

▲ **COLOSSEUM:** Zwei-gegen-zwei-Kämpfe sind nun die Regel. Einzel-Duelle gibts nicht mehr.

▲ **CHANNEL:** Mit dem Finger-Zeiger machen Sie Pikachu auf bestimmte Dinge aufmerksam.

▲ **CHANNEL:** Zusammen mit Pikachu schauen Sie fern. Hier läuft gerade eine Quizsendung.



Viele Pokémon-Fans erinnern sich noch an die Stadium-Reihe auf dem Nintendo 64. Die Hardware des Modulschluckers ermöglichte erstmals die Darstellung der putzigen Hosentaschenmonster in comicartiger 3D-Grafik. Jetzt hält die neue Generation der 3D-Pokémon Einzug in deutsche Wohnzimmer. "Pokémon Colosseum" ist ein Rollenspiel in der Art bekannter Game-Boy-Advance-Spiele, bei dem Sie mehrere Städte auf einer Landkarte abklappern und verschiedene Trainer zum Pokémon-Duell herausfordern. Neben der Grafik gibt es weitere Neuerungen: Erstmals können Sie die Pokémon von Trainern einfangen, allerdings nur solche mit einer dunklen Aura. Haben Sie eines dieser dunklen Pokémon gefangen, müssen Sie es in späteren Kämpfen antreten lassen, um es von dieser Aura zu "heilen". Erst dann kann es sich wie die anderen Monster entwickeln und neue Attacken ausführen. Ebenfalls neu ist der Wegfall von Zufallskämpfen. Jetzt kommt es nur noch zu Auseinandersetzungen, wenn Sie jemanden ansprechen oder wenn es die Handlung verlangt.

Eine weitere Hauptattraktion des Spiels ist der Colosseum-Modus. Hier lassen Sie Ihre im Story-Modus gefundenen Viecher gegen die des Computers antreten oder messen sich mit einem Freund. Auch ein Zwei-gegen-zwei-Match für vier Spieler ist möglich. "Pokémon Closseum" unterstützt außerdem die GBA-GameCube-Linkfunktion. Über ein Kabel verbinden Sie "Pokémon Rubin & Saphir" mit "Colosseum" und tauschen seltene Monster.

POKÉMON CHANNEL

Für die jüngeren Pokémon-Trainer hat Nintendo etwas ganz Besonderes in petto: "Pokémon Channel" ist so etwas wie eine Alltagssimulation mit dem beliebten Blitzhamster Pikachu. Sie schauen mit ihm zusammen TV, nehmen an Quizshows teil, schauen Zeichentricksendungen an und kaufen tolle Sachen beim Shopping-Kanal. Insgesamt 20 TV-Kanäle empfangen Sie in "Pokémon Channel". Doch Sie müssen nicht immer vor der Mattscheibe sitzen, Sie können auch vor die Tür gehen, mit Pikachu spielen, Rätsel lösen und andere Pokémon treffen. Alle Ereignisse finden zu bestimmten Zeiten statt, auch das TV-Programm orientiert sich an der "echten" Uhrzeit. Die Möglichkeiten sind enorm, Kids im Alter von sechs bis zehn Jahren werden begeistert sein.

NEWS

POKÉMON COLOSSEUM

System	PC	
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	14.05.	Fertig zu 80%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 60€

NEWS

POKÉMON CHANNEL

System	PC	
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	01.04.	Fertig zu 100%
Einschätzung	★★★★☆	Preis: ca. 30€

0800 psxchips
psxchips.de
gamesolution® GmbH & Co. KG

AKTUELLE HANDY-GAMES

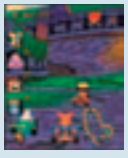
N-GAGE-NEWS

DIE SIMS BRECHEN AUS

▲ **MOBILE SIMS:** Ab April auf Nokias N-Gage.

In Kürze brechen die Sims auch auf dem N-Gage aus. Die PC-Cursor-Steuerung wird durch eine direkte Kontrolle ersetzt, 20 neue Locations wie der Rock'n'Roll-Club oder das Tierheim laden zum Besuch ein. Die N-Gage-Version enthält exklusiv acht Minispiele, die den Sim auf der Karriereleiter voranbringen. Außerdem kann man über Bluetooth gegen andere Spieler antreten und sogar Gegenstände er- und versteigern.
Termin: April 2004

CRASH NITRO KART



▲ **CRASH:** Actionrenner.

So richtig Laune machen Kart-Racer bekanntlich in der Gruppe. Hier spielt das N-Gage seine Bluetooth-Stärken aus, bis zu vier Spieler dürfen gleichzeitig über die Piste brettern und sich in Arcade-Rennen, Wettrennen und Kampf-Modus messen. Der Abenteuer-Modus dürfte interessant werden für Solospieler. Zu den 18 Spielfiguren in "Crash Nitro Kart" gehören Crash Bandicoot, Coco, Cortex und Crunch.
Termin: Sommer 2004

WOK WM

Raab-Sport fürs Handy. Erst wählen Sie einen Wok: Auf Gusseisen stimmt die Kurvenlage, Eisenblech gleitet besser. Dann gehts ab auf die Prakti-Piste, für weitere drei Strecken müssen Sie sich qualifizieren. Im Eiskanal weichen Sie Elton-Schneemännern aus, sammeln Ölflaschen für mehr Speed und versuchen, nicht aus der Bahn zu gleiten.
FAZIT: Grafisch exzellenter Wok-Racer mit witzigen Raab-Visagen.

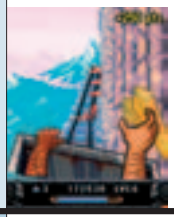
JAVA
WOK WM

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Alle aktuellen Java-Handys	2 GESAMT

▶ **PULLE VORAUS:** Mit der Ölflasche machen Sie Ihren Wok schneller.

RAIL RIDER

Rasen Sie mit einer Lore durch die Teufelsmine. In 15 Levels weichen Sie Hindernissen aus und sammeln Kristalle ein. Am Levelende ballern Sie in Fadenkreuz-Shooter-Manier auf Fledermäuse oder fliegende Totenschädel. Als Symbian-OS-Spiel nutzt "Rail Rider" die moderne Technik von Nokias Serie-60-Handys für hochwertige 3D-Grafik.
FAZIT: Optisch fulminanter Reaktionstest, garniert mit heißer Balleraction.



◀ **WOW!** Fans von 3D-Spielen kommen auf ihre Kosten.

SYMBIAN
RAIL RIDER

Anbieter	www.gameloft.de	3 Euro
Geräte	Nokia 3650, 3660, 6600, 7650	2+ GESAMT

AUTOBAHN RASER

Hinterm Steuer eines Polizei-Porsche müssen Sie eine Reihe von Autobahnrasern stellen. Dabei genügen zwei Berührungen und die flüchtende Viper kann nicht mehr weiterfahren. Vorsicht: Sammeln Sie keine Benzinkanister ein, ist der Tank schnell leer. In der Tradition des PC-Spiels macht auch das Handy-Game wenig Spaß – und sieht zudem hässlich aus.
FAZIT: Dieses "Premium-Spiel" ist sein Geld nicht wert. Autobahn Raser steht für Trash!

◀ **WENIG SPANNEND:** Rasen für Anspruchslose.

JAVA
AUTOBAHN RASER

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Alle aktuellen Java-Handys	4– GESAMT

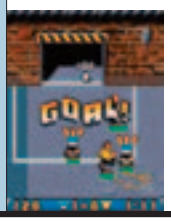
GAMES-DOWNLOAD: SO FUNKTIONIERTS

- Surfen Sie auf die www- bzw. wap-Seite des Anbieters (z.B. www.jamba.de).
- Wählen Sie Ihren Handytyp aus.
- Suchen Sie sich ein Handy-Game aus und bestellen Sie es.
- Geben Sie, falls erforderlich, Ihre Mobilnummer ein.
- Surfen Sie auf einer WAP-Seite, startet nun der Download. Bestellen Sie per Internet, erhalten Sie per SMS einen WAP-Link, unter dem Sie das gewählte Spiel herunterladen und installieren können.
- Bezahlt wird über die Handyrechnung (beim Netzanbieter), per Kreditkarte, per Premium-SMS oder über ein zuvor aufgeladenes Guthabenkonto (z.B. bei Jamba).
- Achtung: Zum eigentlichen Spielepreis kommen WAP-Gebühren für den Download. Pro Spiel, je nach Tarif, zwischen ein und zwei Euro.

STREET SOCCER

Harter Hinterhof-Kick: Ist der Gegner übermächtig, wird schon mal "versehentlich" dessen Starspieler verletzt. Schlägereien sind da vorprogrammiert.

Ach ja – gekickt wird auch, im Cup-Modus nehmen Sie sich die sieben Teams nacheinander vor, eine Niederlage bedeutet das Aus. Leider ist die Steuerung sehr träge.
FAZIT: Grafisch mäßiger Hinterhof-Fußball mit Schlägereien und Verletzten.



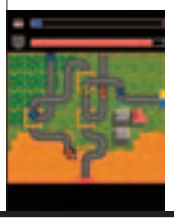
◀ **TOOOR!** Ist das Leder versenkt, freut sich das Team.

JAVA
STREET SOCCER

Anbieter	www.jamba.de	5 Euro
Geräte	Alle aktuellen Java-Handys	3 GESAMT

TRAFFIC JAM

Stau-Vermeidung: In 33 Levels gilt es, verschiedenfarbige Autos zu bestimmten Ausgängen zu lotsen. Dazu können Sie an bestimmten Stellen den Straßenverlauf justieren. Da die Uhr tickt, sollten Sie Staus vermeiden. Minuspunkte gibts, wenn ein Auto zum falschen Ausgang fährt. Bis zu neun Kreuzungen muss man im Auge behalten.
FAZIT: Interessantes Knobelspiel für alle, die unter Zeitdruck kühlen Kopf bewahren.



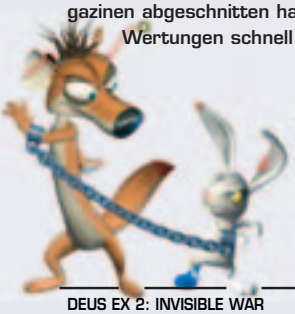
◀ **VERKEHRSLOTSE:** Grafisch simpel, trotzdem motivierend.

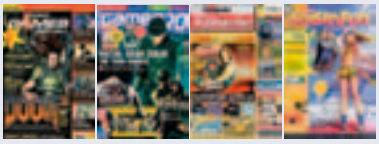
JAVA
TRAFFIC JAM

Anbieter	www.t-mobile.de	3 Euro
Geräte	Alle aktuellen Java-Handys	2– GESAMT

PRESSESPIEGEL

Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie die unterschiedlichen Wertungen schnell und problemlos vergleichen.





	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME-PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN-FUN
DEUS EX 2: INVISIBLE WAR	2	86	2,12 (PC) 2,06 (XBOX)	–
SOCOM 2: U.S. NAVY SEALS	2+	85	–	–
MAFIA	2–	77	–	–
WHIPLASH	2–	79	–	–
METAL GEAR SOLID: THE TWIN SNAKES	1–	89	–	–
FINAL FANTASY: CHRYSTAL CHRONICLES	2	77	1,88	–
KNIGHTS OF THE TEMPLE: INFERNAL CRUSADE	2	68	–	–
FORBIDDEN SIREN	3–	83	–	–
COLIN MCRAE RALLY 4	1	–	–	–
PITFALL: DIE VERLORENE EXPEDITION	2–	–	–	–

VGA PREISVERGLEICH

SINGLES – FLIRT UP YOUR LIFE! (PC)

Kuppeln erlaubt! Sorgen Sie dafür, dass sich zwei Youngsters näher kommen.

Amazon [1]	27,99 Euro
Karstadt [2]	34,99 Euro
Media Markt [3]	34,99 Euro

X2 – DIE BEDROHUNG (PC)

Entdecken Sie die komplexeste Weltraumsimulation aller Zeiten.

Amazon [1]	35,99 Euro
Karstadt [2]	39,00 Euro
Media Markt [3]	44,99 Euro

FUSSBALL MANAGER 2004 (PC, PS, XBOX)

Tiefgründiger und ausgefeilter Manager für akribische Fussi-Fans.

Amazon [1]	47,99 Euro (PC)
Karstadt [2]	47,00 Euro (PC)
Media Markt [3]	49,00 Euro (PC)

TOP SPIN (XBOX)

Spiel, Satz und Sieg! Die schönste und beste Filzballjagd auf dem Markt.

Amazon [1]	54,99 Euro
Karstadt [2]	–
Media Markt [3]	53,00 Euro

FINAL FANTASY CHRYSTAL CHRONICLES INKL. GBA-LINK (GC)

Tolles Rollenspiel für den Cube mit überragendem Multiplayer-Modus.

Amazon [1]	57,99 Euro
Karstadt [2]	–
Media Markt [3]	55,00 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	SACRED		
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Take 2	
2	X2 - DIE BEDROHUNG		
Neu	Genre: Space-Simulation	Hersteller: Koch Media	
3	SINGLES - FLIRT UP YOUR LIFE!		
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Koch Media	
4	ANNO 1503 - AUFBRUCH IN EINE NEUE WELT		
▼	Genre: Strategie	Hersteller: Sunflowers	
5	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND		
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	
6	DIE SIMS SUPER DELUXE		
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA	
7	CALL OF DUTY		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	
8	FUSSBALL MANAGER 2004		
▲	Genre: Fußball-Manager	Hersteller: EA	
9	AFRIKA KORPS VS. DESERT RATS		
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Pointsoft	
10	MORROWIND – GAME OF THE YEAR EDITION		
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubi Soft	

Die Charts wurden ermittelt von media control

PLAYSTATION2-CHARTS

1	FINAL FANTASY X-2		
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: EA	
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND		
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	
3	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2		
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Acclaim	
4	LEGACY OF KAIN: DEFIANCE		
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos	
5	FIFA FOOTBALL 2004		
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA	
6	MEDAL OF HONOR: RISING SUN		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA	
7	MAFIA		
Neu	Genre: Action	Hersteller: Take 2	
8	DIE SIMS BRECHEN AUS		
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA	
9	EYETOY: PLAY + KAMERA		
▼	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sony	
10	DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS		
▼	Genre: Action	Hersteller: EA	

Die Charts wurden ermittelt von media control

XBOX-CHARTS

1	BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE 2		
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Acclaim	
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND		
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA	
3	LEGACY OF KAIN: DEFIANCE		
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos	
4	XIII		
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Ubisoft	
5	PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME		
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft	
6	MORROWIND – GAME OF THE YEAR EDITION		
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft	
7	MAX PAYNE 2		
▼	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	
8	JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS		
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA	
9	FIFA FOOTBALL 2004		
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA	
10	MEDAL OF HONOR: RISING SUN		
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA	

Die Charts wurden ermittelt von media control

WELCHE TITEL HABEN SICH IN DEN LETZTEN WOCHEN GUT VERKAUFT?

PC-BUDGET-CHARTS

1	HALF-LIFE: BACK TO GAMES	
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
2	HIDDEN & DANGEROUS 2	
Neu	Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Gathering
3	BSS – DIABLO 2: GOLD	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
4	SPONGEBOB SCHWAMMKOPF: SCHLACHT UM BIKINI BOTTOM	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: THQ/ak tronic
5	UNREAL TOURNAMENT 2003 (DT. VERSION)	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Atari
6	STRONGHOLD CRUSADER (SB)	
▼	Genre: Strategie	Hersteller: Take 2
7	MAFIA	
▲	Genre: Action	Hersteller: Gathering
8	RAILROAD TYCOON 3	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Gathering
9	FIFA FOOTBALL 2003 CLASSIC	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
10	FINDET NEMO	
▼	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: THQ

Die Charts wurden ermittelt von media control

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
2	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	
▼	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
3	TEKKEN 4	
▼	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
4	FINAL FANTASY X	
▲	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Sony
5	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
▼	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
6	DER HERR DER RINGE: DIE ZWEI TÜRME	
▼	Genre: Action	Hersteller: EA
7	FIFA FOOTBALL 2003	
●	Genre: Fußball	Hersteller: EA
8	BURNOUT 2	
▼	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Acclaim
9	JAMES BOND 007: NIGHTFIRE	
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
10	HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	
▼	Genre: Action	Hersteller: Eidos

Die Charts wurden ermittelt von media control

GAMECUBE-CHARTS

1	MARIO KART: DOUBLE DASH!!	
●	Genre: Rennspiel	Hersteller: Nintendo
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▲	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	SUPER MARIO SUNSHINE – PLAYER'S CHOICE	
▲	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Nintendo
4	MARIO PARTY 4 – PLAYER'S CHOICE	
●	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
5	SUPER SMASH BROS. – PLAYER'S CHOICE	
●	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Nintendo
6	MARIO PARTY 5	
▼	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
7	SONIC HEROES	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Atari
8	PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	
Neu	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Ubisoft
9	DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	
▼	Genre: Action	Hersteller: EA
10	METROID PRIME - PLAYER'S CHOICE	
●	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Nintendo

Die Charts wurden ermittelt von media control

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

24 Stunden Online-Shoppen www.primalgames.de

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

PLAYSTATION 2

Grundgerät Aqua 199,99
Action Replay Max 37,99
Breitband Adapter Sony Original 34,99
Memory Card Sony Original 27,99
Autobahn Raser 19,99
Arc the Twilight of Spirits 56,99
Baldurs Gate 2 54,99
Bad Boys2 54,99
Baphomets Fluch 3 59,99
BDFL Manager 2004 55,99
Beyond good & Evil 27,99
Castlevania 54,99
Conan The Dark Axe 49,99
Destruction Derby Online 55,99
Die Sims brechen aus 55,99
Dragon Ball Z Budokai 2 57,99
Deadly Skies 3 56,99
Driver 3 jetzt vorbestellen 59,99
Dynasti Tactics 2 59,99
Eye Toy Play + Kamera 34,99
FallOut Brotherhood of Steel 54,99
FiFa 04 55,99
Fussball Manager 04 49,99
Forbidden Siren 54,99
Goblin Commander 44,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs 55,99
Jak 2 57,99
James Bond Everything or Nothing 56,99
Killswitch 56,99
Legancy oif Kain Defiance 57,99
Mafia 59,99
Maximo VS. Army of Zin 56,99
Music 3000 49,99
Medal of Honor Rising Sun 55,99
Need for Speed Underground 55,99
Pro Evolution Soccer 3 57,99
R-Type Final 39,99
Ratchet&Clank 2 49,99
Red Dead Revolver 57,99
Rise to Honor 54,99
Secret Weapon over Normandy 57,99
Sly Racoon 29,99
Socom Navi Seals 2 54,99
Sonic Heros 59,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow 59,99
Swat Global Strike 54,99
Tony Hawk Underground 57,99
True Crime 56,99
Unlimited Saga 59,99
Wrath Unleashed 57,99
WWE Smack Down! 5 39,99
Yu Gi Oh Duelists of Roses 54,99

most Wanted

Playstation 2 56,99 – demnächst April
GameCube 54,99
X-Box 59,99 – ab mitte März

GAME CUBE

Grundgerät 89,99
Action Replay 39,99
Die Sim brechen aus 55,99
Dragon Ball Z Budokai 49,99
FiFa 04 55,99
Final Fantasy Crystal Chronicles 57,99
Harvest Moon a Wonderfull live 49,99
Herr der Ringe Rückkehr des Königs 55,99
James Bond Everything or Nothing 56,99
Kirby´s Air Ride 56,99
Mario Kart 55,99
Medal of Honor Rising Sun 55,99
Mario Party 5 57,99
Need for Speed Underground 55,99
Pikmin 2 jetzt vorbestellen 57,99
Rebel Strike 55,99
RogueOps 55,99
Sonic Heros 57,99
Splinter Cell Pandora Tomorrow 59,99
Soul Calibur 2 55,99
Tony Hawk Underground 57,99
True Crime 56,99
Worms 3D 59,99
Zelda the Windwaker 49,99

X-BOX

Grundgerät Crystal 195,00
Grundgerät +Halo&Midtown 195,00
Grundgerät +Splinter&Brutef. 189,99
Armed&Dangerous 56,99
Arx Fatalis 59,99
Baldurs Gate 2 54,99
Baphomets Fluch 3 59,99
BDFL Manager 04 56,99
Beyond Good&Evil 29,99
Conan The Dark Axe 57,99
Dead Mans Hand 49,99
Deus Ex 2 57,99

FallOut Brotherhood of Steel 54,99
Fifa 04 55,99
Fussbal Manager 04 55,99
GTA DoppelBox 56,99
Halfe Live Counter Strike 29,99
Herr der Ringe Rückkehr des König 55,99
Legancy of Kain Defiance 57,99
Mafia 59,99
Max Payne 2 55,99
Medal of Honor Rising Sun 56,99
Morrowind Gothy 44,99
Need for Speed Underground 55,99
R:Racing 55,99
Red Dead Revolver 57,99
Sonic Heros 57,99
StarWars Knight of the Old Republic 55,99
Steel Battalion 199,99
Tony Hawk Underground 57,99
True Crime 56,99
Unreal 2 57,99
Wrath Unleashed 57,99

GAMEBOY ADVANCE

Grundgerät GBA SP 129,99
Golden Sun 2 39,99
Sword of Mana 39,99
Yu Gi Oh 39,99

Neu
Portofreie Lieferung*
* bei Nachnahmesendungen entstehen Zahlartgebühren

auch im Programm:
PLAYSTATION
PC CDROM
DVD/ANIME DVD
TRADING CARDS

Besuchen Sie auch unseren Shop! Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen! EUROPAGALERIE GEGENÜBER HBF KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

PRIMAL GAMES mobile phone

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Altersfreigabe von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlschein gebühr 5,99 Vorkasse keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

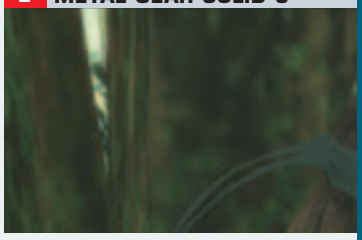
VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 DRIVER 3

▲ **FLUCHT:** Auch diesen Monat liegt "Driver 3" in den Top Ten ganz vorne.

2 METAL GEAR SOLID 3

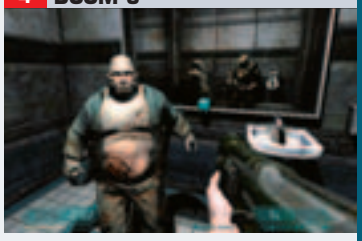


▲ **KNAPP:** Nur um wenige Stimmen verpasste Snake den Spitzenplatz.

3 GRAN TURISMO 4

▲ **AUSSETZER:** Das Edel-Rennspiel fiel um einen Platz zurück.

4 DOOM 3



▲ **VERFOLGER:** Auch diesmal landet Doom 3 auf dem vierten Platz.

5 HALO 2

▲ **ERFOLG:** Ein fünfter Platz ist für ein Xbox-only-Spiel ordentlich.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

			Erscheint:	Vormonat:
1	DRIVER 3			
	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Atari	Juni 2004	1.Platz
2	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER			
	Genre: Action-Adventure	Hersteller: Konami	2004	3. Platz
3	GRAN TURISMO 4			
	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony	Herbst 2004	2. Platz
4	DOOM 3			
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision	Mitte 2004	4. Platz
5	HALO 2			
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Microsoft	2004	5. Platz
6	SILENT HILL 4			
	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Konami	2004	–
7	RESIDENT EVIL 4			
	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom	2004	9. Platz
8	HALF-LIFE 2			
	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi	2004	7. Platz
9	HITMAN 3: CONTRACTS			
	Genre: Action	Hersteller: Eidos	April 2004	6. Platz
10	GTA SAN ANDREAS			
	Genre: Action	Hersteller: Rockstar	Oktober 2004	–

Wir wollen's von Ihnen wissen!

10 SPITZEN-SPIELE zu gewinnen

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 19.5.2004

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

NAME, VORNAME: _____

STRASSE: _____

ORT: _____

TELEFON: _____ ALTER: _____

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 0504"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF: PLATTFORM

_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC
_____ PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action	☐ Sport	☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter	☐ Adventure	☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation	☐ Jump'n'Run	☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure	☐ Taktik-Shooter	☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure	☐ Aufbaustrategie	☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE: _____

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

PC

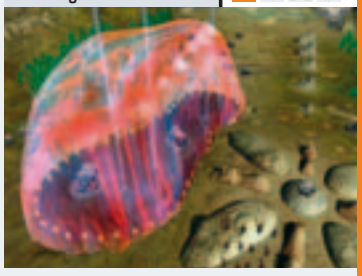
HITMAN: CONTRACTS

Action

▲ **APRIL:** Der Profikiller nimmt schon bald wieder Agenten ins Visier.

PERIMETER

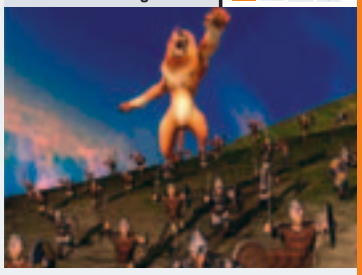
Strategie



▲ **MAI:** PC-User dürfen sich wieder auf stilvolles Strategie-Futter freuen.

BLACK & WHITE 2

Echtzeit-Strategie



▲ **2004:** Die halb göttlichen Tiere rufen zu einer weiteren Schlacht.

MIDDLE-EARTH ONLINE

Online-Rollenspiel

▲ **2004:** Frodo und seine Freunde leben online in Mittelerde weiter!

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2004			
Beyond Divinity	Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪
Colin McRae Rally 4	Offroad-Rennspiel	Codemasters	✪✪✪✪
DTM Race Driver 2	Offroad-Rennspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Hitman: Contracts	Action	Eidos	✪✪✪✪
Law & Order 2	Adventure	Dreamcatcher	✪✪✪
Port Royale 2	Simulation	Take 2	✪✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	✪✪✪
World Championship Pool	Billard	Bigben	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2004			
Battlefield 1942: The WW2 Anthology	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪
Crime Scene Investigation 2: Dark Motives	Adventure	Ubisoft	✪✪✪
Egypt 3	Adventure	Dreamcatcher	✪✪
Evany: Schlüssel zur Freiheit	Adventure	Dreamcatcher	✪
Gangland	Strategie	Bigben	✪✪✪
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪✪✪
Perimeter	Strategie	Codemasters	✪✪✪
Syberia 2	Adventure	Atari	✪✪✪
UEFA Euro 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Alias	Action	Acclaim	✪✪✪
Combat Elite: WWII Paratroopers	Action	Acclaim	✪✪✪✪
Ground Control 2	Echtzeit-Strategie	Vivendi	✪✪✪
Joint Operations: Typhoon Rising	Action	Electronic Arts	✪✪✪
Shellshock: NAM ´67	Action	Eidos	✪✪✪
Thief: Deadly Shadows	Action	Eidos	✪✪✪✪
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Die Sims 2	Simulation	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Dragon Empires	Rollenspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Duke Nukem Forever	Action	Take 2	✪✪✪✪
EverQuest II	Online-Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Fahrenheit	Action-Adventure	Vivendi	✪✪✪
Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪✪✪
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	✪✪✪
Kookabonga	Geschicklichkeit	Vivendi	✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Action-Adventure	Vivendi	✪✪✪
Medal of Honor: Pacific Assault	Ego-Shooter	Electronic Arts	✪✪✪✪
Men of Valor: The Vietnam War	Ego-Shooter	Vivendi	✪✪✪
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	✪✪✪
Operation Flashpoint 2	Action	Codemasters	✪✪✪✪
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	✪✪✪✪
Soldiers: Heroes of World War II	Ego-Shooter	Codemasters	✪✪✪
Stalker Oblivion Lost	Ego-Shooter	THQ	✪✪✪✪
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪
The Matrix Online	Action	Ubisoft	✪✪✪✪
Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Rollenspiel	Activision	✪✪✪✪
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	✪✪✪✪✪

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2004			
Alias	Action	Acclaim	✪✪✪
All-Star Baseball 2005	Baseball	Acclaim	✪✪✪
Champions of Norrath: Realms of Everquest	Rollenspiel	Ubisoft	✪✪✪✪✪
EyeToy: Kamera	Hardware	Sony	✪✪✪✪✪
Fallout: Brotherhood of Steel	Action	Take 2	✪✪✪✪
Fight Night 2004	Boxen	Electronic Arts	✪✪✪✪
Firefighter F.D. 18	Action-Adventure	Konami	✪✪✪
Hitman 3: Contracts	Stealth-Action	Eidos	✪✪✪✪✪
Hyper Street Fighter 2	Beat'em-Up	Capcom	✪✪
Malice	Jump'n'Run	Koch Media	✪✪✪
Project Zero 2: Crimson Butterfly	Horror-Adventure	Ubisoft	✪✪✪✪
Red Dead Revolver	Shoot'em-Up	Take 2	✪✪✪✪✪
Riding Spirits 2	Rennsimulation	Capcom	✪✪✪
Rise to Honour	Action-Adventure	Sony	✪✪✪✪
Serious Sam: Next Encounter	Action	Take 2	✪✪✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	✪✪✪
Tomb Raider: The Angel of Darkness (Platinum)	Action-Adventure	Eidos	✪✪✪✪
Way of the Samurai 2	Action-Adventure	Capcom	✪✪✪
World Championship Pool	Billard	BigBen	✪✪
World Championship Rugby	Sport	Acclaim	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2004			
Akte X: Resist or Serve	Horror-Adventure	Vivendi	✪✪✪
Cy Girls	Action-Adventure	Konami	✪✪✪
Deadly Skies 3	Action	Konami	✪✪✪
Runaway	Adventure	BigBen	✪✪
SingStar	Musikspiel	Sony	✪✪✪✪
Syberia 2	Adventure	Atari	✪✪✪
Transformers	Action	Atari	✪✪✪
UEFA Euro 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪
Van Helsing	Action-Adventure	Vivendi	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Combat Elite: WWII Paratroopers	Ego-Shooter	Acclaim	✪✪✪
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	✪✪✪✪
MTV Music Generator 3	Musikspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	✪✪✪
Showdown: Legends of Wrestling 3	Wrestling	Acclaim	✪✪
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Final Fantasy 11	Online-Rollenspiel	Sony	✪✪✪✪✪
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	✪✪✪✪✪
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Take 2	✪✪✪✪✪
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪
Kingdom Hearts 2	Rollenspiel	Sony	✪✪✪✪✪
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪✪
Onimusha 3	Action-Adventure	Capcom	✪✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
Star Wars: Battlefront	Action	LucasArts	✪✪✪✪✪

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

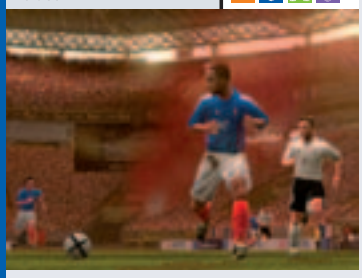
CHAMPIONS OF NORRATH

Action-Rollenspiel

▲ **APRIL:** Das Action-RPG macht einen besseren Eindruck als Dark Alliance.

UEFA EURO 2004

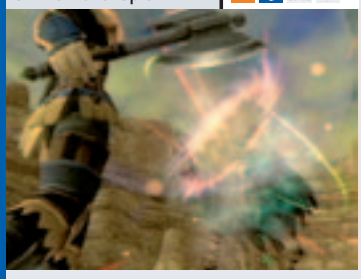
Fußball



▲ **MAI:** Rechtzeitig zur Euro in Portugal rollt der Ball auf allen Systemen.

FINAL FANTASY XI

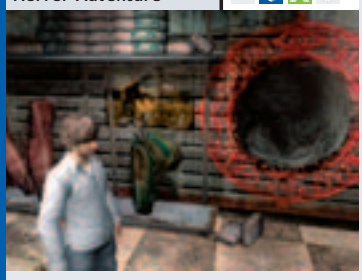
Online-Rollenspiel



▲ **2004:** Es bleibt offen, ob das Online-RPG noch dieses Jahr erscheint.

SILENT HILL 4: THE ROOM

Horror-Adventure



▲ **2004:** Im September gibt es den vierten Teil des Horror-Abenteuers.

VGA AKTUELLE TERMINE

HIGHLIGHTS

XBOX

FALLOUT: BROTHERHOOD...

Action-Rollenspiel

▲ **APRIL:** Sci-Fi-Rollenspiel mit viel Waffeneinsatz und fetten Aliens.

HALO 2

Ego-Shooter

▲ **MAI:** Ob Microsofts Edel-Shooter noch vor dem Sommer kommt?

DRIVER 3

Action-Rennspiel

▲ **JUNI:** Die Mischung macht's! Ballern und rasen in einem Spiel.

NINJA GAIDEN

Action

▲ **2004:** Satte Grafikeffekte bietet das Xbox-Comeback des Ninja Ryu.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multiformat-Spiele machen hier eine gute Figur.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2004			
Alias	Action	Acclaim	✪✪✪
All-Star Baseball 2005	Baseball	Acclaim	✪✪✪
DTM Race Driver 2	Offroad-Rennspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Fallout: Brotherhood of Steel	Action-Rollenspiel	Take 2	✪✪✪✪
Fight Night 2004	Boxen	Electronic Arts	✪✪✪✪
Full Spectrum Warrior	Ego-Shooter	THQ	✪✪✪✪
Hitman: Contracts	Action	Eidos	✪✪✪✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	✪✪✪
World Championship Pool	Billard	BigBen	✪✪
World Championship Rugby	Sport	Acclaim	✪✪
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2004			
100 Bullets	Action	Acclaim	✪✪✪
Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	✪✪✪✪✪
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪✪✪
Syberia 2	Adventure	Atari	✪✪✪
UEFA Euro 2004	Fußball	Electronic Arts	✪✪✪✪✪
Van Helsing	Action	Vivendi	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Breakdown	Action	Electronic Arts	✪✪✪✪
Combat Elite: WWII Paratroopers	Action	Acclaim	✪✪✪
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	✪✪✪✪
MTV Music Generator 3	Musikspiel	Codemasters	✪✪✪✪
Shellshock: NAM ´67	Action	Eidos	✪✪✪
Showdown: Legends of Wrestling 3	Wrestling	Acclaim	✪✪
Thief: Deadly Shadows	Action	Eidos	✪✪✪
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004			
100 Bullets	Action	Acclaim	✪✪✪
Akte X: Resist or Serve	Horror-Adventure	Vivendi	✪✪✪
Auto Modellista U.S. Tuned	Rennsimulation	Capcom	✪✪✪
BC	Adventure	Microsoft	✪✪✪✪
Conker: Live and Uncut	Action	Microsoft	✪✪✪
Fable	Rollenspiel	Microsoft	✪✪✪✪✪
Fast & Furious	Action-Rennspiel	Vivendi	✪✪✪
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	✪✪✪✪
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	✪✪✪
Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude	Action-Adventure	Vivendi	✪✪✪
Ninja Gaiden	Action	Microsoft	✪✪✪✪
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Action	Codemasters	✪✪✪✪
Painkiller	Action	Dreamcatcher	✪✪✪✪
Pro Evolution Soccer X	Fußball	Konami	✪✪✪✪✪
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	✪✪✪
RalliSport Challenge 2	Offroad-Rennspiel	Microsoft	✪✪✪✪
Red Ninja	Action	Vivendi	✪✪✪
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪✪✪
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	✪✪✪✪
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Acclaim	✪✪✪✪
The Chronicles of Riddick	Action	Vivendi	✪✪✪✪
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	✪✪✪

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2004			
Mission: Impossible - Operation Surma	Action Strategie	Atari	✪✪✪✪
Pokémon Channel	Simulation	Nintendo	✪✪✪✪✪
Serious Sam: Next Encounter	Ego-Shooter	Take 2	✪✪✪✪
Teenage Mutant Ninja Turtles	Action	Konami	✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2004			
Asterix & Obelix XXL	Geschicklichkeit	Atari	✪✪✪
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪✪✪
Pokémon Colosseum	Beat'em-Up	Nintendo	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Mario Golf: Toadstool Tour	Golf	Nintendo	✪✪✪✪
World Championship Pool	Billard	BigBen	✪✪
WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2004			
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	✪✪✪✪
Phantasy Star Online III: C.A.R.D Revolution	Denkspiel	Atari	✪✪✪✪
Pikmin 2	Strategie	Nintendo	✪✪✪✪✪
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	Stealth-Action	Ubisoft	✪✪✪✪✪
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	✪✪✪✪

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

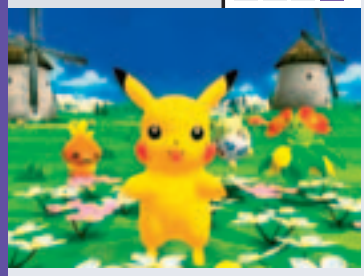
TITEL	GENRE	HERSTELLER	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN APRIL 2004			
Digimon Racing	Action-Rennspiel	Atari	✪✪✪
Metroid Zero Mission	Action	Nintendo	✪✪✪✪
Serious Sam Advance	Action	Take 2	✪✪✪✪
Shining Force	Strategie	THQ	✪✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN MAI 2004			
Boktai: The Sun is In Your Hand	Action-Adventure	Konami	✪✪✪✪✪
Harry Potter und der Gefangene von Askaban	Action-Adventure	Electronic Arts	✪✪✪✪
NEUERSCHEINUNGEN JUNI 2004			
Crash Bandicoot: Fusion	Jump'n'Run	Vivendi	✪✪✪✪
Donkey Kong Country 2	Jump'n'Run	Nintendo	✪✪✪✪
Sonic Advance 3	Geschicklichkeit	THQ	✪✪✪✪

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

POKÉMON CHANNEL

Simulation



▲ **APRIL:** Der kleine Pikachu hält Sie ganz schön auf Trab!

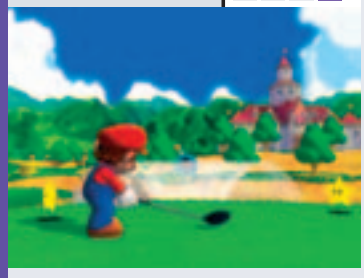
HARRY POTTER 3

Action-Adventure

▲ **MAI:** Das neue Potter-Spiel wird seine Vorgänger deutlich übertreffen.

MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR

Golf



▲ **JUNI:** Viele von Ihnen warten bereits sehnsüchtig auf "Mario Golf".

Game-Press Verlag
Grunewaldstr. 44
10825 Berlin
(U-Bhf. Bayerischer Platz)
Tel/Fax: 0700-426377777
(€ 0,12 pro Minute)

Spieleberater
Lösungsbücher
www.game-press.de

Offizielle Lösung Far Cry
Offizielle Lösung Westerner
Offizielle Lösung Black Mirror
Offizielle Lösung Sacred
Offizielle Lösung Splinter Cell 2
Offizielle Lösung Halo

! Über 700 Lösungen für alle Systeme ständig auf Lager !
!!! Lösungen ab 4,95 !!!

- Arx: Twilight of the Spirits
- Breath of Fire 3, 4 oder 5 (14,95)
- Baphomets Fluch 1, 2 oder 3
- Beyond Good and Evil (14,99)
- Castlevania
- Clock Tower 1 oder 3
- Curse - The Eye of Isis
- Dark Alliance 1 oder 2
- Dark Chronicle
- Deus Ex 1 oder 2 (14,99)
- Final Fantasy 9, 10, X-2 (14,99)
- Final Fantasy Buch 1-8 (12,50)
- Ghosthunter
- Harry Potter 1 oder 2
- Herr der Ringe 3 (offiz. 14,95)
- Jak & Daxter 1 oder 2 (14,99)
- Legacy of Kain (alle Teile)
- Prince of Persia: Sands.. (14,99)
- Ratchet & Clank 1 oder 2
- Resident Evil (alle Teile)
- Silent Hill 1, 2 DC oder 3
- Summoner 1 oder 2
- Tomb Raider (alle Teile)
- Zelda 1, 2 oder W. Waker-14,95

! neu, neu - ab sofort - neu, neu !
/ Schummelmodule
/ Spiele
/ Zubehör

Ihr Spiel nicht dabei? Einfach im Farbkatalog oder direkt bei uns nachfragen!

- Händleranfragen erwünscht -

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen von über 20 Preisen von Nokia oder Bigben Interactive!

GESAMTWERT 2080 €

NOKIA

Zocken und telefonieren mit einem Gerät! In Zusammenarbeit mit Nokia verlosen wir vier dicke N-Gage-Pakete. Diese umfassen neben dem Grundgerät mit "Tony Hawk's Pro Skater" und "FIFA Football 2004" zwei der besten N-Gage-Spiele überhaupt. Dazu gesellen sich eine riesige Bike-Bag, eine praktische Hüfttasche, ein kleidsames T-Shirt und das Bodyboard in N-Gage-Optik, womit Sie zum absoluten Beach-King werden. Jedes Set ist gut 500 Euro wert.

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

■ **Teilnahme per Postkarte:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag auf eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH • VGA-Gewinnspiel Mai
Max-Planck-Strasse 13
97204 Höchberg

■ **Teilnahme per SMS:**
Schreiben Sie den Lösungsbetrag in eine SMS und schicken Sie diese an die Nummer 82098. Bitte nur ein SMS-Code pro SMS.

Lösungsbetrag
per SMS an 82098

Synapsy, 0,49 €/SMS, gesamt 0,98 €(2SMS),
Anteil Vodafone-D2 0,12 €/SMS

Einsendeschluss: 19.5.2004. Mitarbeiter von CyPress, Nokia, Bigben Interactive, Electronic Arts und Activision dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

BIGBEN INTERACTIVE

Alle Kontaktsorgen sind Sie mit der Scartbox von Bigben Interactive auf einen Schlag los: Hier finden allerlei Konsolen und noch weitere Gerätschaften den passenden Anschluss. Völlig kabellos kommt dagegen die "Wireless Gun" daher, mit der Fadenkreuz-Shooter erst so richtig Laune machen.

GESAMTWERT 400 €

TESTKOMPETENZ VGA

Die Testexperten von "Videogames Aktuell" verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieletests zu finden ist.

▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

HALBER PREIS: Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON: Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.

FINGER WEG: Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DAS TESTERGEBNIS

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint. Ebenfalls auf den ersten Blick ersichtlich: Der ungefähre Verkaufspreis pro System.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 800 MHz	Proz. 1,4 GHz	Proz. 3,0 GHz
RAM 128 MB	RAM 256 MB	RAM 512 MB
TNT2/Geforce 1	Geforce 2/4MX	Ati Radeon 9800

AUSSTATTUNG: Welche Hardware unterstützt das Spiel? In welcher Sprache sind Bildschirmtexte und Sprachausgabe? Mit welcher Spieldauer kann man ungefähr rechnen? Und wann und wie oft im Spiel kann man abspeichern?

PRO UND CONTRA: Nichts ist perfekt. Auch nicht die von uns getesteten Spiele. An dieser Stelle nennen wir nochmals ihre wichtigsten Vor- und Nachteile. Und decken schonungslos auf, was gut und was voll daneben ist.

TECHNIK: Weisen Bild oder Ton Besonderheiten auf, beschreiben wir diese hier. Hier finden Sie Hinweise auf 50/60Hz-Umschaltung, auf besonders beeindruckenden Sound oder auf ein flimmerfreies Erscheinungsbild.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung, sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem und die Einzelnoten für Grafik und Sound.

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Bis Redaktionsschluss lag uns nur die PS2-Version vor, größere Unterschiede der Versionen erwarten wir nicht.

Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 43)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☑ (nur PS2 + PC)
Langzeitmotivation	Hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.needforspeed.de	

Vibration	☑	Lenkrad	☑
Headset	☑	Tastatur	☑
Multitap	☐	Speichern	nach Rennen
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	frei	Spieldauer	30-40 Std.

Pro & Contra:
▲ Fast zu schön um wahr zu sein
▲ Tunen und Stylen bis der Arzt kommt
▲ Viele Abkürzungen und geheime Stellen
▼ Etwas wenig Autos und Strecken

Bild: Flimmerfreies Bild, flüssige Grafik, kein 16:9-Modus. — GRAFIK 1

Ton: Top-Soundtrack, eintönige Motorensounds, Pro Logic II, THX-zertifiziert. — SOUND 1–

WERTUNG 1

Grandioser Action-Racer mit umfangreichem Tuning-Part und spannenden Stadtstrecken. Verboten schnell und illegal schön!

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
UNREAL TOURNAMENT 2004	44	PC
CONAN	51	PC, PS2, Xbox, GC
BATTLEFIELD: VIETNAM	52	PC, PS2, Xbox
GOBLIN COMMANDER	54	PS2, Xbox, GC
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	56	PC, PS2, Xbox, GC
FAR CRY	58	PC
CHAMPIONS OF NORRATH	62	PS2
DTM RACE DRIVER 2	64	PC, Xbox
FIGHT NIGHT 2004	66	PS2, Xbox
HARVEST MOON	68	PC
WEITERE GETESTETE SPIELE	68	
BUDGETTESTS/ADD-ONS		
NEVERWINTER NIGHTS: DIE HORDEN DES UNTERREICHS	70	PC
COMMAND & CONQUER: GENERÄLE – DELUXE EDITION	70	PC
MORTAL COMBAT: DEADLY ALLIANCE	71	PS2
WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS	71	

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG. Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Spiele, die auch Gegnerschaft und Wettbewerb beinhalten, wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich, so dass keine emotionale Überforderung der Kinder ab Grundschulalter zu befürchten ist. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch ihre Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu stressig für Vorschulkinder. Oft sind sie ab 8-10 Jahren auch komplex beherrschbar.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Hier spielen kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben bereits eine größere Rolle, deren Bewältigung man Grundschulkindern nicht mehr zumuten möchte. Den 12-15jährigen dagegen wird durchaus zugetraut, den Charakter des Szenarios eindeutig als Spielangebot zu reflektieren. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfaszination (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Welt) oder auch auf die Motivation, tapfere Rollen in komplexen Sagen- und Mythenwelten zu spielen. Eine klare Unterscheidung zwischen Spielverhalten und Alltagsverhalten erscheint bei in dieser Weise eingestuften Titeln für Heranwachsende im mittleren Schulalter besonders aufgrund von zurückhaltender Visualisierung von Kampffolgen möglich und wahrscheinlich.

Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG. Eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel sind erforderlich. Rasante bewaffnete Action, mitunter auch gegen menschenähnliche Gegner, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen, vermitteln eine größere Identifikationsmöglichkeit mit dem Spielgeschehen. Für die Bewertung ist von Bedeutung, ob dennoch ausreichende Distanz von angebotenen Denk- und Handlungsmustern aufgebaut werden kann.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG. Das gesamte einseitig gewalthaltige Spielkonzept sowie die effektvoll programmierte Visualisierung und Soundgestaltung der Folgen von Action (menschlich gestaltete Gegner) löst Befürchtungen schädigender Wirkungen sowohl für Kinder als auch für Jugendliche aus. Die Gutachtergremien gelangen zu der Überzeugung, dass bei Einreichung eines Indizierungsantrages bei der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPjS) nach Erscheinen des Titels auf dem deutschen Markt eine Indizierung wahrscheinlich wäre.

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

UNREAL TOURNAMENT 2004

Der neueste Multiplayer-Shooter aus der Unreal-Reihe lockt mit Panzern und mehr Strategie. Vernichtet UT die Genre-Konkurrenz?

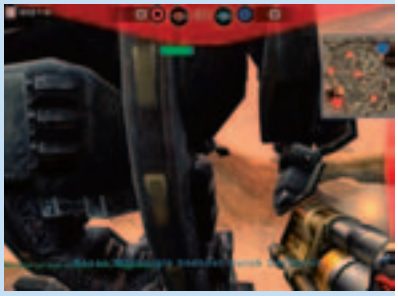
PC

▲ **HELLBENDER:** Der Jeep ist ideal, um sich schnell im holprigen Gelände zu bewegen. Zudem verfügt er über zwei Geschütze.

▲ **ARAC ATTACK:** Die Roboterspinnen lauern auf den Feind, um dann selbständig zuzuschlagen. Fluchtversuche sind zwecklos.

▲ **ONSLAUGHT:** Auf der Karte oben rechts wird angezeigt, welche Power-Knoten wir bereits eingenommen haben. Jetzt noch schnell mit dem Goliath-Panzer einige Kanonen-Schüsse abgefeuert – und der nächste Knoten gehört uns!

▲ **WERKSTATT:** Die Sekundärfunktion der Link Gun dient als Reparaturwerkzeug.



▲ **AUTSCH!** Nun wird auch grafisch dargestellt, aus welcher Richtung man unter Beschuss genommen wird.

Der Vorgänger "UT 2003 (dt.)" stand für herausfordernde Mehrspieler-Kämpfe, große Waffenvielfalt und schön gestaltete Levels. Kritik gab es für die wenig inspirierenden Spielmodi: Deathmatch? Nichts Neues. Capture the Flag? Schon oft gesehen. Wir waren also gespannt, ob Epic Games in "Unreal Tournament 2004" mit dem innovativen Onslaught- und dem vom ersten "Unreal Tournament" bekannten Assault-Modus der große Wurf gelungen ist. Ausgiebig getestet haben wir übrigens – im Gegensatz zu manch anderem Magazin – die deutsche Verkaufsversion.

UMFANG: Insgesamt werden zehn Kampfarten geboten. Die erwähnten Modi werden ergänzt durch Bombing Run, bei dem man einen Ball im gegnerischen Tor unterbringen muss, und Double Domination. Hier gilt es, zehn Sekunden lang beide Stationen einzunehmen, um zu punkten. Auch Deathmatch-Variationen wie Invasion oder Last Man Standing sind wieder enthalten.

Auf über 40 neuen Maps kann man sich nach Herzenslust austoben. Praktisch: Sämtliche Karten aus den Vorgängerversionen können in "UT 2004" geladen werden. Die Waffenanzahl wurde auf 17 erweitert; nach wie vor finden sich Klassiker wie der Raketenwerfer oder das Sturmgewehr – dieses jetzt auch als Doppelvariante. Die insgesamt neun Fahrzeuge und Flieger sind für die Assault- und Onslaught-Partien hinzugekommen.

SPIEL: Der neue Onslaught-Modus ist schnell erklärt: Zwei Teams halten jeweils eine Festung mit einem Power-Kern. Auf der Karte sind so genannte Power-Knoten verteilt, die es einzunehmen gilt. Hat man auf diese Weise ein lückenloses Stromnetz aufgebaut, kann der gegnerische Reaktor zerstört werden.

Um die größeren Strecken zwischen den Knoten zügig zu überwinden, nutzen Sie die neuen Vehikel. Mit dem ausreichend gepanzerten Hellbender-Jeep kommen Sie rasch voran. Zum Abfeuern der Plasma-Strahlen benötigen Sie entweder einen Kameraden oder Sie verlassen das Steuer des Jeeps und begeben sich selbst an eines der beiden Geschütze.

Neben dem äußerst wendigen, aber schwachen Scorpion-Buggy stehen der stahlharte Goliath-Panzer und die rollende Festung Leviathan bereit. Beide besitzen eine hohe Feuerkraft und schalten so aus größerer Entfernung Geschütze oder Fahrzeuge aus. Feinde lassen sich auch aus der Luft attackieren, hierfür nutzen Sie den Raptor-Jäger mit seinen Plasma-Bällen und Raketen.

▲ **GIGANT:** Der Leviathan verfügt über die beste Panzerung und bietet Platz für fünf.

▲ **FOLGE DEM LICHT:** Auf Tastendruck kann man sich den Weg anzeigen lassen.

▲ **GRANATWERFER:** Per Sekundärfunktion explodieren die haftenden Geschosse.

▲ **ASSAULT:** Auch das ist UT 2004: Hier nehmen Sie eine Raumstation ein. Zunächst gilt es, mit dem Spacefighter die Schutzschilde zu deaktivieren. Nach der Landung bahnen Sie sich zu Fuß den actionreichen Weg zum Energiekern.

▲ **SCORPION:** Der Buggy verschießt grüne Energiebänder. Er ist wendig und eignet sich zum Überbrücken größerer Entfernungen.

▲ **TREFFSICHER:** Dank automatischer Zielsuch-Funktion eliminiert der Avril-Raketenwerfer Fahrzeuge und Flieger effektiv.

Wie bei den Feuerwaffen aktivieren Sie hier mit der rechten Maustaste die Sekundärfunktion. Im Assault-Modus müssen Sie mit Ihrem Team vorgegebene Aufgaben erledigen – und dies möglichst schnell, da die gegnerische Mannschaft genauso lange Zeit hat, ihrerseits die Missionsziele zu erfüllen. Dies wiederum versuchen Sie zeitgleich mit Ihren Kollegen zu verhindern. Beispielsweise nehmen Sie eine Raumstation ein oder verteidigen eine Roboterfabrik.

Das reichhaltige Waffenarsenal wurde um einige brauchbare Schießprügel erweitert. Sniper-Fans haben jetzt ein neues Scharfschützengewehr zur Hand, das allerdings durch eine kleine Rauchwolke nach jedem Schuss den Standort des Schützen verrät. Beim Granatwerfer bringen Sie verschossene Granaten durch die Sekundärfunktion zum Explodieren. Mit den Ziel suchenden Geschossen des Avril-Raketenwerfers eliminieren Sie Fahrzeuge und Flieger. Ungewöhnlich sind die neuen Spinnen-Minen. Diese stählernen Drohnen springen automatisch Feinde an, sobald diese in ihre Nähe kommen.

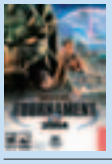
Solo-Spieler freuen sich über einen aufgebohrten Turnier-Modus. Zunächst spielen Sie sich durch fünf Deathmatch-Kämpfe, um Zugriff auf vier weitere Ligen zu erhalten. Neu: Sie müssen den selbstlosen Einsatz ihrer Team-Mitglieder mit bezahlen. Siegreiche Matches bringen Credits, mit denen Sie neue Teamkameraden anheuern können. Geht das Geld aus, lässt sich durch verschiedene Wettspiele das Konto aufbessern. Technisch macht "UT 2004" einen noch besseren Eindruck als der Vorgänger. Sowohl die teilweise wunderschönen Maps als auch die Spielfiguren weisen einen höheren Detailgrad auf, was nur unmerklich zu Lasten der Hardware geht.

FAZIT: Nicht selbstverständlich für einen Multiplayer-Shooter: "UT 2004" bietet schon im Einzelspieler-Modus eine XXL-Portion Spielspaß. So richtig genial wirds aber erst mit mehreren Mitspielern im Netzwerk oder im Internet. Die neuen Modi verlangen strategisches Vorgehen und die abwechslungsreichen Fahrzeuge lassen sich exakt durchs Gelände steuern. So haben wir uns das vorgestellt! Auch Details wie die Leuchtspuren die den Weg zum Ziel weisen, sind sinnvolle Verbesserungen. Lediglich die Physik-Engine wurde kaum weiterentwickelt und steht hinter dem, was vorab von "Half-Life 2" oder "Doom 3" zu sehen war, doch ein gutes Stück zurück. Trotzdem: Viel mehr Spaß kann man mit einem Multiplayer-Shooter nicht haben! **AZ**

TESTERGEBNIS

UNREAL TOURNAMENT 2004

System	PC PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich			
Preis	50 Euro			
Zu beachten	In der deutschen Version wurde auf Splatter-Effekte verzichtet.			



Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Einsteiger
Anzahl der Spieler	1-32
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.unrealtournament.com	

Video Games Aktuell TOP-HIT

Vibration ☑	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☑	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern	nach Level	
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Herausfordernde Spielmodi
▲	Coole Vehikel, die ins Spiel passen
▼	Fahrzeuge nicht in allen Modi
▼	Verbesserungswürdige Physik-Engine
Bild	Teilweise wunderschön gestaltete Levels, detaillierte Charaktere
Ton	Erstklassige Soundeffekte, sehr gute deutsche Sprachausgabe

GRAFIK 1–

SOUND 1–

16 USK

Wer den Vorgänger mochte, wird "UT 2004" lieben. Actionreiche Kämpfe – nun auch mit Vehikeln. Shooter-Fan, was willst du mehr?

WERTUNG **1**

CONAN

Der Barbar schwört Rache! Führen Sie das Schwert des mächtigsten Kriegers aller Zeiten durch das hyborische Universum.

▲ **EISKALTE ACTION:** Wie hier auf dem Black Mountain kämpfen Sie meist gegen blutrünstige Bestien und Monster. Im Spielverlauf erlernen Sie viele neue Schlagkombinationen, um sich gegen die Feinde effektiver zur Wehr zu setzen.

▲ **VIDEOS:** Zahlreiche Zwischensequenzen bieten genauso wie kleine Schalterrätsel geringe Abwechslung zum Gemetzel.

▲ **AUTSCH:** Die Widersacher kommen selten allein. Trotzdem sind sie aufgrund der schlechten KI meist leicht zu besiegen.

Conan – Der Barbar" war 1981 Arnold Schwarzeneggers Sprungbrett zur internationalen Schauspieler-Karriere. Der mehrfache Mister Universum war wie geschaffen für die Rolle, die einen muskelbepackten Helden verlangte. Jetzt, mehr als 20 Jahre später, kommt neben einer digital überarbeiteten DVD-Fassung des Streifens auch eine virtuelle Umsetzung auf alle Spiele-Plattformen.

STORY: Nach einer langen Reise steht Conan kurz vor seinem Heimatdorf Grannach, als eine geharnischte Rittermeute an ihm vorbeiprescht. Langsam verzieht sich der Staub und legt sich wie ein Leichentuch über die verglühenden Trümmer und die abgeschlachteten Dorfbewohner. Tief erschüttert darüber, Familie und Heimat verloren zu haben, begibt sich der Barbar auf einen erbarmungslosen Rachefeldzug.

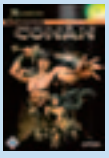
SPIEL: Sie durchstreifen fünf unterschiedliche Regionen, die aus bis zu elf Abschnitten bestehen und sich stark an den Filmschauplätzen orientieren. Auf seinem blutgetränkten Weg von den Schwarzen Bergen von Cimmeria bis zu den tödlichen Dschungeln von Darfar schlägt sich der blauäugige Hüne mit unterschiedlichen Kreaturen herum und löst simple Schalterrätsel. Aus der Third-Person-Perspektive kämpfen Sie mit 16 Waffen. Sechs Schwerter, drei Streitkolben und sieben verschiedene Äxte werden Sie im Verlauf des Abenteuers gegen die Feindeshorden erheben. Während der Schnetzelei erhalten Sie Upgrades, außerdem sammelt Conan fleißig Erfahrungspunkte, mit denen der Barbar neue, durchschlagskräftigere Kombos erwerben darf. Beißen Sie ins Gras, bekommen Sie von Gott Crom eine zweite Chance – jedoch nur, wenn Sie dessen Probekampf überleben. In der Arena warten drei Kampfmodi, in denen Sie sich als einer von 16 Gladiatoren mit einem Freund duellieren können.

FAZIT: "Conan" ist ein lineares, sehr umfangreiches Hack'n'Slay. Sie bekommen viele Waffen in die Finger und dürfen Ihr barbarisches Schlagrepertoire im Spielverlauf erweitern. Leider sieht der Langhaarige nicht aus wie Arnold, aber zumindest spricht er mit dessen Stimme. Optisch ist "Conan" nicht gerade der letzte Schrei, sondern eher zum Schreien. Besonders die Sprunganimation wirkt völlig deplatziert und ist eines muskelstrotzenden Barbaren unwürdig. Fans, die dies ebenso wie die ungenaue Steuerung nicht stört, können trotzdem zuschlagen. Schon allein wegen der Original-Filmschauplätze und dem gewaltigen Umfang. **PR**

TESTERGEBNIS

CONAN

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro	50 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Nur PC- und Xbox-Version bieten Online-Schlachten gegen bis zu sieben Mitspieler in 16 Arenen.			



Genre	Action-Adventure
Hersteller	TDK Mediactive
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 43)
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	✓
Langzeitmotivation	niedrig
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.conangame.com	

Vibration	✓	Lenkrad	
Lightgun		Headset	
Tastatur	✓	Maus	✓
Multitap		Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 18 Std.

Pro & Contra ▲	Sehr langes Barbaren-Abenteuer
▲	Viele Waffen/Schlagkombinationen
▼	Miese Animationen/fade Hintergründe
▼	Ungenaue Steuerung/nervige Kamera
Bild	Unspektakuläre Optik auf allen Plattformen. — GRAFIK 3–
Ton	Deutsche Synchro mit Arnies Stimme. — SOUND 3
	Sehr umfangreiches Gemetzel an den Filmschauplätzen mit vielen Waffen und Kombos. Steuerung und Optik sind barbarisch. — WERTUNG 3+

BATTLEFIELD VIETNAM

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Weg mit den alten Klapper-Jeeps und Propellermaschinen von 1942 – jetzt nehmen Sie Platz in den Panzern, Jets und Helis der Sechziger!

PC

▲ **RUNDFLUG:** Neuerdings können die Hubschrauberpassagiere aus Fenster und Tür heraus schießen.

▲ **WAS'N ROHR:** Dieser M110 Panzer ist zwar nicht sehr wendig, doch dafür hat er die größte Zerstörungskraft.

▲ **STAHLKOLOSS:** Wenn Sie bevorzugt mit Panzern oder anderen Fahrzeugen unterwegs sind, sollten Sie als Soldaten einen Engineer wählen. Dieser kann das Gefährt schnell reparieren, wenn es durch heftigen Raketenbeschuss beschädigt worden ist.

▲ **TEAMWORK:** Ein Kamerad bedient das MG auf dem Dach des Transporters.

▲ **TRICKY:** Helikopter lassen sich zur Not auch mit Maus und Tastatur steuern. Nur das Zielen ist verdammt schwer.

Vietcong", "Conflict: Vietnam", "Men of Valor: Vietnam", "Shellshock: Nam '67"… fällt Ihnen was auf? Richtig, Taktik-Shooter mit Vietnamkrieg-Setting liegen genauso im Trend wie Castingshows, Sushi und Fotohandys. Nach dem großen Zweiter-Weltkriegs-Boom stürmen nun alle Entwickler in den Dschungel. Kein Wunder, jeder will sich ein Stück vom Kuchen sichern. Das größte Stück dürfte jedoch – dank des Popularitätsbonus seines Vorgängers – für "Battlefield Vietnam" abfallen.

MODI: Statt mit der Geschichte beginnen wir diesmal mit der Ausstattung des Multiplayer-Hits, denn der Story-Modus fehlt noch und soll per Patch nachgereicht werden.

Wer alleine ein paar Gefechte austragen will, klickt auf Soforteinsatz und kämpft an der Seite von Bots gegen Bots. Aufgrund der durchwachsenen Computerintelligenz vergeht Ihnen daran aber schnell die Lust.

Besser Sie spielen im Internet oder im lokalen Netzwerk gegen einige menschliche Teamkameraden. Die drei Multiplayer-Modi nennen sich Eroberung, Evolution und Eigenes Gefecht. Im Grunde gleichen sich die drei Spielvarianten: Zwei Armeen (entweder U.S.-Army gegen die nordvietnamesische Armee oder Nordvietnamesen gegen Südvietnamesen) kämpfen im weitläufigen Gelände um die Vorherrschaft, indem sie strategisch wichtige Stützpunkte besetzen. Hat ein Team weniger Basen als das andere, sinkt ein Ticketzähler kontinuierlich – steht er auf null, ist das Match verloren. Die Unterschiede zwischen den Modi sind sehr fein: Bei Evolution werden zwei Gefechte auf verschiedenen Karten ausgetragen und die Ergebnisse zusammengerechnet, beim Eigenen Gefecht darf der Server-Admin (Spieleröffner) bestimmen, welche Fahrzeuge und Waffen zum Einsatz kommen.

SPIEL: Alles dreht sich um die Besetzung von Stützpunkten. Um eine Basis einzunehmen, müssen Sie in die Nähe des gut sichtbaren Fahnenmastes kommen und dort einen Moment stehen bleiben. Wie lange es dauert, bis die Eroberung abgeschlossen ist, sagt Ihnen die neue Zeitanzeige. Je mehr Teamkameraden sich in der gegnerischen Basis breit machen, desto schneller läuft der Timer ab. Da Stützpunkte aber als Wiederbelebungspunkte dienen, müssen Sie immer auf der Hut sein vor plötzlich auftauchenden Soldaten. Bevor Sie "Huch" sagen können, liegen Sie schon im Leichensack.

Zu Gefechtsbeginn oder jedes Mal, wenn Sie wiederbelebt werden, wählen Sie nicht nur einen

▲ **NUSSSCHALE:** Mit kleinen Booten kommen Sie schnell über den Fluss.

▲ **HINTERHALT:** Als Scharfschütze postieren Sie sich in einem zerbombten Gebäude.

▲ **AUTHENTISCH:** Im Cockpit eines Jets fühlt man sich wie ein echter Pilot.

▲ **GEIER STURZFLUG:** Haben wir mit unserem M60 den gegnerischen Helikopter vom Himmel geholt oder war es der verbündete Jäger? Ausschlaggebend für Sieg und Niederlage ist die Wahl der richtigen Ausrüstung und der perfekte Umgang mit Fahrzeugen.

▲ **SCHWERFÄLLIG:** Weil der Panzer zu träge ist, steigen Sie aus und erledigen den feindlichen Soldaten auf klassische Art.

▲ **HARDWARE-FRESSER:** Wenn auf dem Schirm viel los ist, kommen ältere Rechner schnell ins Schwitzen.

Einstiegspunkt auf der Karte, sondern auch eine Klasse für Ihren Soldaten. Der Sanitäter aus "Battlefield 1942" wurde mangels Beliebtheit gestrichen. Ihre Wunden versorgen Sie nun selbst an stationären Erste-Hilfe-Kästen. Die übrigen vier Klassen sind MG-Schütze (Maschinengewehr, Granaten und Handfeuerwaffe), Engineer (repariert Fahrzeuge), Heavy Assault (schweres Gewehr und Panzerfaust) und Scharfschütze (Scharfschützengewehr und Handfeuerwaffe). Die Effektivität Ihrer Ausrüstung ist abhängig von der Vegetation, der Beschaffenheit des Geländes und davon, welche Vehikel vorhanden sind.

Die wichtigsten Neuerungen betreffen den Fuhrpark. Dieser wurde – gemäß dem Setting – komplett modernisiert; schließlich sind wir in den Sechzigern unterwegs. Mächtigste Streitmacht zu Lande sind die verschiedenen Kampfpanzer mit schweren Geschütztürmen und beweglich montierten MGs. Truppentransporter für bis zu sechs Passagiere bringen die Infanterie schnell an die Front. Noch schneller gehts mit einem Transporthelikopter, der nicht nur Soldaten, sondern auch Panzer befördert. Greift der Feind schon bei der Landung an, schießen die Insassen aus den geöffneten Türen. Für die Wasserwege im Dschungel gibt es Boote mit Abwehrgeschützen und einer Landeplattform für Helis. Ganz Mutige schwingen sich ins Cockpit eines Kampfjets mit Raketen und Bomben. Die Maus sollte man dann jedoch gegen einen Joystick eintauschen – ohne den lassen sich die Flugzeuge kaum beherrschen. Bis Sie wirklich alle Fahrzeuge ausprobiert und gemeistert, alle Maps auswendig gelernt und alle Taktiken angewandt haben, werden Monate vergehen. Aufgrund der vielen Handlungsmöglichkeiten wird Ihnen so schnell nicht langweilig.

FAZIT: Wer den Kauf von "Battlefield Vietnam" erwägt, obwohl er am liebsten alleine spielt, sollte sich besser woanders umschauen. Ein simpler Einspieler-Modus ohne Handlung, Gegner, die einen auch durch Gras und Gebüsch hindurch sehen können und Teamkameraden, die am Zaun hängen bleiben, braucht niemand.

Der Kern des Spiels ist der Mehrspieler-Modus. "BF1942"-Veteranen freuen sich über noch mehr Spielmöglichkeiten mit den neuen Fahr- und Flugzeugen. Auch grafisch kann "BF Vietnam" dank enormer Sichtweite, hohem Detailgrad und schöner Effekte überzeugen – sofern man einen dicken Rechner besitzt. Taktik- und Teamshooter-Fans sollten diesen Titel nicht verpassen. **CG**

TESTERGEBNIS

BATTLEFIELD VIETNAM

System	PC PC	PS2	Xbox	GC	GD
Erscheint	26.04.				
Preis	50 Euro				
Zu beachten	Kein Add-on, "BF 1942" wird nicht benötigt. Für die Flugzeugsteuerung empfehlen wir einen Joystick.				

Genre	Taktik-Shooter		
Hersteller	Electronic Arts		
PC-Anforderung	High-End (S. 43)		
Anzahl der Spieler	1-32		
Onlinefähig	☑		
Langzeitmotivation	hoch		
Schwierigkeitsgrad	hoch		
www.eagames.com			

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☐	Tastatur	☑ Maus ☑
Multitap	☐	Speichern	nicht möglich
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	16	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Teamarbeit und Absprache erforderlich
▲	Über 30 Fahrzeuge und 14 Maps
▼	Lahmer Einspieler-Modus, mäßige KI
▼	Braucht einen starken Rechner
Bild	Dichte Vegetation, tolle Weitsicht, gelegentlich stockt es.
Ton	Voluminöser Sound, 60er Rockmusik, etwas nervige Funksprüche.

GRAFIK 1– SOUND 1–

16 USK

Viele Fahrzeuge und authentische Schauplätze vermitteln packende Kriegsatmosphäre. Für Online- und Netzwerkspieler ein Muss.

WERTUNG **1**

GOBLIN COMMANDER:
UNLEASH THE HORDE

Alles hört auf Ihr Kommando! Als gestandener Goblin-Feldherr müssen Sie Ihre Armeen siegreich durch einen gewaltigen Krieg führen.

▲ **MASSENAUFLAUF:** Treffen große Armeen aufeinander, geht es auf dem Schlachtfeld recht chaotisch zu. Hoffentlich haben Sie zuvor im Clan-Schrein ausreichend Gold in bessere Waffen und Rüstungen für Ihre Kämpfer investiert.

▲ **ABRISSKOLONNE:** Mit gezielten Steinwürfen zerlegen Ihre Goblins das Gebäude, um ein paar Goldstücke zu verdienen.

▲ **ZWEISPIELER-MODUS:** Der gefährliche Titan des Stormbringer-Clans macht sich auf, einer ganzen Horde Gegner einzuheizen.

Echtzeit-Strategie auf Konsolen ist ein heikles Thema: Meistens handelt es sich um PC-Umsetzungen, die ursprünglich für die Steuerung per Maus und Tastatur ausgelegt worden sind. Zudem geht beim Spielen auf dem Fernseher die hochauflösende PC-Grafik und damit in der Regel die Übersicht verloren. Jaleco versucht nun mit einer exklusiven Entwicklung für Konsolen diese Klippen zu umschiffen. Mit den Brüdern Ron und Chris Millar hat man sich Fachleute ins Entwicklerteam geholt, die bereits an Klassikern wie "Warcraft" und "Diablo" mitgewirkt haben.

STORY: Im Lande Ogriss leben in friedlicher Koexistenz fünf Goblin-Clans, die dem mächtigen Herrscher Fraziel dienen. Nach dessen Verschwinden zerbrechen die Bündnisse zwischen den Stämmen und es kommt zu einem Krieg. Als Grommel, Kommandant des Stonekrusher-Clans, müssen Sie Ihre Truppen in einer umfangreichen Kampagne zum Sieg über die zahlreichen Feinde führen.

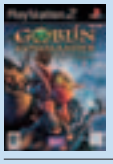
SPIEL: Der Fokus des Spiels liegt klar auf möglichst schneller Action. Langwieriger Aufbau einer großen Basis ist in "Goblin Commander" nicht angesagt, alle Gebäude sind bereits zu Beginn einer Mission auf der Karte vorhanden und es können auch keine neuen gebaut werden. Am wichtigsten sind die Schreine, in denen Sie maximal zehn Einheiten für Ihre bis zu drei parallel gesteuerten Clans produzieren können. In der so genannten Halle der Titanen wartet zusätzlich ein besonders mächtiger Zeitgenosse, wie z.B. ein riesiger Steintroll mit Morgenstern, auf seinen Einsatz. Diesen zu bekommen, kostet Sie allerdings richtig viele Seelen – die neben dem obligatorischen Gold einzige Ressource des Spiels. Während Sie Gold ganz simpel durch Zerstörung von Objekten in Ihrer Umgebung erhalten, füllt sich Ihr Seelenkonto durch gewonnene Schlachten und die Eroberung magischer Brunnen.

FAZIT: Ein großes Lob verdient "Goblin Commander" für seine tadellose Steuerung. Man vermisst Maus und Tastatur keine Sekunde lang und scheucht die Armeen mit dem Joypad intuitiv durch die abwechslungsreich gestalteten Levels. Jede Rasse verfügt zwar nur über fünf verschiedene Typen von Einheiten, diese sind aber sehr gut ausbalanciert und sorgen zusammen mit dem fairen und doch fordernden Schwierigkeitsgrad für spannende Stunden vor der Konsole. Die mittelprächtige Grafik und vor allem der fehlende Online-Modus verhindern aber den Sprung in höhere Wertungsregionen. FK

TESTERGEBNIS

GOBLIN COMMANDER: UNLEASH THE HORDE

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis		50 Euro	50 Euro	50 Euro
Zu beachten				



Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	Bigben Interactive
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	mittel
www.goblincommander.com	

Vibration ☑ Lenkrad ☐ Lightgun ☐
Headset ☐ Tastatur ☐ Maus ☐
Multitap ☐ Speichern jederzeit
Texte deutsch Sprachausgabe deutsch
USK 12 Spieldauer ca. 15 Std.

Pro & Contra ▲	Eingängige Steuerung
▲	Gut ausbalancierte Einheiten
▼	Grafisch nur oberer Durchschnitt
▼	Kein Online-Modus
Bild	Die nicht sonderlich detaillierte Grafik kommt gelegentlich ins Ruckeln. **3 GRAFIK**
Ton	Atmosphärische Musik, Goblins sprechen passende Fantasiesprache. **2 SOUND**
	Einsteigerfreundliche Echtzeit-Kämpfe mit toller Steuerung und überzeugender Story. Nur ein umfangreicher Multiplayer-Modus fehlt. **WERTUNG 2**

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Ssplinter cell: pandora tomorrow

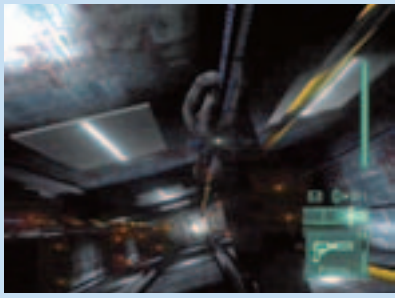
Ein indonesischer Rebellenführer bedroht den Weltfrieden mit einem tödlichen Biokampfstoff. Nur ein Mann kann ihn jetzt noch aufhalten...

PC

▲ **MEHRSPIELER 1:** Als Söldner müssen Sie mehrere Virusbehälter verteidigen. Ihre Lampe erhellt nur kleine Bereiche.

▲ **MEHRSPIELER 2:** Die gelbe Markierung zeigt den Spionen die Richtung an, in der sich der nächste Behälter befindet.

▲ **TRAUMHAFT:** Schon im ersten Level werden Sie mit herrlichen Grafikeffekten verwöhnt. Ihr Einsatz beginnt bei Sonnenuntergang an der Küste eines indonesischen Dörfchens. An einer Stange hangeln Sie sich über das herrlich animierte Wasser.



▲ **TIEF:** Im Flughafen von L.A. klettern Sie in einem Fahrstuhlschacht nach oben.

▲ **FEST IM GRIFF:** Pirschen Sie sich leise an einen Gegner heran, können Sie ihn niederschlagen oder von hinten packen.

Mit Ausnahme von Japan war "Splinter Cell" auf der ganzen Welt kommerziell ein voller Erfolg – Japaner scheinen mit realistischen Spielen partout nichts anfangen zu können . Der Titel gilt als das Nonplusultra im Bereich Stealth-Action. Dementsprechend utopisch sind die Erwartungen an den Nachfolger. Geht es denn überhaupt noch besser?

STORY: Suhadi Sadono ist der Anführer der indonesischen Widerstandsbewegung Darah Dan Doa. Sadonos großes Ziel ist die Befreiung Indonesiens von den amerikanischen Truppen – er will damit das Fundament für eine stabile Regierung schaffen. Ein ehrenhaftes Vorhaben, doch seine Methoden sind unmenschlich: Auf der ganzen Welt haben die Terroristen in dicht besiedelten Gebieten Behälter mit einem höchst gefährlichen Virus installiert. Sadono meldet sich täglich bei seinen Leuten und gibt einen Zahlencode durch – zusammen mit dem Kennwort "Pandora Tomorrow". Bleibt der Anruf des Führers aus, wird der Virus freigesetzt.

SPIEL: In der Rolle des Topagenten Sam Fisher begeben Sie sich auf eine heikle Ein-Mann-Mission. Sie pirschen sich durch ein Küstendorf nahe der U.S.-Botschaft in Ost-Timor, wo Geiseln festgehalten werden. Sie nehmen im Nachtzug von Paris nach Nizza Kontakt zu einem Informanten auf und Sie infiltrieren Sadonos Hauptquartier im tropisch feuchten Dschungel Indonesiens.

Um nicht von patrouillierenden Wachen oder von Zivilisten entdeckt zu werden, bewegen Sie sich – wie schon im Vorgänger – nur im Dunkeln und wählen verborgene Wege. Sie rutschen an Seilen entlang, hangeln an Rohren und Dachkanten oder waten durch einen seichten Fluss. Neuerdings kann Sam Bodenluken öffnen und hindurchschlüpfen – sowohl von oben als auch von unten. Mit dem SWAT-Turn huscht er unerkannt an offenen Türen vorbei, selbst wenn er dabei kurz angestrahlt wird. Mit seinem verbesserten Spagatsprung kann er sich diesmal zwischen noch engere Wände klemmen, sich nach oben hin abstoßen und höhere Kanten erreichen.

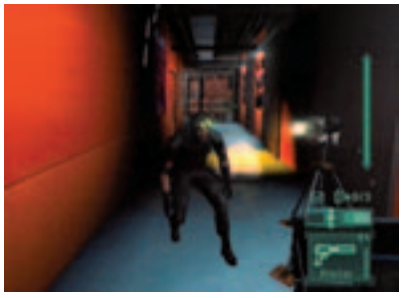
Auch Sams Hightech-Ausrüstung wurde auf den neuesten Stand gebracht. Die flexible Glasfaserkamera, die Sie durch Tür- und Lukenspalte hindurchschieben, verfügt nun über Nacht- und Wärmesichtmodus. Mit Rauch-, Blend- oder Chaff-Granaten verwirren Sie Gegner oder stören Überwachungskameras. Weiterhin wurden die Waffen mit einem Laserpointer ausgestattet, der hundertprozentige Treffer ermöglicht. Doch Vorsicht: Die Opfer könnten den roten Punkt sehen!

▲ **PENG:** Nicht immer geht alles glatt. Werden Sie entdeckt, schießen Sie zurück.

▲ **EINDRUCKSVOLL:** Die aufwändigen Echtzeit-Schatten sorgen für Atmosphäre.

▲ **HEIKEL:** In der Wartehalle des Flughafens suchen Sie nach Terroristen.

▲ **LAUERND IM GRAS:** Mit seinem grün-grauen Tarnanzug hockt Sam mitten in einem Hanffeld, das an ein Guerilla-Lager grenzt. Bewegen Sie sich durch das Feld, biegt sich jede einzelne Pflanze leicht zur Seite und wippt nach.



▲ **HEISS:** Während das Automatikgeschütz auf die Hitzespur Ihrer Leuchtfackel zielt, umgehen Sie die Falle und schalten sie ab.

▲ **GEHEIM:** Der erste Virusbehälter befindet sich in einem Labor in Jerusalem – mehrere Terroristen erwarten Sie dort.

Die große Stärke von "Splinter Cell: Pandora Tomorrow" sind die abwechslungsreichen Missionen. Im Nachtzug nach Nizza klettern Sie seitlich und unter den Waggons entlang, um nicht gesehen zu werden. Drinnen sehen Sie sich die Passagiere mit dem Wärmesichtgerät an, denn nur so erkennen Sie den gesuchten Informanten an seiner Beinprothese. In Jerusalem befreien Sie den Waffenhändler, der Ihr neues Gewehr für Sie bereithält, von zwei Dieben. Und in Indonesiens Hauptstadt Jakarta dringen Sie in eine TV-Sendestation ein, um Sadono bei einer Aufzeichnung zu erwischen. Langweilig wirds bestimmt nicht.

Zum Schluss noch ein Blick auf den Mehrspieler-Modus, über den VGA in den Ausgaben 12/2003 und 4/2004 bereits ausführlich berichtet hat. Insgesamt vier Spieler treten dabei gegeneinander an. Zwei Spieler übernehmen die Kontrolle über die Shadow-Net-Spione (Sams anonyme Kollegen) und zwei steuern die ARGUS-Söldner (ARmed GUardian Services). Aber auch ein Match "Drei gegen einen" ist möglich. Die Söldner werden aus der Ego-Sicht gesteuert und haben weniger Überblick und Bewegungsfreiheit, dafür sind sie schwer bewaffnet. Ihre Aufgabe ist es, mehrere Virusbehälter zu beschützen. Die Spione hingegen nutzen die geometrischen Eigenheiten einer Map und kraxeln überall hinauf. Sie müssen möglichst unentdeckt die Behälter neutralisieren und Konfrontationen vermeiden.

Dank der intelligent aufeinander abgestimmten Fähigkeiten der Charaktere und der ausgeklügelten Maps werden Onliner und Netzwerker viele spannende Matches erleben.

FAZIT: "Splinter Cell: Pandora Tomorrow" übertrifft die Erwartungen, weist aber trotzdem Mängel auf. Die Missionen sind spannend und facettenreich wie eh und je und die Steuerung geht noch besser als vorher von der Hand – vor allem dank dem überarbeiteten Waffeninventar. Grafisch schlägt es den Vorgänger um eine Nasenlänge: Üppige Dschungelflora, flüssige Animationen und jede Menge Echtzeit-Schatten machen "Pandora Tomorrow" zum schönsten Xbox-Spiel.

Und jetzt das große "Aber": Der Einspieler-Modus bietet nur acht Missionen (der Vorgänger hatte zehn), von denen einige mit extrem fiesen Passagen gespickt sind. An fünf oder sechs Stellen sind selbst wir nur mit dem Trial&Error-Prinzip und reiner Sturheit weitergekommen – fluchend und oft verzweifelt. Doch der geniale Mehrspieler-Modus stimmt sofort wieder versöhnlich. **CG**

TESTERGEBNIS

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	25.03.	Sommer	25.03.	Sommer
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Der Test basiert auf der Xbox-Version. Ein Mehrspieler-Modus für die GC-Version ist unwahrscheinlich.			

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	Standard (S. 43)
Anzahl der Spieler	1-4 (LAN, online)
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	hoch
www.pandoratomorrow.com	

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☑
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	automatisch
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	ca. 15 Std.

Pro & Contra ▲	Geniale, abwechslungsreiche Missionen
▲	Enorm viele Bewegungen und Geräte
▼	Einige fiese Stellen nerven
▼	Undeutliche Sprache im Online-Modus
Bild	Exzellente Schatten und Animationen, teils kahle Mehrspieler-Maps.
Ton	Klare Umgebungsgeräusche, super Synchro, teils rauschige Samples.

16 USK

Realistischer, aber auch sehr schwerer Spionage-Krimi mit herrlicher Grafik. Auch der Mehrspieler-Modus ist enorm motivierend! Zugreifen!

GRAFIK 1

SOUND 2+

WERTUNG 1

FAR CRY

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Ballern bis der Arzt kommt. In diesem Ego-Shooter legen Sie sich mit einer Horde Söldner und außer Kontrolle geratenen Mutanten an.

PC

▲ **KRÄFTIGER BURSCHE:** Dieser Trigens ist mit einem Raketenwerfer bewaffnet und unglaublich hart im Nehmen..

▲ **GEMEINER BURSCHE:** Dieser nette Kerl hingegen ist oft unsichtbar und mit einer Maschinenpistole bewaffnet.

▲ **SO WEIT DIE FÜSSE TRAGEN 1:** Das Auffälligste an Far Cry sind die riesigen Levels. Alles was man sieht, kann man auch zu Fuß erreichen. Hier zum Beispiel ist unser Ziel die Satellitenschüssel auf dem Berggipfel am Horizont.

▲ **FLINKER BURSCHE:** Schnelle Sprungangriffe sind die Stärke dieses Trigens.

▲ **TOTER BURSCHE:** Dieser Wissenschaftler wurde Opfer seiner eigenen Trigens-Experimente.

Sie sind Jack Carver und Sie sind Kapitän eines Touristen-Kutters im Pazifischen Ozean. Das hört sich nicht besonders aufregend an? Lassen Sie sich sagen, Sie täuschen sich – in dem in Coburg entwickelten Ego-Shooter "Far Cry" spielt sich mitten in der Inselidylle ein Action-Trip der Extraklasse ab.

STORY: Als die hübsche Journalistin Valerie Sie um eine Überfahrt auf eine benachbarte Insel bittet, ist die Welt noch in Ordnung. Die Sonne scheint, die Wellen flappen träge und nichts stört die tropische Ruhe im Inselreich Mikronesien. Pech nur, dass es auf besagter Insel von schießwütigen Söldnern nur so wimmelt. Ihr Schiff wird von einer Rakete versenkt, noch bevor Sie den Strand erreichen, Valerie wird gefangen genommen und Sie retten sich mit letzter Kraft in eine Unterwasserhöhle – von wegen Ruhe!

Von da an sind Sie nur noch damit beschäftigt, sich gegen eine erdrückende Söldnerübermacht zu wehren, Valerie aus den Klauen der Schurken zu befreien und gleichzeitig eine Möglichkeit zu finden, von der verdammten Insel zu fliehen. Und als besonderen Bonus stolpern Sie unterwegs auch noch über die missglückten Gen-Experimente eines wahnsinnigen Wissenschaftlers: Diese "Trigens" sind eine Kreuzung aus Affe und Mensch und sind je nach Gattung entweder extrem flink oder aber extrem zäh. In jedem Fall aber sind sie extrem tödlich.

SPIEL: Wie jeder gute Ego-Shooter beginnt auch "Far Cry" recht gemächlich, Sie haben also Zeit, sich mit der Steuerung vertraut zu machen. Obwohl diese keine großen Unterschiede zu Genrekonkurrenten aufweist, gibt es doch eine entscheidende Besonderheit: Ob Sie nun laufen, gehen, kriechen oder krabbeln – jede Bewegung macht unterschiedlich viel Lärm. Und weil Sie auf der Insel alleine gegen ungefähr eine Million Söldner und Trigens stehen, sollten Sie sekündlich abwägen, ob Sie sich eben diese Geräusche derzeit erlauben können.

Die Gegner haben nämlich nicht nur exzellente Augen, mit denen sie gestrandete Bootsführer in roten Hawaiihemden sogar auf Hunderte von Metern erspähen. Nein, sie lauschen auch noch aufmerksam in die Umgebung und werden durch ungewöhnliche Geräusche aufmerksam.

Eine kleine Anzeige am unteren linken Bildschirmrand gibt Aufschluss darüber, wie sehr die Wachen Sie gerade auf dem Kieker haben: Grün bedeutet, alles ist o.k., bei Rot fliegt Ihnen das Blei um die Ohren. "Das kennt man doch alles aus Splinter Cell", sagen Sie nun vielleicht.

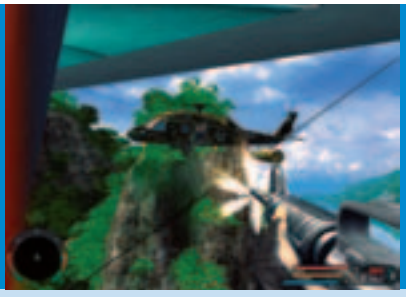
▲ **FERNGLAS:** Aus sicherer Distanz erkunden Sie Stellung und Anzahl der Feinde.

▲ **GRELL:** Das Mündungsfeuer taucht die Szene in gespenstisches Blitzlicht.

▲ **ABSTURZ:** Der Raketenwerfer verhindert, dass der Heli Verstärkung absetzt.

▲ **SO WEIT DIE FÜSSE TRAGEN 2:** In der Satellitenschüssel räumen wir zum Levelabschluss noch den wachhabenden Offizier aus dem Weg und sprengen das Ding in die Luft. Vom Start im Schlauchboot (links) bis hier gab's noch keine Ladepause!

▲ **FLUG 1:** Mit diesem Gleitflieger kürzen wir unseren Weg über eine tiefe Schlucht ab und sparen uns Laufarbeit.



▲ **FLUG 2:** Allerdings erwischt uns dabei dieser Helikopter. Nun müssen wir erst einmal den Bordschützen ausschalten.

"Stimmt schon", sagen wir, nur dass "Far Cry"eben ein knallharter Ego-Shooter ist. Wenn es hart auf hart kommt, haben Sie sogar noch im offenen Feuergefecht eine Chance. Aber mit Vorsicht können Sie diese riskanten Schusswechsel eben auch vermeiden.

Und das sollten Sie auch. Die Söldner sind nämlich hervorragende Teamplayer. Wenn Sie beispielsweise von einem Zweiertrupp erspäht werden, verwickelt Sie einer der beiden in ein Feuergefecht, während der zweite wenn möglich um Hilfe ruft. Natürlich gehen auch Schüsse nicht unbemerkt an den Wachen vorbei. Wird irgendwo geballert, eilen meist gleich ein Dutzend Söldner herbei. An manchen Stellen können diese sogar Luft- bzw. Seeunterstützung rufen. Dann kommt entweder ein Hubschrauber und setzt weitere Söldner ab oder aber ein Raketenboot schießt vom Meer her mit Raketen auf Sie.

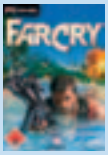
Bei so vielen schlauen Computergegnern bleiben knifflige Stellen keine Seltenheit. So brauchen Sie für manche Situationen etliche Anläufe. Man hat aber nie das Gefühl, dass der Gegner zu unfairen Mitteln greift. Und genau das macht das Spiel so motivierend. Einziger Wermutstropfen: "Far Cry" können Sie nicht beliebig abspeichern, Sie sind auf Speicherpunkte angewiesen, die aber zum Glück recht häufig sind. Etwas übers Ziel hinaus geschossen sind die Entwickler bei den mutierten Trigens. Die sehen nicht nur bedrohlich aus, sie sind es auch. Manche davon springen quer durch einen Raum auf Sie zu und zerfetzen Sie mit zwei bis drei Klauenhieben. Andere sind unsichtbar und ballern Ihnen mit Maschinenpistolen(!) vor den Latz, noch bevor Sie Zeit finden, das Hitzesichtgerät einzuschalten. Wieder andere sind mit Raketenwerfern (!!) bewaffnet und lassen sich selbst von mehreren Volltreffern mit dem eigenen Raketenwerfer nicht aus den Socken hauen. Mit Umsicht sind aber auch diese Brocken klein zu kriegen.

FAZIT: Knallharte Action, verstohlenes Schleichen und intelligente Gegner – so lange "Doom 3" und "Half-Life 2" nicht erschienen sind, ist "Far Cry" der Platzhirsch in der Ego-Shooter-Herde. Sowohl die detailreiche Grafik mit der unglaublichen Fernsicht als auch das geniale Leveldesign ziehen einen völlig in die Welt von Jack Carver hinein. Der Schwierigkeitsgrad ist allerdings schon auf der zweiten von fünf Stufen knackig. Doch wenn man auch an manchen Stellen wild fluchen wird, zu schaffen ist alles. Einfacher wärs aber mit Quicksave-Funktion gewesen. TS

TESTERGEBNIS

FAR CRY

System	PC PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich			
Preis	50 Euro			
Zu beachten	Über eine Xbox und sogar eine PS2-Umsetzung wird schon gesprochen. Bestätigt ist aber noch nichts.			



Genre	Ego-Shooter		
Hersteller	Ubisoft		
PC-Anforderung	High-End (S.43)		
Anzahl der Spieler	1-32		
Onlinefähig	☑		
Langzeitmotivation	mittel		
Schwierigkeitsgrad	einstellbar		
www.farcry.de			

Vibration ☐	Lenkrad ☐	Lightgun ☐	
Headset ☐	Tastatur ☑	Maus ☑	
Multitap ☐	Speichern nach Level		
Texte deutsch	Sprachausgabe deutsch		
USK 18	Spieldauer ca. 15 Std.		

Pro & Contra ▲	gute Fernsicht und Grafikdetails		
▲	Super realistische Soundeffekte		
▲	Einzigartig gute Gegner-KI		
▼	Schwierigkeitsgrad schwankt stark		
Bild	Gestochen scharf, mit riesiger Weitsicht und tollen Spezialeffekten.	1	GRAFIK
Ton	Wummernde Schüsse, plappernde Gegner und brummelnde Monster.	1	SOUND
	Packender Ego-Shooter mit hochintelligenten Gegnern und genialen Levels. Für Besitzer schneller PCs optisch ein Augenschmaus.	1	WERTUNG

CHAMPIONS OF NORRATH

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

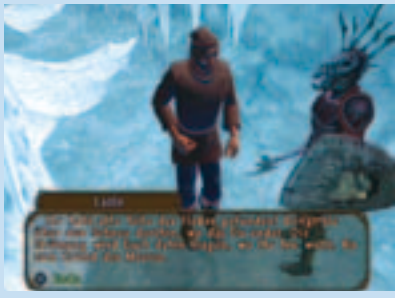
Tolle Optik, geniale Spielbarkeit – wer auf munteres Monster-verprügeln steht, der sollte hier mal einen Blick riskieren.

▲ **BRANDHEISS:** In den Lavahöhlen genügt ein falscher Schritt und Ihr Held verbrutzelt in der glühend heißen Soße.

▲ **ABKÜRZUNG:** So genannte Portale bringen Sie schnell und ohne Umwege ins Dungeon. Das spart unnötige Laufarbeit.

▲ **HARTE BOSSGEGNER:** Diese riesige Krabbe namens Murkdwell lauert in einer Unterwasserhöhle auf unvorsichtige Abenteurer. Doch mit der richtigen Strategie ist sie kein Problem für einen gut ausgerüsteten Helden.

▲ **QUEST 1:** Manchmal müssen Sie wie hier einige Teile in einem Level finden…



▲ **QUEST 2:** …erst dann lässt Sie Ihr Auftraggeber passieren und Sie erreichen das nächste Level.

Haben auch Sie einen ausgeprägten Sammeltrieb? Dann sollten Sie mal einen genauen Blick auf das neueste Hack'n'Slay-Rollenspiel der "EverQuest"-Erfinder Sony Online Entertainment werfen. In "Champions of Norrath" wagen Sie sich als verwegener Abenteurer hinab in dunkle Verliese, um den Monstern ihre Schätze zu entreißen und damit Ihre Spielfigur besser auszurüsten.

STORY: Anfangs sind Sie nämlich noch recht wehrlos unterwegs. Sie werden vom Herrscher der Waldelfenstadt Kelethin zu Hilfe gerufen, weil eine Armee von Orks und Goblins die friedlichen Wälder unsicher macht und nun sogar in die Baumstadt selbst eingedrungen ist. Ihr Job ist ebenso einfach wie direkt. Halten Sie die Invasion auf, finden Sie die Ursache des Übels und beseitigen Sie sie. Klar, dass es nicht bei den Orks als einzigen Gegnern bleibt. Nach und nach eröffnet sich Ihnen ein finsterer Plan, der das Schicksal von ganz Norrath beeinflussen könnte, wenn Sie Ihren Job nicht richtig erledigen.

Das Abenteuer starten Sie wahlweise als Barbarenkrieger, als dunkelelfischer Schattenritter, als Eruditen-Zauberer, als elfischer Waldläufer oder als Kleriker, wobei Sie sich zudem entscheiden müssen, ob Sie lieber als Mann oder als Frau unterwegs sein wollen. Einfluss auf die Fähigkeiten und Kampfwerte Ihrer Spielfigur hat die Wahl des Geschlechts jedoch nicht.

SPIEL: Nach einer kurzen Phase der Charaktererschaffung geht's auch gleich mitten ins Getümmel. Bestückt mit einer einfachen Waffe vertreiben Sie zunächst besagte Goblins aus der Elfenstadt. Diese kurze Spielsequenz gibt Ihnen zudem Gelegenheit, sich mit der Steuerung vertraut zu machen. Eine Taste des Controllers dient zum Zuschlagen, eine weitere zum Blocken von Angriffen, die von vorne kommen. Gezaubert wird ebenfalls auf Knopfdruck. So können Sie zwei Tasten nach Belieben mit je einem Zauberspruch belegen und diesen dann direkt aussprechen. So schleudern Sie Ihren Feinden beispielsweise Giftwolken oder Blitze entgegen.

Krieger, die naturgemäß nicht über Zauberfähigkeiten verfügen, haben stattdessen spezielle Kampffähigkeiten. Beispielsweise den so genannten Schildschlag, mit dem Sie Feinden zusätzlich Schaden zufügen und sie sogar für einige Sekunden bewusstlos schlagen.

Überhaupt spielen sich die fünf verschiedenen Charakterklassen erfreulich unterschiedlich. Während Krieger und Schattenritter naturgemäß im Nahkampf glänzen, verlassen sich Zauberer

▲ **ZOOM 1:** Die Kamera ist weit weg, der Kamerawinkel sehr steil.

▲ **ZOOM 2:** Die Kamera ist ebenfalls weit weg, dafür ist der Winkel etwas flacher.

▲ **ZOOM 3:** Die Kamera zoomt nahe ans Geschehen, der Winkel ist sehr flach.

▲ **SCHATTENRITTER:** Eine Spezialfähigkeit des Schattenritters ist das Beschwören eines Skeletts. Der Knochenmann folgt einem auf dem Fuß und attackiert auftauchende Feinde. Seine Stärke nimmt zu, wenn Sie mehr Levelpunkte in die Fähigkeit investieren.

▲ **NASSES GRAB:** Unter Wasser legen Sie sich mit einer Horde ertrunkener (und entsprechend übel gelaunter) Piraten an.

▲ **ZWEIKAMPF:** Treffer werden über dem Gegner angezeigt. Je stärker eine Waffe ist, desto mehr Schaden richtet sie an.

und Waldläufer lieber auf Fernangriffe (in Form von Zaubersprüchen bzw. Bögen) und benötigen deshalb auch eine gänzlich andere Spieltaktik, um erfolgreich zu sein. Doch Vorsicht, auch Ihre Feinde beherrschen verschiedene Zaubereffekte und setzen sie auch regelmäßig ein. Feindliche Heiler erwecken beispielsweise bereits getötete Monster zu neuem Leben und Spinnen werfen mit klebrigen Netzen um sich und verlangsamen so Ihre Laufgeschwindigkeit. Ein Entkommen wird dadurch in brenzligen Situationen schwerer.

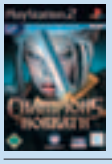
Besonders auffällig ist das riesige Angebot an Rüstungen, Waffen und Ringen, mit denen Sie Ihren Helden ausstatten können. Dabei folgt die Vergabe der Gegenstände einem simplen Muster: Je gefährlicher der Ort, desto besser die Fundstücke. Und neben den "normalen" Fundstücken gibt es auch noch in blauer Schrift beschriebene magische Teile sowie goldene Artefakte, die es jeweils nur einmal gibt in Norrath. Einen Großteil der Langzeitmotivation bezieht "Champions of Norrath" aus diesen Sammeleien. Denn an den exzellenten Animationen, den wirklich beeindruckenden Levelgrafiken und den feinen Zaubereffekten hat man sich nach ein paar Stunden satt gesehen. Und dann zeigt das Spiel auch seine einzig wirkliche Schwäche: Auf Dauer passiert einfach nichts Neues. Man erledigt eine Aufgabe, stolpert in das nächste Level, bestaunt dort ein wenig die neue Grafik und beginnt wieder mit dem massenhaften Abschlachten von Spinnen, Skorpionen, Vampiren oder ähnlichem Fantasy-Gezücht.

Für Besitzer eines Breitband-Internetanschlusses und eines PS2-Netzwerkadapters wird dieser Motivationsdurchhänger durch den hervorragenden Online-Modus wieder wett gemacht. Bei jenem kann man nämlich gemeinsam mit anderen PS2-Spielern ins Abenteuer einsteigen und das Spiel im Kooperative-Modus ausprobieren. Unterstützt wird auch das PS2-Headset. Damit können sich die Spieler sogar miteinander unterhalten. Eine feine Sache, die aber nicht ganz billig ist in der Anschaffung.

FAZIT: Top-Grafik, Top-Spielbarkeit, verschiedene Heldenklassen und eine einfache, aber motivierende Charakterentwicklung – hier können Sie nichts falsch machen. Sofern Sie auf Action-RPGs stehen, versteht sich. Denn im Prinzip ist "Champions of Norrath" eine gelungene Mischung aus "Diablo", "Baldur's Gate: Dark Alliance" und "EverQuest". Und das sind ja wahrlich nicht die schlechtesten Referenzen... **TS**

TESTERGEBNIS
CHAMPIONS OF NORRATH

System	PC	PC	PS2	XBox	XBox	GC
Erscheint			erhältlich			
Preis			60 Euro			
Zu beachten	Der umfangreiche Online-Teil des Spiels kann nur mit Breitbandanschluss und PS2-Netzwerkadapter genutzt werden.					



Genre	Action-RPG
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-4
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoj
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.championsofnorrath.com	

Video Games Aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐ Lightgun ☐
Headset	☑	Tastatur	☐ Maus ☐
Multitap	☑	Speichern	Speicherpunkte
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	15+ Std.

Pro & Contra ▲	Sehr viele Ausrüstungsgegenstände
▲	Umfangreiche Charakterentwicklung
▲	Zahlreiche Zaubersprüche
▼	Auf Dauer fehlt Abwechslung
Bild	Extrem detailliert, keinerlei Flimmern und super flüssig. — **1 GRAFIK**
Ton	Dramatische und gut abgemischte Musikuntermalung. — **2+ SOUND**
12 usk	Einsteigerfreundliches Action-Rollenspiel mit ausgeprägtem Jäger- und Sammlercharakter im zugkräftigen "EverQuest"-Universum. — **WERTUNG 1–**

DTM RACE DRIVER 2

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

In acht Jahren sollen Sie zum Starpiloten aufsteigen – und Sie erleben auf dem Weg dorthin eines der packendsten Rennspiele überhaupt.

PC

▲ **FRISCH:** Die australische Supercar-Serie ist mit einigen in Rennspielen noch recht unverbrauchten Kursen vertreten.

▲ **FRAGIL:** Mit ihren dünnen Aufhängungen erinnern diese sehr spaßintensiven Formel-Wagen ein wenig an Spinnen.

▲ **COMEBACK:** Mit dem fiktiven "Loch Rannoch"-Kurs feiert ein Klassiker aus TOCA 2 seine Rückkehr. Fahrerisch nicht allzu anspruchsvoll, bietet er einige der schönsten Stellen aller Strecken – auch in der Xbox-Version, die Sie hier auf dem Bild sehen.

▲ **RALLYE:** Auch eine recycelte Colin-2-Etappe gehört zu Ihrem Rennkalender.

▲ **LENKERLOS:** Eine richtige Cockpit-Ansicht wurde wegrationalisiert, den Blick durch die Scheibe gibt es aber noch.

Wie schafft man sich eine möglichst große Zielgruppe für sein Rennspiel? Codemasters versucht es mit einer Mischung aus Vielfalt und Kompromissen. In "DTM Race Driver 2" erwarten Sie unzählige Fahrzeugklassen, Dutzende Rennstrecken und eine Fahrphysik im Spagat zwischen Arcade und Simulation.

STORY: Story? Bei einem Rennspiel? Aber ja doch: Als junger Nachwuchsrennfahrer werden Sie von einem erfahrenen Teambesitzer an die Hand genommen, der Sie innerhalb von acht Jahren zu einem Weltklassefahrer formen will. Im Gegensatz zum Vorgänger spielen Sie nicht mehr Ryan McKane, sondern quasi sich selbst. Erneut treiben zahlreiche Videosequenzen die Geschichte voran. Die besteht wiederum aus typischen Versatzstücken wie grantelnden Teamchefs, bösen Rivalen und anbandelnden Boxenludern, hat aber vermehrt Einfluss auf die Rennen.

SPIEL: Auch im zweiten Teil der Serie kämpfen Sie sich durch Dutzende von Mini-Rennserien, die anfangs nur aus zwei bis vier, später aus bis zu zehn Einzelläufen bestehen. Sie treten gegen fünf bis zwanzig Konkurrenten an, die entweder im gleichen oder in einem passenden Fahrzeugtyp sitzen. Um voranzukommen, müssen Sie in jeder Meisterschaft bestimmte Vorgaben erfüllen: Punkte sammeln, einen Podestplatz erreichen oder Preisgelder in einer bestimmten Höhe einfahren. Später kommen vermehrt Ziele hinzu, die direkt mit der Story zu tun haben: Sie müssen Ihre Rivalen schlagen oder die Aufmerksamkeit von Teams erringen.

Zwar sackt der Spannungsbogen im Verlauf der Karriere bisweilen etwas in den Keller. Doch insgesamt können Sie sich auf enorm viel Abwechslung freuen, zumal sich jedes Auto spürbar anders fährt. Nicht nur, dass Sie ständig unterschiedliche Arten an Rennern – Supertrucks, Formel-Autos und Geländewagen kamen hinzu – über die Piste dirigieren. Es sind auch völlig neue Renntypen dabei, bei denen sich Codemasters von anderen Titeln inspirieren ließ: Die Eisrennen erinnern an "RalliSport Challenge", der Ritt im Nissan Skyline über einen Stadtkurs an "Gran Turismo" und für einen Rallye-Ausflug hat man sich sogar der eigenen "Colin"-Serie bedient.

Höhepunkt ist wiederum die titelgebende DTM-Serie. Die profitiert besonders vom deutlich verbesserten Fahrmodell, bei dem sich die Fahrzeuge nicht mehr anfühlen, als würden sie ständig übers Eis schlittern.

Ebenfalls verbessert wurde die KI. Sie agiert nicht mehr so aggressiv und macht weniger

▲ **AUF SONNE...:** Schon bei guter Witterung ist Laguna Seca ein kniffliger Kurs...

▲ **...FOLGT REGEN:** ...bei Regen erfordert er zu jeder Sekunde höchste Konzentration.

▲ **QUIZ:** Ein Aston Martin, der übers Eis fegt – an welchen Film erinnert uns das?

▲ **KLEIN GEMACHT:** Nach einer heftigen Kollision ist der komplette Vorderwagen dieses DTM-Audi-TTs eingedrückt. Hinten im Bild sieht man noch einen Reifen wegkullern – für den Piloten das Ende eines kurzen Arbeitstages.

▲ **REMINISZENZ:** Einige Strecke-Fahrzeug-Kombinationen erinnern ein wenig an Sonys Rennspiel-Klassiker Gran Turismo.

▲ **VIDEOS:** In der Ego-Perspektive erleben Sie den Fortgang der Geschichte mit. Hier lässt sich ein Rivale als Sieger feiern.

Fehler – speziell bei den Starts brechen nun deutlich weniger Spoiler. Einen Schönheitsfehler hat sie allerdings: Durch Schikanen und um enge Kehren zuckeln die Autos übertrieben langsam. Mit viel Wagemut, einem Geschwindigkeitsüberschuss und ein wenig Blech-Kuscheln können Sie auf einen Schlag viele Plätze gutmachen.

Einmal im Karriere-Modus bestrittene Rennserien dürfen Sie fortan auch einzeln anwählen. Schraubt man Rundenzahl sowie Gegner-KI hoch und aktiviert die Boxenstopps, nähert sich "DTM Race Driver" zumindest vom Rennablauf her einer richtigen Simulation an und erfordert durch den Langstreckencharakter wieder völlig andere Fahrerqualitäten. Hier hat Codemasters endlich wichtige Details integriert: Ihr Bolide verbraucht Benzin und kann den Windschatten des Vordermanns für mehr Topspeed und somit Überholmanöver am Ende der Geraden nutzen. Ärgerlicherweise bleibt das Qualifying auch im zweiten Teil den Einzelrennen vorbehalten.

Der Online-Modus fällt auf PC und Xbox quasi identisch aus, bis zu zwölf menschliche Mitspieler gehen auf Zeiten- und Punktejagd. Zwar müssen Sie auf Karriere-Modus und Qualifying verzichten, mit der Masse an Fahrzeugen, Strecken und Rennserien gehört "DTM Race Driver 2" aber unbestritten zu den spaßigsten Multiplayer-Rennspielen überhaupt.

Die Präsentation wurde stark verbessert. Nicht nur die Filmsequenzen haben zugelegt, vor allem die Streckengrafik sieht nun richtig gut aus und katapultiert "DTM Race Drive" in die Spitzenklasse. Auf dem PC sollten für flüssige Rennen schon einige MHz und eine dicke Grafikkarte unter der Rechnerhaube brummen, die Xbox-Version läuft bis auf die Splitscreen-Modi jederzeit mit 60 Bildern pro Sekunde.

FAZIT: Bravo Codemasters! Spannende Rennen und eine riesige Auswahl an Strecken und Fahrzeugen hatte schon der erste Teil. Also arbeitete man vor allem an der Fahrphysik, der Gegnerintelligenz und kümmerte sich vermehrt um Details. Dazu kommen ein exzellentes Schadensmodell sowie eine erstklassige Präsentation. Noch immer mangelt es leider an Realismus: Fehlende Qualifikationsrunden im Karriere-Modus und die oben erwähnten "Chaos-Kurven" schlagen Anhängern der Simulation doch etwas aufs Gemüt. Das sind aber nur kleinere Macken im ansonsten makellosen Lack. Kein anderes Rennspiel bietet so viel fahrerische Abwechslung auf einem so konstant hohen Niveau. **MG**

TESTERGEBNIS

DTM RACE DRIVER 2

System	PC PC	PS2 PSP	Xbox	GC GD
Erscheint	23.04.		23.04.	
Preis	50 Euro		60 Euro	
Zu beachten	Mit Xbox Live! können nur zwölf Spieler, statt wie auf PC gleich 20, an den Start gehen.			

Genre	Rennspiel			
Hersteller	Codemasters			
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 43)			
Anzahl der Spieler	1-20			
Onlinefähig	☑			
Langzeitmotivation	sehr hoch			
Schwierigkeitsgrad	einstellbar			
www.codemasters.de				

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☑	Lightgun ☐
Headset	☑	Tastatur	☑	Maus ☑
Multitap	☐	Speichern	automatisch	
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch	
USK	frei	Spieldauer	ca. 50 Std.	

Pro & Contra ▲	Deutlich verbessertes Fahrmodell
▲	Riesige Anzahl an Autos und Rennen
▲	Exzellente Grafik, guter Sound
▼	Kein Qualifying im Karriere-Modus
Bild	Sehr gute, flüssige Grafik, schön gemachte Videosequenzen. **GRAFIK 1–**
Ton	Kraftvolle Motorensounds, etwas dahinplätschernde Musik. **SOUND 2+**
	Mehr Abwechslung als "Project Gotham Racing 2", mehr Tiefgang als der Vorgänger: "DTM Race Driver 2" ist das beste Allround-Rennspiel. **WERTUNG 1**

FIGHT NIGHT 2004

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Sie sind der schnellste Knöpfchendrücker Ihrer Clique? Machen Sie sich zum ersten Mal beim virtuellen Boxen auf eine Niederlage gefasst.

▲ **KAMPF DER GENERATIONEN:** Die Boxer sind wunderschön modelliert und mit realistischen Animationen versehen. Niederschläge sehen dank überragender Physik-Engine immer anders aus und hängen von Schlagart und -winkel ab.

▲ **WIRR:** Nach einem Niederschlag sehen Sie den Ringrichter dreifach. Mit den zwei Sticks schieben Sie die Bilder übereinander.

▲ **FORTSCHRITT:** Jede Trainingsart fördert bestimmte Fähigkeiten. Übungen am Boxsack verbessern Kraft und Technik.

Wumm! Roy Jones Jr.'s Körper klatscht auf den Ringboden. Pfiffe hallen durch die Arena. Roy blinzelt. Öffnet die Augen. "One, Two, Three", vernimmt er leise den Ringrichter. Sieht ihn verschwommen. "Six, Seven, Eight". Das Bild des Referees wird schärfer. Roy richtet seinen verschwitzten Körper langsam auf. "Nine" Er steht wieder. Der Kampf geht weiter!

SPIEL: In "Fight Night 2004" spielt sich diese Szene folgendermaßen ab: Sie sehen das Bild des Ringrichters dreifach und müssen per Analog-Sticks die drei Umrisse in Einklang bringen, um wieder aufzustehen. Ganz ohne Hämmern auf die Controller-Knöpfe. Doch nicht nur nach Niederschlägen wurde unkontrolliertes Buttondrücken aus EAs Boxspiel verbannt.

Dank Total Punch Control führen Sie fast alle Attacken mit dem rechten Stick aus. Bewegen Sie ihn nur nach rechts oben, feuern Sie eine flinke rechte Gerade ab. Aus einem Halbkreis im Uhrzeigersinn resultiert beispielsweise ein kraftvoller linker Haken. Um nicht in die Fäuste Ihres Kontrahenten zu laufen, halten Sie eine Schultertaste gedrückt und schlängeln den muskulösen Oberkörper mit dem linken Stick aus der Schussbahn. Ein versiertes Blocksystem, umsetzbar mit Schultertaste und rechtem Stick, lässt zudem harte Schläge an Ihren Handschuhen abprallen – gutes Timing und schnelle Reaktion natürlich vorausgesetzt. Im Karriere-Modus prügeln Sie sich mit einem Promi-Boxer oder einem selbst gebastelten Kämpfer von Platz 50 der Weltrangliste bis an die Spitze. Durch harte Trainingseinheiten an Sandsack oder Combo-Dummy sammeln Sie Fähigkeits-Punkte, um für die nächsten Duelle gewappnet zu sein.

Auf ein technisches K.O. kann die Konkurrenz von "Fight Night" nicht hoffen. Wunderbar modellierte Athleten, eine toll animierte Zuschauermeute und atmosphärische Kampftempel setzen neue Maßstäbe. Auch in Sachen Lizenzen hat sich EA wie gewohnt nicht lumpen lassen. Die Riege der Schläger sämtlicher Gewichtsklassen reicht von Coverboy Roy Jones Jr. über Lennox Lewis bis zu "The Greatest of All Times", Muhammad Ali.

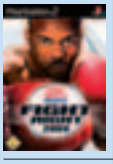
FAZIT: Endlich ein Boxspiel, bei dem Geschick gefragt ist und bei dem nicht der schnellste Knöpfedrücker gewinnt. Die Total Punch Control revolutioniert den virtuellen Boxkampf. Eine blitzsaubere Optik und die tolle Physik-Engine bringen "Fight Night" den WM-Titel ein. Lediglich dem Karriere-Modus fehlt es etwas an Abwechslung und das Training erfordert selbst sehr viel Training. PR

TESTERGEBNIS

FIGHT NIGHT

System	PS2	Xbox
Erscheint	30.04.	30.04.
Preis	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Der angekündigte Online-Modus ist leider dem Rotstift zum Opfer gefallen.



Genre	Boxen/Sport
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar

www.easports.com/games/fightnight2004

VIDEO GAMES AKTUELL TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach jedem Kampf
Texte	deutsch	Sprachausgabe	englisch
USK	6	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra

▲ Steuern mit Köpfchen statt Knöpfchen
▲ Hammer-Optik und viele Lizenz-Boxer
▼ Karriere etwas abwechslungsarm
▼ Training ist teilweise zu schwer

Bild	Schöne Schatten, tolle Boxermodelle und realistische Animationen.	GRAFIK 1–
Ton	Aggressiver Rap-Sound von MOP, David Banner, Chingy, Biggie & Co.	SOUND 2+
	Das beste Boxspiel, das es je gab. Knöpfehämmern ist out, überlegtes Vorgehen ist nötig. Spielerisch und optisch Sieger aller Klassen.	WERTUNG 1–

HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE

Früh aufstehen, Tiere füttern, Felder bestellen – das soll Spaß machen?

▲ **"KUCK MAL: BLUME!"** In der Nachbarschaft machen Sie einem Mädchen den Hof.

▲ **HEILIG:** Ihr erstes Nutztier ist eine Kuh. Sie will zweimal pro Tag gemolken werden und verlangt nach Zuneigung.

Ihr Tag als Landwirt beginnt schon früh mit harter Arbeit. Sie füttern das Vieh, melken die Kühe, scheren die Schafe, sammeln die Hühnereier ein, bringen Saatgut aus, wässern das Beet und mähen das Gras. Mit dem Verkauf von Tieren, Gemüse, Milch und anderen Erzeugnissen verdienen Sie Geld und investieren dann in neue Werkzeuge, die Ihnen die Arbeit erleichtern. Oder Sie lassen neue Gebäude errichten. Wenn Sie Zeit dafür finden, sollten Sie einen Abstecher in das Dorf machen, um den Bewohnern dort bei ihren Problemen zu helfen, um spezielle Gegenstände einzukaufen oder um ein nettes Mädchen kennen zu lernen. Vielleicht bahnt sich da was an?

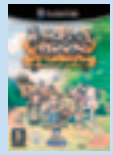
FAZIT: Geld verdienen, den Hof ausbauen und ein erfolgreicher Farmer werden – das ist der Reiz der "Harvest Moon"-Serie. Auch "A Wonderful Life" macht genau deswegen so viel Spaß. Technisch hinkt die neueste Bauernhof-Sim ihrer Zeit jedoch etwas hinterher. Die Kamera ist unflexibel, die Kollisionsabfrage ungenau und die Knuddel-Grafik erfüllt zwar ihren Zweck, holt aber nicht einmal die Hälfte des Möglichen aus dem Cube raus. Wer sich also dieses entspannende und zugleich motivierende Spielchen zulegt, muss kleinere Kompromisse eingehen. **CG**

TESTERGEBNIS

HARVEST MOON: A WONDERFUL LIFE

System	PS2	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint					25.03.
Preis					50 Euro

Zu beachten: Unterstützt die Game-Boy-Advance-Link-Funktion, Datenaustausch mit "Harvest Moon: Fr. of Min. Town".



Genre	Simulation
Hersteller	Ubisoft
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	niedrig
www.ubisoft.com/de	

Video Games Aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	keine
USK	frei	Spieldauer	unbegrenzt

Pro & Contra ▲	Ruhiges, aber spaßiges Spielprinzip
▲	Abwechslungsreiche Tätigkeiten
▼	Kamera ist unflexibel
▼	Kein leichter Einstieg für Neulinge
Bild	Sehr niedlich, farbenfroh, simple Animationen und Polygonbauten. — GRAFIK 3+
Ton	Keine Sprachausgabe; passende Musik; wenige Soundeffekte. — SOUND 3
	Keine Lust auf Action und Ballerei? Sie wollen lieber einen Ausflug aufs beschauliche Land machen? Dann ist dieses Spiel Ihr Ding! — WERTUNG 2+

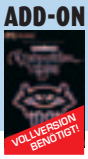
AUSSERDEM ERSCHIENEN...

Videogames Aktuell testet alle Spiele und bringt die besten und interessantesten Games ausführlich ins Heft. Weitere getestete Spiele der letzten Wochen sehen Sie hier in der Übersicht.

Titel	System	Genre	Fazit	Note
.hack Infection	PS2	Rollenspiel	Originelles Action-Rollenspiel mit simuliertem Online-Modus.	2
Bad Boys 2	PC PS2 Xbox	Action	Lizenz-Ballerei mit böser Technik und ödem Spielablauf.	3-
BDFL Manager 2004	PS2 Xbox	Fussball-Man.	Technisch bescheidener, aber spielstarker Fußball-Manager.	2
Die Geistervilla	PS2 Xbox	Action-Adv.	Nettes Abenteuer für jüngere Spieler mit spaßigen Minigames.	3+
Firefighter F.D.18	PS2	Action	Interessanter, aber bald monotoner Einsatz als Feuerwehrmann.	3
Ghost Recon: Jungle Storm	PS2	Taktik-Shooter	Neues Futter für alle Freunde spannender Team-Shooter.	2+
Jeanne d'Arc	PC	Action	Ansprechender Mix aus Action und Echtzeit-Strategie.	3+
MTX: Mototrax	PS2 Xbox	Offroad-Renn.	Motocross-Racer mit super Fahrgefühl und tollem Online-Modus.	2+
MX Unleashed	PS2 Xbox	Offroad-Renn.	Noch einen Tick besser als "Mototrax", aber nur offline spielbar.	2+
Rainbow Six 3	PS2 Xbox	Taktik-Shooter	Der Xbox-Hit wurde erstklassig auf die PS2 umgesetzt.	1-
Rise to Honour	PS2	Action	Schick präsentierter Action-Prügler mit wenig Abwechslung.	3+
Singles	PC	Flirt-Sim.	Erotisch angehauchte Beziehungskiste – die Sims sind besser.	2-
Spy Hunter 2	PS2 Xbox	Action-Renn.	Das mittelmäßige Actionrennspiel sieht mau aus und ist zu schwer.	3-
Star Trek: Shattered Universe	PS2 Xbox	Shoot'em-Up	Selbst für "Star Trek"-Fans enttäuschender Weltraum-Shooter.	4+
Tak und die Macht des Juju	PS2 GC	Jump'n'Run	Kinderfreundlicher Hüpfer mit kleinen spielerischen Macken.	3+
Teenage Mutant Ninja Turtles	PC PS2 Xbox GC	Action	Uninspiriertes Fließband-Gekloppe mit dem Schildkröten-Quartett.	4
The Westerner	PC	Adventure	Hübsches und sehr witziges Adventure im Wilden Westen.	1-
This is Football 2004	PS2	Fussball	Gute Atmosphäre, aber träge Steuerung und viele Fehler nerven.	2-
Wok WM	PC	Geschicklichk.	Wokmist: Technisch und spielerisch grottenschlechter Lizenzmüll.	5+
Wrath Unleashed	PS2 Xbox	Strategie	Recht seichte Rundenstrategie mit netten Actionkämpfen.	3

NEVERWINTER NIGHTS:
DIE HORDEN DES UNTERREICHS

ADD-ON



PC

▲ **RESPEKT:** Von solch einem Ungetüm sollte man zunächst Abstand halten.

▲ **ALTE BEKANNTE:** Die Beholder sind wohl die bekanntesten und nicht gerade ungefährlichsten D&D-Monster.

Mit den "Horden des Unterreichs" erscheint bereits das zweite Erweiterungs-Set für das "Forgotten Realms"-Rollenspiel "Neverwinter Nights". Neben den zahlreichen Verbesserungen und Zusätzen für den Abenteuer-Editor und das Online-Spiel ist eine etwa 20-stündige Einzelspieler-Kampagne enthalten. Die Story setzt jene der ersten Erweiterung fort: Sie werden Zeuge eines Überfalls der dunklen Horden auf die Stadt Waterdeep. Ihre Aufgabe besteht natürlich darin, den Ursprung der Brut ausfindig zu machen. Dabei treffen Sie wieder auf einige bekannte Gefährten, darunter auch Deekin, den Kobold. Im Gegensatz zu den Vorgängern schließen sich nun sogar bis zu zwei weitere Helden an, um Ihnen beim Kampf des Guten gegen das Böse behilflich zu sein.

FAZIT: Die neue Erweiterungs-CD zu "Neverwinter Nights" wird die Fans sicher zufrieden stellen. Nicht nur, dass weitere Waffen, Fähigkeiten und Charakterklassen hinzukommen sind, auch technisch hat sich die Serie entwickelt. Besonders der ausgereifte Editor gefällt. Seit Erscheinen stehen bereits unzählige von hervorragenden, selbst kreierten Abenteuern zum kostenlosen Download im Internet bereit. SH

TESTERGEBNIS

NWN: DIE HORDEN DES UNTERREICHS

System	PC PC PS2 Xbox GC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Nur lauffähig mit der Vollversion "Neverwinter Nights".

Genre	Rollenspiel
Hersteller	Atari
PC-Anforderung	Standard (S. 43)
Anzahl der Spieler	1
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
http://nwn.bioware.com/	

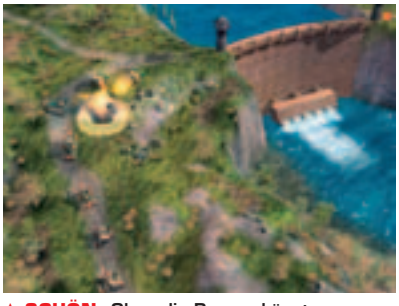
Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	12	Spieldauer	20 Std.

Pro & Contra ▲	Gelungene Verbesserungen von Details
▲	Bis zu drei Gefährten in der Gruppe
▲	20-stündige Einzelspielerkampagne
▼	Sprachausgabe wirkt aufgesetzt
Bild	Die Grafik ist manchmal etwas grob, jedoch sehr atmosphärisch. — GRAFIK 2
Ton	Schöne Musikuntermalung, aber Sprache nicht lippensynchron. — SOUND 2
	Gelungene Erweiterung mit vielen neuen Features, allerdings ohne besondere Highlights. Fans der Serie dürfen bedenkenlos zugreifen. — WERTUNG 2

COMMAND & CONQUER:
GENERÄLE – DELUXE EDITION

JETZT GÜNSTIGER! 50 EURO JETZT GÜNSTIGER!

PC



▲ **SCHÖN:** Ohne die Panzer könnte man von einem malerischen Anblick sprechen.

▲ **EXPLOSIV:** Zoomt man ganz nah heran, kommen die Spezialeffekte besonders gut zur Geltung.

Ein neues "Command & Conquer" lässt leider noch auf sich warten, dafür gibt's nun eines der zurzeit besten Echtzeit-Strategiespiele "Command & Conquer: Generäle" sowie das dazugehörende Add-on "Command & Conquer: Generäle – Die Stunde Null" im Doppelpack zum Sparpreis für 50 Euro.

Zusätzlich ist das "C&C: Generäle – World Builder Tool" enthalten, mit dem Sie Einzelspieler-Missionen und Multiplayer-Karten erstellen können. Als weiteren Bonus bekommt der Käufer das Deluxe-Edition-Einheitenposter. Auf dieser zweiseitigen Übersicht sind alle Truppen, Gebäude und General-Stärken übersichtlich dargestellt, damit Sie sie in der Hitze des Gefechts schnell zur Hand haben.

FAZIT: Auch zwölf Monate nach Erscheinen ist "C&C: Generäle" die Referenz im Echtzeit-Strategie-Genre. Das Spiel ist sowohl grafisch als auch spielerisch wegweisend und motiviert durch seine actionreichen Kriegstaktiken über Wochen hinweg. Online-Spieler werden damit sogar noch länger Freude haben. Das beiliegende Add-on, der Missionen-Editor, das Poster und nicht zuletzt der attraktive Preis sollten angehende PC-Generäle zum Kauf bewegen. SZ

TESTERGEBNIS

COMMAND & CONQUER: GENERÄLE D.E.

System	PC PC PS2 Xbox GC
Erscheint	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Für 50 Euro erhält man das "C&C: Generäle" plus "Die Stunde Null"-Add-on.

Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	Electronic Arts
PC-Anforderung	Standard (S. 43)
Anzahl der Spieler	1-64
Onlinefähig	☑
Langzeitmotivation	hoch
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.eagames.de	

Vibration	☐	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☑	Maus	☑
Multitap	☐	Speichern	jederzeit
Texte	deutsch	Sprachausgabe	deutsch
USK	16	Spieldauer	30-40 Std.

Pro & Contra ▲	Umwerfende Grafik
▲	Motivierendes Kampfsystem
▲	Packend ausgearbeitete Missionen
▼	Seltene KI-Schwächen
Bild	Auf einem modernen PC brennt "C&C: Generäle" ein Grafik-Feuerwerk ab. — GRAFIK 1
Ton	Gute deutsche Sprachausgabe und stimmungsvolle Begleitmusik. — SOUND 2+
	Immer noch das schönste und motivierendste Strategiespiel. Spätestens beim günstigen Bundle mit netten Boni sollten Sie zugreifen. — WERTUNG 1

MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE

Sie wollen Keilerei für'n Appel und'n Ei?

JETZT GÜNSTIGER! 30 EURO JETZT GÜNSTIGER!

▲ **SCHNITTIG:** Quan Chi macht aus dem untoten Ninja Scorpion Geschnetzeltes.

▲ **ZWEI NEUE:** Kenshi (links) ist zwar blind, beherrscht dafür aber Telekinese. Hier holt er gerade Li Mei von den Socken.

Wer's gerne hart mag, kommt bei "Mortal Kombat: Deadly Alliance" voll auf seine Kosten – vor allem jetzt nach der Preissenkung. 23 muskelbepackte Krieger treffen sich zum fünften Mal zum Turnier auf Leben und Tod. Mit dabei sind Veteranen wie Jax, Scorpion oder Kano, aber auch viele Neulinge wie der blinde Kenshi, die eiskalte Frost oder der dickleibige Drunkenmaster Bo' Rai Cho. Alle Kämpfer beherrschen neben Spezialattacken (Feuerfontäne, Enterhaken, Telekinese) drei verschiedene Kampfstile und massenhaft Kombos, die alle Stile miteinander vereinen. Sogar Waffen stehen zur Verfügung. Scorpion greift zum Katana, Quan Chi benutzt zwei Breitschwerter und Johnny Cage zückt zwei Nun-Chakus. Damit Solospieler länger Spaß am Kloppen haben, gibt es den Konquest-Modus mit je zehn Missionen pro Figur und ein umfangreiches Sammelsurium an versteckten Extras wie Videos, Kostüme, Zeichnungen und Arenen.

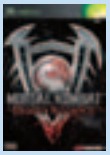
FAZIT: Bisher immer als Trash-Serie verschrien, steigt "Mortal Kombat" nun mit der "Deadly Alliance"-Episode in die Oberliga der Beat'em-Ups auf. Das Kampfsystem ist intuitiv und komplex, der Konquest-Modus hält lange bei der Stange und dank der attraktiven Grafik gibt's auch technisch nix zu meckern. CG

TESTERGEBNIS

MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis		30 Euro	30 Euro	60 Euro

Zu beachten: Die GameCube-Version ist offiziell noch nicht zum Budget-Preis erhältlich.



Genre	Beat'em-Up
Hersteller	Konami
PC-Anforderung	–
Anzahl der Spieler	1-2
Onlinefähig	☐
Langzeitmotivation	mittel
Schwierigkeitsgrad	einstellbar
www.mkdeadlyalliance.com	

Video Games Aktuell TOP-HIT

Vibration	☑	Lenkrad	☐
Lightgun	☐	Headset	☐
Tastatur	☐	Maus	☐
Multitap	☐	Speichern	nach Level
Texte	englisch	Sprachausgabe	englisch
USK	18	Spieldauer	20 Std.

Pro & Contra
▲ Flottes Kombosystem
▲ Motivierendes Bonussystem
▼ Nur ein Fatality pro Figur
▼ Mehr Kombos hätten nicht geschadet

Bild: Imposante Arenen, einige Animationen sind lächerlich, 60Hz-Modus — GRAFIK 2+

Ton: Belanglose Musik, wuchtige Kampfschreie und Treffergeräusche — SOUND 2

USK: Zu brutal für Kinder und Jugendliche, doch erwachsene Spieler freuen sich auf ein forderndes Prügelspiel ohne große Macken. — WERTUNG 2+

GÜNSTIGE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Videospiel-Hits (PC, PS2, XBox und GameCube) zum günstigen Sparpreis. VGA hat für Sie die Interessantesten zusammengetragen. Aufgelistet sind nur die Systeme, für die das Spiel günstig zu haben ist.

Titel	System	Genre	Preis/€	Fazit	Note
Aggressive Inline	PS2	Trendsport	29,99	Einzig wahrer Konkurrent von Tony Hawk.	1
Midtown Madness 2	PC	Rennspiel	10,00	Genialer Großstadt-Raser im "Driver"-Stil.	3+
Racing Simulation 3	PC	Formel1-Renn.	10,00	Der Rennspiel-Nachfolger unserer Heft-Vollversion.	2+
Blood Omen 2	PC	Action-Adv.	10,00	Spannendes und blutiges Vampir-Abenteuer.	2+
TimeSplitters	PS2	Ego-Shooter	20,00	Ego-Shooter mit vielen Mehrspieler-Modi.	3
Red Faction 2	PS2	Ego-Shooter	20,00	Düsterer Sci-Fi-Shooter mit netter Grafik.	2+
Racing Simulation 3	PS2	Formel1-Renn.	20,00	Der PS2-Nachfolger unserer Heft-Vollversion.	2+
Futurama	PS2	Action	20,00	Kunterbuntes Zeichentrick-Ballerspiel zur TV-Serie.	3+
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	PS2 Xbox	Action	30,00	Das Spiel zum Film endlich auch für Xbox billiger.	2
James Bond 007: Nightfire	PC	Ego-Shooter	20,00	Abwechslungsreicher Agenten-Ego-Shooter.	3
Project IGI 2	PC	Ego-Shooter	15,00	Hervorragender aber auch knackiger Agenten-Shooter.	2+
Moto GP 2	Xbox	Rennspiel	30,00	Realistisches Motorrad-Rennen mit Online-Modus.	1-
Yager	Xbox	Action	30,00	Gutes Flug-Ballerspiel von deutschen Entwicklern.	2+
Medieval – Total War: Battle Collection	PC	Strategie	30,00	Grandiose Mittelalter-Strategie mit Taktik-Anteil.	1-
Die Sims Deluxe	PC	Lebenssim.	30,00	"Sims"-Hauptspiel mit zahlreichen Ergänzungen.	2
Battlefield 1942: The WW2 Antolo.	PC	Ego-Shooter	50,00	Ein Paket mit allem, was der "Battlefield"-Fan braucht.	1-
Delta Force: Black Hawk Down Gold Pack	PC	Ego-Shooter	50,00	Das geniale Hauptspiel mit der offiziellen Erweiterung.	2+
C&C Generäle Deluxe Edition	PC	Strategie	50,00	"C&C: Generäle" inklusive dem Add-On "Die Stunde Null".	1-
Tomb Raider: Angel of Darkness – Plat.	PS2	Action-Adv.	30,00	Das neue Laral-Abenteuer gibts zum Platinum-Preis.	2
Prisoner of War	PC	Adventure	15,00	Kniffliges Ausbruchs-Abenteuer im Zweiten Weltkrieg.	2-

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION

GTA: VICE CITY (DT.)
TAKE 2 — PC, PS2 — 1

MAX PAYNE 2
TAKE 2 — PC, PS2, XBOX — 1-

RAINBOW SIX 3
UBISOFT — XBOX, GC — 1-

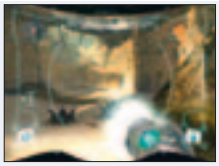
EGO-SHOOTER

BATTLEFIELD 1942
ELECTRONIC ARTS — PC — 1

HALO
MICROSOFT — PC, XBOX — 1

STAR WARS JEDI KNIGHT: JEDI ACADEMY
ACTIVISION — PC, XBOX — 1

ACTION-ADVENTURE



METROID PRIME
NINTENDO — GC — 1

SPLINTER CELL
UBISOFT — PC, PS2, XBOX, GC — 1

METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE
KONAMI — PC, PS2, XBOX — 1

HORROR-ADVENTURE

SILENT HILL 3
KONAMI — PC, PS2 — 1

RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM — GC — 1-

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
EIDOS — PC, PS2, XBOX, GC — 1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield 1942	PC	Ego-Shooter	1	6/2003
Call of Duty	PC	Ego-Shooter	1	12/2003
Castlevania	PS2	Action	1-	3/2004
Counter-Strike Condition Zero	PC	Ego-Shooter	1-	6/2003
Freedom Fighters	PC, PS2, XBOX, GC	Action	1-	10/2003
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC, PS2, XBOX	Action	1	8/2003
Halo	PC, XBOX	Ego-Shooter	1	6/2003
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC, PS2, XBOX	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Frontline	PS2, XBOX, GC	Ego-Shooter	1	6/2003
Panzer Dragoon Orta	XBOX	Shoot'em-Up	1-	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3	XBOX	Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC, XBOX	Ego-Shooter	1	11/2003
TimeSplitters 2	PS2, XBOX, GC	Ego-Shooter	1	6/2003
Tron 2.0	PC	Action	1-	11/2003
True Crime: Streets of LA	PC, PS2, XBOX, GC	Action	1-	12/2003
Unreal 2	PC	Ego-Shooter	1-	6/2003
XIII	PC, PS2, XBOX, GC	Ego-Shooter	1-	4/2004
WERTUNG "GUT"				
Conflict: Desert Storm 2	PC, PS2, XBOX, GC	Taktik-Shooter	2+	11/2003
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr d. Königs	PC, PS2, XBOX, GC	Action	2+	12/2003
Deus Ex 2: Invisible War	PC, XBOX	Ego-Shooter	2	4/2004
James Bond 007: NightFire	PC, PS2, XBOX, GC	Ego-Shooter	2+	10/2003
Rogue Ops	PS2, XBOX, GC	Stealth-Action	2	3/2004
Secret Weapons over Normandy	PC, PS2, XBOX	Action	2+	12/2003
Socom 2: U.S. Navy Seals	PC, PS2, XBOX	Taktik-Shooter	2+	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC, PS2, XBOX, GC	Action-Adventure	1-	1/2004
Blood Omen 2	PC, PS2, XBOX, GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Eternal Darkness: Sanity's Requiem	GC	Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PS2, XBOX, GC	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PS2	Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC, PS2, XBOX	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: The Twin Snakes	GC	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime	GC	Action-Adventure	1	6/2003
Onimusha 2: Samurai's Destiny	PS2	Action-Adventure	1-	6/2003
Prince of Persia: The Sands of Time	PC, PS2, XBOX, GC	Action-Adventure	1-	12/2003
Resident Evil	GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil Zero	GC	Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3	PC, PS2	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC, PS2, XBOX, GC	Action-Adventure	1	6/2003
The Legend of Zelda: The Wind Waker	GC	Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

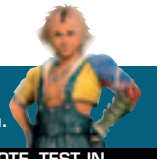
SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Colin McRae Rally 4	PC PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	1	10/2003
F-Zero GX	GC	Action-Rennspiel	1-	12/2003
F1 2002	PC PS2 XBOX GC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec	PS2	Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4	PC	Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Nascar Racing 2003 Season	PC	Rennsimulation	1-	6/2003
Need for Speed: Underground	PC PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	1	12/2003
Project Gotham Racing 2	XBOX	Rennsimulation	1	1/2004
WRC 3	PS2	Offroad-Rennspiel	1-	1/2004
WERTUNG "GUT"				
Burnout 2	PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2+	11/2003
Colin McRae Rally 3	PC PS2 XBOX	Offroad-Rennspiel	2+	6/2003
Crazy Taxi	PC PS2 GC	Action-Rennspiel	2	6/2003
DTM Race Driver Director's Cut	PC XBOX	Rennsimulation	2+	6/2003
Formel Eins 2003	PS2	Formel1-Rennspiel	2	8/2003
Grand Prix Challenge	PC PS2	Formel1-Rennspiel	2	6/2003
GT Concept 2002: Tokyo – Geneva	PS2	Rennsimulation	2+	6/2003
Mario Kart Double Dash!!	GC	Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2	PC PS2 XBOX	Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2	PC XBOX	Rennsimulation	2	6/2003
Need For Speed: Hot Pursuit 2	PC PS2 XBOX GC	Action-Rennspiel	2+	6/2003
RalliSport Challenge	PC XBOX	Offroad-Rennspiel	2+	6/2003
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PS2	Action-Rennspiel	2+	11/2003
V-Rally 3	PC PS2 XBOX GC	Offroad-Rennspiel	2	6/2003
Wipeout Fusion	PS2	Action-Rennspiel	2+	6/2003
World Racing	PC PS2 XBOX	Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIELE



Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baldur's Gate 2	PC	Rollenspiel	1	6/2003
Diablo 2	PC	Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy X	PS2	Rollenspiel	1-	6/2003
Flucht von Monkey Island	PC PS2	Adventure	1-	6/2003
Morrowind	PC XBOX	Rollenspiel	1-	6/2003
Phantasy Star Online Episode I & II	XBOX GC	Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred	PC	Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars Knights of the old Republic	PC XBOX	Rollenspiel	1	10/2003
WERTUNG "GUT"				
Arc: Twilight of the Spirits	PS2	Rollenspiel	2	1/2004
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	PS2 XBOX	Rollenspiel	2	1/2004
Baphomets Fluch 3: Der schlafende Drache	PC PS2 XBOX	Adventure	2+	1/2004
Dark Chronicle	PS2	Rollenspiel	2+	10/2003
Everquest Online Adventures	PS2	Online-Rollenspiel	2	2/2004
Fallout: Brotherhood of Steel	PS2 XBOX	Rollenspiel	2	2/2004
Final Fantasy X-2	PS2	Rollenspiel	2+	3/2004

TOPSPIELE

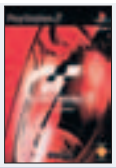
ACTION-RENNSPIEL

NEED FOR SPEED UNDERGROUND
1 | ELECTRONIC ARTS | PC PS2 XBOX GC

F-ZERO GX
1- | NINTENDO | GC

BURNOUT 2
2+ | ACCLAIM | PS2 XBOX GC

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 3: A-SPEC
1 | SONY | PS2

NASCAR RACING 2003 SEASON
1- | VIVENDI | PC

DTM RACE DRIVER
2+ | CODEMASTERS | PC PS2 XBOX

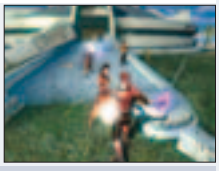
OFFROAD

COLIN MCRAE RALLY 4
1 | CODEMASTERS | PC PS2 XBOX

WRC 3
1- | SONY | PS2

RALLISPORT CHALLENGE
2+ | MICROSOFT | PC XBOX

ROLLENSPIEL



STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REP.
1 | LUCAS ARTS | PC XBOX

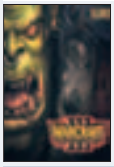
BALDUR'S GATE 2
1 | INTERPLAY | PC

MORROWIND
1- | UBISOFT | PC XBOX

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3
VIVENDI — PC — 1

SPELLFORCE
JOWOOD — PC — 1

C&C GENERÄLE: STUNDE NULL
ELECTRONIC ARTS — PC — 1-

SIMULATION

FALCON 4.0
HASBRO — PC — 1-

IL-2 FORGOTTEN BATTLES
UBISOFT — PC — 1-

DIE SIMS BRECHEN AUS
ELECTRONIC ARTS — PC, PS2, XBOX, GC — 1-

BEAT'EM-UP

SOUL CALIBUR 2
EA/NINTENDO — PS2, XBOX, GC — 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION
SONY — PS2 — 1

DEAD OR ALIVE 3
MICROSOFT — XBOX — 1-

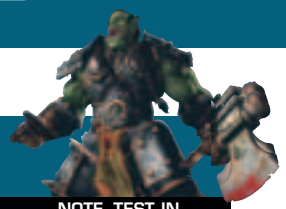
GESCHICKLICHKEIT

SUPER MONKEY BALL
SEGA — GC — 2

FREQUENCY
CAPCOM — PS2 — 2

HARRY POTTER QUIDDITCH-WM
ELECTRONIC ARTS — PC, PS2, XBOX, GC — 2

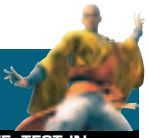
STRATEGIE/SIMULATION



Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Age of Mythology	PC	Echtzeit-Strategie	1	6/2003
Anno 1503	PC	Aufbau-Strategie	1-	6/2003
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2003
Civilization 3	PC	Runden-Strategie	1	6/2003
Die Sims brechen aus	PS2, XBOX, GC	Simulation	1-	1/2004
Eurofighter Typhoon	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
IL-2 Forgotten Battles	PC	Flug-Simulation	1-	8/2003
Pikmin	GC	Echtzeit-Strategie	1-	6/2003
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003
WERTUNG "GUT"				
Age of Wonders: Shadow Magic	PC	Runden-Strategie	2	11/2003
Castlestrike	PC	Echtzeit-Strategie	2+	3/2004
Dynasty Tactics 2	PS2	Runden-Strategie	2	2/2004
Empires die Neuzeit	PC	Echtzeit-Strategie	2+	12/2003
Fußballmanager 2004	PC, PS2, XBOX	Fußball-Manager	2	1/2004
Lock On	PC	Flug-Simulation	2	2/2004
War of the Ring	PC	Flug-Simulation	2	1/2004
World War 2: Frontline Command	PC	Echtzeit-Strategie	2+	08/2003

BEAT'EM-UP



Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Dead or Alive 2	PS2	Beat'em-Up	1-	6/2003
Dead or Alive 3	XBOX	Beat'em-Up	1-	6/2003
Soul Calibur 2	PS2, XBOX, GC	Beat'em-Up	1	10/2003
Tekken 4	PS2	Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	PS2	Beat'em-Up	1	8/2003
WERTUNG "GUT"				
Def Jam Vendetta	PS2, GC	Wrestling	2+	8/2003
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2, XBOX, GC	Beat'em-Up	2+	6/2003
Super Smash Bros. Melee	GC	Beat'em-Up	2+	6/2003
WWE Smackdown! Here comes the Pain!	PC	Wrestling	2+	1/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "GUT"				
Dancing Stage Fever	PS2	Tanzspiel	2	2/2004
Dog's Life	PS2	Geschicklichkeit	2	12/2003
Frequency	PS2	Musikspiel	2	6/2003
Harry Potter Quidditch-WM	PC, PS2, XBOX, GC	Geschicklichkeit	2	1/2004
Super Bust-a-Move 2	GC	Geschicklichkeit	2	11/2003
Super Monkey Ball	GC	Geschicklichkeit	2	6/2003
You dont't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

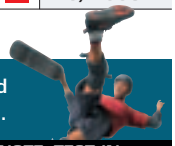
Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN TESTS DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

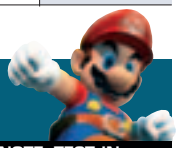
TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football	PS2 XBOX	American Football	1	11/2003
ESPN NHL Hockey	PS2 XBOX	Eishockey	1-	12/2003
Madden NFL 2004	PC PS2 XBOX GC	American Football	1	10/2003
NHL 2004	PC PS2 XBOX GC	Eishockey	1-	12/2003
Pro Evolution Soccer 3	PC PS2	Fußball	1	11/2003
Tiger Woods PGA Tour 2003	PC PS2 XBOX GC	Golf	1-	6/2003
Top Spin	XBOX	Tennis	1	1/2004
WERTUNG "GUT"				
All-Star Baseball 2004	PS2	Baseball	2	6/2003
Anstoß Action	PC	Fußball	2	6/2003
Beach Spikers	GC	Volleyball	2+	6/2003
ESPN NBA Basketball	PS2 XBOX	Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2004	PC PS2 XBOX GC	Fußball	2	12/2003
Links 2004	PC	Golf	2	6/2003
NBA Live 2004	PC PS2 XBOX GC	Basketball	2+	12/2003
NBA Street Vol.2	PS2 XBOX GC	Basketball	2+	6/2003
Rocky	PS2 XBOX GC	Boxen	2	6/2003
RTL Skispringen 2004	PC PS2	Wintersport	2	12/2003
TIF: This Is Football 2003	PS2	Fußball	2+	6/2003
Virtua Tennis 2	PS2	Tennis	2+	6/2003



TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline	PS2 XBOX GC	Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future	XBOX	Inline	1-	6/2003
SSX 3	PS2 XBOX GC	Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Pro Skater 4	PC PS2 XBOX GC	Skateboard	1	6/2003
Tony Hawk's Underground	PS2 XBOX GC	Skateboard	1	12/2003
WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche	GC	Snowboard	2+	1/2004
Airblade	PS2	Skateboard	2	6/2003
Amped 2	XBOX	Snowboard	2+	12/2003
Disney's: Extreme Skate Adventure	PS2 XBOX GC	Skateboard	2+	11/2003



JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak & Daxter: The Precursor Legacy	PS2	Jump'n'Run	1	6/2003
Jak 2: Renegade	PS2	Jump'n'Run	1-	11/2003
Kya: Dark Lineage	PS2	Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2	PS2	Jump'n'Run	1	1/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc	PC PS2 XBOX GC	Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly Raccoon	PS2	Jump'n'Run	1-	6/2003
Super Mario Sunshine	GC	Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL

ESPN NBA BASKETBALL
2+ | SEGA | PC PS2 XBOX GC

NBA LIVE 2004
2+ | ELECTRONIC ARTS | PC PS2 XBOX GC

NBA STREET VOL.2
2+ | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC

FUSSBALL

PRO EVOLUTION SOCCER 3
1 | KONAMI | PC PS2

ANSTOSS ACTION
1- | ASCARON | PC

FIFA FOOTBALL 2004
2 | ELECTRONIC ARTS | PC PS2 XBOX GC

TRENDSPORT

TONY HAWK'S UNDERGROUND
1 | ACTIVISION | PC PS2 XBOX GC

SSX 3
1 | ELECTRONIC ARTS | PS2 XBOX GC

JET SET RADIO FUTURE
1- | SEGA | XBOX GC

JUMP'N'RUN

RATCHET & CLANK 2
1 | SONY | PS2

JAK 2: RENEGADE
1- | SONY | PS2

SUPER MARIO SUNSHINE
1- | NINTENDO | GC

AKTUELLE HARDWARE

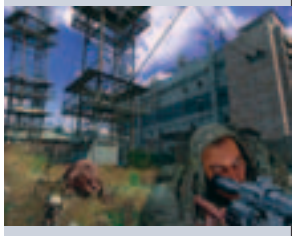
HARDWARE-TICKER

ATI CATALYST TREIBER 4.3

Auf der Homepage von ATI (www.ati.de) stehen jetzt neu die aktuellen Catalsyst-Treiber für die Radeon-Grafikkarten-Familie mit der Versionsnummer 4.3 zum Download bereit. Neben einigen Bugfixes wurden zahlreiche Probleme mit diversen Spielen beseitigt. +++

NVIDIA-KARTEN IM BUNDLE MIT STALKER?

Laut einem Forums-Beitrag von Anton Bolshakov (Vizepräsident von GSC Gameworld) ist es mehr als wahrscheinlich, dass der viel versprechende Ego-Shooter "Stalker" im Bundle mit der nächsten Grafikkarten-Generation von Nvidia (NV40) verkauft wird. +++



▲ **STALKER:** Gibt es den Shooter mit Nvidia-Karten?

NEUE ELSA ZAHLUNGSUNFÄHIG

Die Nachfolge-Firma des Hardware-Spezialisten und Grafikkarten-Herstellers Elsa ist erneut zahlungsunfähig. Gegen die Unternehmen Elsa AG und Neue Elsa GmbH ermittelt derzeit der Staatsanwalt wegen Insolvenzvergehen. +++

SPEICHERREKORD!

Als erster Hersteller von Festplatten liefert Maxtor ein Gerät mit 400 GB Speichervolumen aus. Die fünf Speicherscheiben rotieren dabei mit 7200 Umdrehungen pro Minute. Es wird voraussichtlich eine Version mit ATA100- und eine weitere mit Serial-ATA-Anschluss geben. +++

DOOM 3 BENCHMARK

Die Kooperation zwischen id-Soft und Nvidia soll Gerüchten nach bald Früchte tragen. So soll es auf der Homepage von Nvidia einige Wochen vor dem Erscheinungstermin ein offizielles Benchmark-Tool mit der "Doom 3"-Engine geben. +++

▲ **DOOM 3:** Nvidia will einen Benchmark veröffentlichen.

MAX MEMORY 32 MB MEMORY CARD

Ein neues "Alles-in-einem"-Konzept für eine PlayStation2-Memory-Card liefert die Firma Bigben Interactive. Der Memory Card, die mit 32 MB Speicherplatz übrigens viermal so viel Volumen bietet wie eine Original-Memory-Card aus dem Hause Sony, liegt eine Software-CD bei. Darauf finden sich mehr als 100 Spielstände für die besten PS2-Spiele und weitere nützliche PlayStation2-Programme.

Die Spielstände lassen sich über ein (leider) englischsprachiges Menü von der CD auf jede beliebige Memory Card übertragen. Das Besondere daran: Der Spielstand für "Burnout 2" schaltet beispielsweise alle Fahrzeuge und Cheats frei, bei "Pro Evolution Soccer 2" haben alle Teams die Original-Daten der Saison 2002. Bei "Die Sims" bringt Ihnen der Speicherstand jede Menge Geld und ein riesiges Anwesen ein.

NÜTZLICHE DOWNLOAD-FUNKTION

Über einen zusätzlich erhältlichen Ethernet-Adapter von Sony und einen richtig konfigurierten Internetzugang können Sie weitere Speicherstände direkt von der Homepage des Herstellers herunterladen. Wer sich über die beiliegende CD registriert, dem winkt ein weiteres Schmankerl: Eigene Spielstände können Sie dann direkt auf dem Internet-Server von Datel ablegen und mit anderen Benutzern austauschen.

Aber das Gerät hat auch Macken: Dringend abraten müssen wir von der Funktion, mit der Sie Datenvolumen der Spielstände komprimieren können. Das kann zum Verlust der Daten führen. Auch funktionieren einige Spielstände nur mit der englischen Version der Spiele. Will man direkt auf die Max Memory 32 MB Memory Card speichern, ist das ebenfalls etwas umständlich. Vor dem Spielstart müssen Sie immer die beiliegende CD in die PS2 einlegen.

HARDWARE

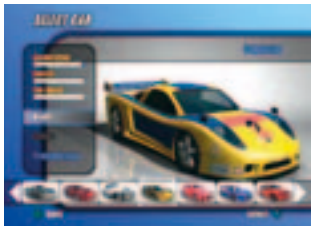
MAX MEMORY 32MB MEMORY CARD	
System	PS2
Hersteller	Bigben Interactive
Preis	30 Euro
Verarbeitung	✪✪✪✪✪
Ergonomie	✪✪✪✪✪
GESAMT	2–

Fazit: Etwas umständliche Memory Card mit vielen Sonderfunktionen.

▲ **MINI-DISC:** Die CD sollte genau in der Aussparung liegen.

▲ **NÜTZLICH:** Hier können Sie neue Spielstände 'runterladen.

▲ **PRAKTISCH:** Hier kopieren Sie Spielstände auf die Memory Card.



▲ **FUNKTIONIERT:** Sofort hat man bei "Burnout 2" alle Autos.

ONLINEKOSTEN-CHECK

IN DIESER TABELLE FINDEN SIE JEDEN MONAT DIE EMPFEHLENSWERTESTEN ONLINE-TARIFE*.

Anbieter	Tarifname	Geschwindigkeit up/down	Monatlicher Grundpreis	Einmalige Anmeldegebühr	Voraussetzung	Volumen-Begrenzung
SURFINO www.surfino.com	TimeFlat-rate	128/768kbit/s	0,00 Euro	9,90 Euro	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	500MB/ Monat
TISCALI www.tiscali.de	DSL Start 1000	128/768kbit/s	2,79 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	1000MB/ Monat
FREEDEE www.freedee.de	flat light	128/768kbit/s	9,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumen-begrenzung
TLINK www.t-link.de	Gamersfl.	128/768kbit/s	11,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumen-begrenzung
TISCALI www.tiscali.de	DSL Flat fair	128/768kbit/s	15,90 Euro	keine	Vorhandener T-DSL-Anschluss**	Keine Volumen-begrenzung

* Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer bleiben vorbehalten.

** Die monatliche Grundgebühr für einen T-DSL-Anschluss variiert je nach Art des Telefonanschlusses zwischen 12,99 Euro und 24,99 Euro. Die Neueinrichtung eines Anschlusses bei T-Online kostet einmalig 99,95 Euro.

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.

GEWINNEN MIT ATARI

Auch diesen Monat verlosen Atari und VGA tolle Spiele und Hardware im Wert von 850 Euro. Was müssen Sie dafür tun? Reichlich wenig: Schicken Sie uns einfach eine Postkarte mit dem Kennwort "UNREAL". Mit etwas Glück sind auch Sie unter den Gewinnern.

HAUPTGEWINN MAI 2004:
Eine Konsole nach Wahl (PS2, Xbox, GC, GBA)

5x Unreal Tournament 2004 (PC)
5x Unreal 2 (Xbox)
5x Unreal Tournament 2004 Speedpads

Teilnahme per Postkarte:
Schnappen Sie sich einfach eine frankierte Postkarte und schicken Sie diese an folgende Adresse:

CyPress GmbH
Kennwort: UNREAL
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Einsendeschluss: 18.5.2004. Mitarbeiter von CyPress und Atari dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SHARKOON GAMER BAG MIDI

Sie wollen demnächst an einer LAN-Party teilnehmen, Ihr Rechner ist aber zum Transport viel zu unhandlich? Dann hat Zubehör-Spezialist Sharkoon genau das Richtige für Sie: Mit der Sharkoon Gamer Bag Midi lässt sich der Rechner problemlos einpacken und bequem transportieren. Die nützliche Transporthilfe eignet sich für alle gängigen Midi-Tower-Rechner und wird mit zwei horizontal und zwei vertikal verstellbaren Riemen passgenau um den Rechner geschnallt. Ein gut gepolsterter Tragegriff sowie ein verstellbarer und sogar abnehmbarer Schultergurt schonen Hände und Rücken. Den nötigen Stauraum für Peripherie-Geräte (Tastatur, Maus) bieten vier unterschiedlich große Taschen an der Außenseite. Die Sharkoon Gamer Bag Midi gibt es in den Farben rot und blau.

HARDWARE
SHARKOON GAMER BAG MIDI

System	PC
Hersteller	Sharkoon
Preis	24 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★☆☆

GESAMT: **2+**

Nützliche und solide verarbeitete PC-Tasche für LAN-Party-Gänger.

WIRELESS GUN

Kabellose Controller sind inzwischen keine Sensation mehr – deshalb trumpft Zubehör-Spezialist Bigben nun mit einer kabellosen Lichtpistole auf. Im Paket der Wireless Gun befinden sich passende Akkus und eine Ladestation inklusive Funkempfänger. Angeschlossen wird der Ballermann an den USB-Port – die Pistole ist also lediglich für Spiele geeignet, die auch Namcos GunCon2 unterstützen. Trotz des Akkus bleibt die Waffe angenehm leicht. Zwei Nachteile sind uns aufgefallen: Am Schaft ist ein Schalter so ungünstig platziert, dass man diesen öfter aus Versehen betätigt und die Schalter sind nicht besonders hochwertig verarbeitet.

▲ **PRAKTISCH:** Funkempfänger & Ladestation in einem.

HARDWARE
WIRELESS GUN

System	PC, PS, PS2
Hersteller	Bigben Interactive
Preis	50 Euro
Verarbeitung	★★★☆☆
Ergonomie	★★★★★

GESAMT: **2**

Sehr gute, kabellose Lichtpistole mit kleinen Mängeln in der Verarbeitung.

UNIVERSAL AV CABLE

Sie besitzen mehrere Konsolen und sind es Leid, am Fernseher ständig die Kabel umzustecken? Dann hat Zubehör-Spezialist Speed Link genau das Richtige für Sie. Das Universal AV Cable bietet Anschlüsse für alle aktuellen Konsolen (PS2, Xbox, GameCube), die in einem RGB-, bzw. S-Video-tauglichen Scart-Stecker zusammengefasst sind. Als einziges Multi-Konsolen-Kabel hat das Produkt am Xbox-Stecker sogar einen optischen Digitalausgang, über den Raumklang-Signale direkt an den Heimkino-Verstärker weitergeleitet werden. Allerdings sollte man es vermeiden, mehrere Konsolen gleichzeitig zu betreiben. Dies könnte zu massiven Bildstörungen führen.

▲ **ALLES IN EINEM:** Ein Kabel für Ihre drei Konsolen.

HARDWARE
UNIVERSAL AV CABLE

System	PC, PS, PS2, XBOX, GC
Hersteller	Speed Link
Preis	20 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★

GESAMT: **1–**

Nie mehr Umstecken: Dieses Kabel ist komplett ausgestattet und praktisch.

GAMETRAC: DER GAME-BOY-KONKURRENT

Mit dem Gametrac steht nach dem N-Gage der nächste Herausforderer um den Titel des beliebtesten Spiele-Handhelds in den Startlöchern. Auf dem 2,8 Zoll großen Display der tragbaren Spielplattform sollen ein Prozessor mit 400 MHz und ein 64-Bit-Grafikprozessor unter Windows CE.NET modernste Spielgrafik liefern. Außerdem liest das Gerät MP3- und Videodateien. Weitere Funktionen wie Bluetooth 2 und GPRS ermöglichen sogar spannende Mehrspieler-Duelle ohne Kabelsalat. Doch das ist bei weitem noch nicht alles. Im Gehäuse sind eine Digitalkamera, deren Auflösung leider noch nicht bekannt ist, und ein MMS-taugliches (Multi Media Service) Triband-Handy untergebracht. Der Preis steht derzeit noch ebenso wenig fest wie das endgültige Spiele-Lineup.

▲ **DESIGN:** Der Gametrac hat eine schicke silber-blaue Hülle.

HARDWARE
GAMETRAC

System	Gametrac
Hersteller	The Gametrac Group
Preis	noch nicht bekannt

Neues Handheld mit modernster Technik – hoffentlich wird's nicht zu teuer.

DIE RICHTIGE GRAFIKKARTE FÜR SIE

Bitte eine große Tüte Chips: Wir haben uns den aktuellen Grafikkarten-Markt vorgeknöpft und sagen Ihnen, welche Modelle ihr Geld wert sind.

DIE EINSTEIGERKLASSE

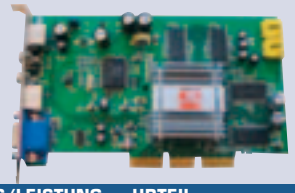
ANWENDUNGSBEREICH:
Sie wollen maximal 100 Euro ausgeben und sind auch mit weniger Performance zufrieden. Eine höhere Auflösung als 1024 Mal 768 bei mittlerer Detailstufe ist nur selten drin, wenn's flüssig laufen soll – von Anti-Aliasing und solchen Sperenzchen gar nicht erst zu reden.

NVIDIA GEFORCEFX 5200

Nvidias 5200er-Chip hat gegenüber seinem ATI-Konkurrenten einen Vorteil: Er ist voll DirectX-9-tauglich, bietet also theoretisch auch bei modernen Spielen maximale Bildqualität. Die Ultra-Variante ist höher getaktet, aber auch merklich teurer. Angesichts des geringen Geschwindigkeitszuwachses ist sie keine attraktive Alternative und deshalb aus dem Angebot vieler Hersteller verschwunden. Die normale 5200 bekommen Sie mit 128 MByte schon ab 60 Euro. Im Billigbereich ein gutes Angebot – ansprechende Spieleleistung sollten Sie davon aber mittelfristig nicht erwarten. Finger weg von Modellen mit 256 MByte Speicher, der positive Effekt allein die Mehreinnahme für die Hersteller.

	PREIS CA.	SPIELETAUGLICHKEIT	ZUKUNFTSSICHERHEIT	PREIS/LEISTUNG	URTEIL
GeforceFX 5200 128 MByte	65 Euro	noch ausreichend	ungenügend	sehr gut - gut	Empfehlenswert
GeforceFX 5200 256 MByte	90 Euro	noch ausreichend	ungenügend	ausreichend	Nicht empfehlenswert
GeforceFX 5200 Ultra 128 MByte	120 Euro	ausreichend	ungenügend	ausreichend	Bedingt empfehlenswert
GeforceFX 5200 Ultra 256 MByte	145 Euro	ausreichend	ungenügend	mangelhaft	Nicht empfehlenswert

ATI RADEON 9200



ATIs 9200-Reihe kann in Sachen Geschwindigkeit mit Nvidias GeforceFX 5200 mithalten. Allerdings bleibt mangels DX9-Support höchste Bildqualität verwehrt. Auch hier sind 256 MByte Grafikspeicher überflüssig, die wenigen verfügbaren Modelle kosten jedoch nur unwesentlich mehr. Andersherum lässt sich mit 64 MByte-Modellen richtig sparen: Statt sonst 80, zahlen Sie nur rund 55 Euro. Insgesamt sind Sie in dieser Preisklasse bei Nvidias 5200er aber einen Tick besser aufgehoben. Eine Warnung zum Schluss: Greifen Sie auf keinen Fall zur extrem abgespeckten "SE"-Version.

	PREIS CA.	SPIELETAUGLICHKEIT	ZUKUNFTSSICHERHEIT	PREIS/LEISTUNG	URTEIL
Radeon 9200 64 MByte	50 Euro	mangelhaft	ungenügend	gut-befriedigend	Bedingt empfehlenswert
Radeon 9200 128 MByte	75 Euro	noch ausreichend	ungenügend	befriedigend	Bedingt empfehlenswert
Radeon 9200 256 MByte	85 Euro	noch ausreichend	ungenügend	befriedigend	Bedingt empfehlenswert
Radeon 9200 SE 64 MByte	45 Euro	ungenügend	ungenügend	mangelhaft	Nicht empfehlenswert
Radeon 9200 SE 128 MByte	55 Euro	ungenügend	ungenügend	mangelhaft	Nicht empfehlenswert

▲ **DOOM 3:** Der Shooter soll von Karten mit 256 MByte RAM ordentlich profitieren.

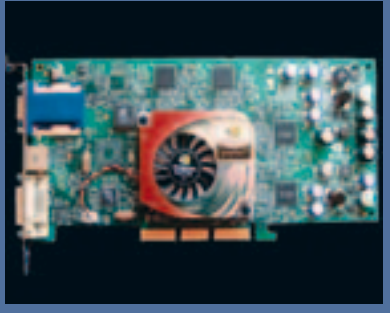
▲ **STALKER:** Nur Karten mit guter DX9-Unterstützung werden den Tschernobyl-Shooter in bester Qualität darstellen.

DIE ALTEN UND SCHWACHEN?

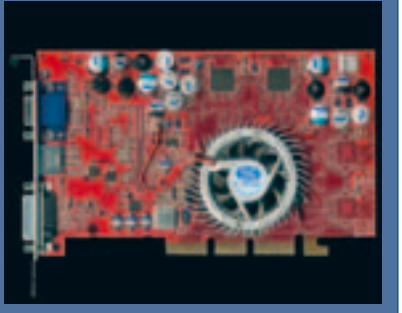
Ältere Karten müssen nicht automatisch abgrundtief schlecht sein. Eine gebraucht sehr günstig zu erstehende Nvidia Geforce 4 4600 etwa kann sich leistungsmäßig immer noch im Mittelfeld platzieren – auch wenn schon längst die nächste Grafikchip-Generation von Nvidia auf dem Markt erschienen ist.

Ihr Problem ist mittelfristig eher die mangelnde Bildqualität aufgrund fehlender DX9-Unterstützung. Weniger schöne Spezialeffekte in modernen Spielen sind die Folge. Die hätte sehr wohl ATIs Radeon 9500; auch ist er mindestens so schnell wie sein Nachfolger 9600 Pro. Um das Neukartengeschäft nicht mit Dumping-9500ern zu gefährden, hat ATI den Chip deshalb konsequenterweise komplett vom Markt zurückgezogen.

Mit etwas Glück finden Sie so eine Karte neu für unter 150 Euro, dann haben Sie jedenfalls ein absolutes Schnäppchen vor sich und können bedenkenlos zuschlagen.



▲ **GEFORCE 4 TI 4600:** In Sachen Geschwindigkeit immer noch ganz passabel.

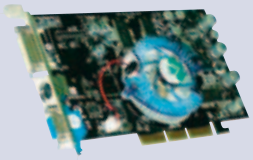


▲ **RADEON 9500:** Der Chip war ein großer Wurf, ist aber kaum noch zu kriegen.

DIE MITTELKLASSE

ANWENDUNGSBEREICH:
Sie suchen den Kompromiss: Allzu viel Geld wollen Sie nicht ausgeben, aber bis zu 200 Euro dürfen es schon sein? Dafür erwarten Sie dann aber auch eine Karte, die bei aktuellen Spielen nur wenige Abstriche erforderlich macht und die auch die nächsten 24 Monate mit Würde übersteht. Und ordentlichen Spielspaß wollen Sie auch.

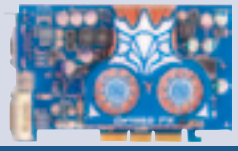
NVIDIA GEFORCEFX 5600



Nvidias Beitrag zur unteren Mittelklasse hat nun schon etliche Monate auf dem Buckel und verschwindet langsam aus dem Angebot vieler Hersteller. Und das zu Recht: Gegenüber dem Quasi-Nachfolger 5700 fällt ihr Preis-Leistungsverhältnis schlechter aus. Noch schlechter sieht's aus bei der neuesten Variante: Beim 5600XT fällt die Performance auf das Niveau der 5200, der Preis liegt jedoch höher. Auch hier sind 256 MByte RAM völlig überflüssig.

	PREIS CA.	SPIELETAUGLICHKEIT	ZUKUNFTSSICHERHEIT	PREIS/LEISTUNG	URTEIL
GeforceFX 5600 128 MByte	110 Euro	ausreichend	mangelhaft	befriedigend	Bedingt empfehlenswert
GeforceFX 5600 256 MByte	130 Euro	ausreichend	mangelhaft	ausreichend	Nicht empfehlenswert
GeforceFX 5600 Ultra 128 MByte	130 Euro	noch befriedigend	ausreichend	befriedigend	Bedingt empfehlenswert
GeforceFX 5600 Ultra 256 MByte	145 Euro	noch befriedigend	ausreichend	ausreichend	Nicht empfehlenswert
GeforceFX 5600XT 128 MByte	100 Euro	noch ausreichend	ungenügend	mangelhaft	Nicht empfehlenswert
GeforceFX 5600XT 256 MByte	125 Euro	noch ausreichend	ungenügend	ungenügend	Nicht empfehlenswert

NVIDIA GEFORCEFX 5700



Mittelmäßige Leistung zu mittleren Preisen bietet Nvidias 5700er-Reihe. Der Aufpreis gegenüber der Ultra ist relativ deutlich. Die Luxus-Variante gleicht die höheren Kosten trotz extra schnellen DDR2-Speichers jedoch nicht durch Mehrleistung aus. Zumal mit dem 5900XT eine genauso teure, aber deutlich schnellere Alternative aus dem eigenen Stall kommt. Zum Thema 256 MByte Grafikspeicher gilt auch hier: Sparen Sie sich den unnötigen Aufpreis.

	PREIS CA.	SPIELETAUGLICHKEIT	ZUKUNFTSSICHERHEIT	PREIS/LEISTUNG	URTEIL
GeforceFX 5700 128 MByte	140 Euro	befriedigend	ausreichend	gut – befriedigend	Empfehlenswert
GeforceFX 5700 256 MByte	170 Euro	befriedigend	ausreichend	ausreichend	Nicht empfehlenswert
GeforceFX 5700 Ultra 128 MByte	190 Euro	gut bis befriedigend	befriedigend	befriedigend	Bedingt empfehlenswert

ATI RADEON 9600

Gleich vier Varianten gibt es von ATIs Radeon 9600 – sie liegen aber in ihrer Beurteilung erstaunlich weit auseinander. Vergessen Sie wiederum die "SE". Die normale 9600 ist inzwischen deutlich billiger zu haben und eine gute Wahl. Die Pro ist kaum noch zu finden, da sie zum gleichen Preis von der spürbar schnelleren XT-Variante abgelöst worden ist. Diese stellt zusammen mit Nvidias 5900XT momentan die erste Wahl in der gehobenen Mittel- bis Oberklasse dar.

	PREIS CA.	SPIELETAUGLICHKEIT	ZUKUNFTSSICHERHEIT	PREIS/LEISTUNG	URTEIL
Radeon 9600 SE 128 MByte	85 Euro	noch ausreichend	ungenügend	ausreichend	Bedingt empfehlenswert
Radeon 9600 128 MByte	100 Euro	noch befriedigend	mangelhaft	gut	Empfehlenswert
Radeon 9600 256 MByte	120 Euro	noch befriedigend	mangelhaft	befriedigend	Bedingt empfehlenswert
Radeon 9600 Pro 128 MByte	160 Euro	befriedigend	ausreichend	ausreichend	Nicht empfehlenswert
Radeon 9600XT 128 MByte	170 Euro	gut bis befriedigend	befriedigend	gut	Empfehlenswert

DIE SPITZENKLASSE

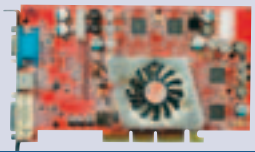
ANWENDUNGSBEREICH:
Leistung geht Ihnen über alles? Trotzdem müssen Sie nicht unbedingt 500 Euro ausgeben: Durch die ungeheure Modellvielfalt von Nvidia und ATI gibt es schon im Bereich um 200 Euro Karten mit Spitzenleistungen, die auch zukünftige Spielehits in ihrer ganzen Pracht über den Monitor flimmern lassen.

NVIDIA GEFORCEFX 5900/5950

Der FX 5900XT füllt die durch die Produktionseinstellung der FX 5800 entstandene Kluft zwischen dem 5700 Ultra und dem 5900 sehr gut. Seine Performance steht kaum hinter der des normalen 5900ers zurück, liegt aber preislich in den Gefilden des 5700 Ultra. Somit ist der 5900XT ganz klar der Star im aktuellen Nvidia-Aufgebot. Im Spitzenbereich sind die Preis- und Leistungsunterschiede zwischen 5900 Ultra und 5950 Ultra relativ gering.

	PREIS CA.	SPIELETAUGLICHKEIT	ZUKUNFTSSICHERHEIT	PREIS/LEISTUNG	URTEIL
GeforceFX 5900XT 128 MByte	**195 Euro**	**sehr gut bis gut**	**gut**	**sehr gut**	**Empfehlenswert** (VGA-Tipp)
GeforceFX 5900 128 MByte	280 Euro	sehr gut bis gut	gut	befriedigend	Bedingt empfehlenswert
GeforceFX 5900 256 MByte	350 Euro	sehr gut bis gut	gut	ausreichend	Nicht empfehlenswert
GeforceFX 5900 Ultra 256 MByte	350 Euro	sehr gut	sehr gut	gut	Empfehlenswert
GeforceFX 5950 Ultra 256 MByte	400 Euro	sehr gut	sehr gut	gut-befriedigend	Empfehlenswert

ATI RADEON 9800



Ignorieren Sie auch bei ATIs Spitzenchip die "SE"-Variante, deren Leistung nicht mal an eine 9600XT heranreicht. Da man normale 9800er und den fast genauso schnellen Vorgänger 9700 meist vergeblich sucht, lautet der Tipp in dieser Klasse: 9800 Pro mit 128 MByte RAM. Zwar werden Spiele wie "Doom 3" oder "Half-Life" wahrscheinlich von 256 MByte profitieren, bei aktueller Software reichen aber die 128 MByte völlig aus.

	PREIS CA.	SPIELETAUGLICHKEIT	ZUKUNFTSSICHERHEIT	PREIS/LEISTUNG	URTEIL
Radeon 9800 SE 128 MByte	190 Euro	gut bis befriedigend	ausreichend	ausreichend	Bedingt empfehlenswert
Radeon 9800 Pro 128 MByte	**240 Euro**	**sehr gut**	**gut**	**gut**	**Empfehlenswert** (VGA-Tipp)
Radeon 9800 Pro 256 MByte	350 Euro	sehr gut	sehr gut	befriedigend	Bedingt empfehlenswert
Radeon 9800XT 256 MByte	450 Euro	sehr gut	sehr gut	ausreichend	Nicht empfehlenswert

VIDEO GAMES AKTUELL

LESERFORUM ONLINE

NEUER BEITRAG | SETUP | MAILBOX | SUCHE | USER | LOGOUT

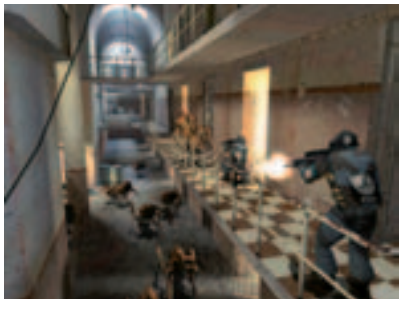
Hier haben Sie das Wort. In unserem eigens eingerichteten Online-Leserforum unter www.gamesaktuell.de diskutiert sich die Videospieler-Gemeinschaft die Finger heiß. Wir wollen Ihnen die besten Themen nicht vorenthalten und liefern Ihnen hier in Zukunft die spannendsten Diskussionspunkte.

Thema:	"Doom 3" vs. "Half-Life 2"
Autor:	Gameplayer
Datum:	14.03.04 22:12 Uhr

Zwei Ego-Shooter-Bomben kommen uns in nächster Zeit entgegen. Beide haben eine klasse Grafik und eine tolle Physik-Engine. Doch was denkt ihr??? Wer wird aus diesem Rennen als Sieger hervorgehen??? Habt ihr vor, euch eines dieser Spiele zu kaufen, oder sogar beide?? Ich werde mir wahrscheinlich "Half-Life 2" kaufen, da ich denke, dass mein Vater mir "Doom 3" verbietet... soll ja ein ziemlich harter Schocker werden.

Thema:	Re: "Doom 3" vs. "Half-Life 2"
Autor:	Chris
Datum:	15.03.04 19:46 Uhr

Ich denke mal, ich werde nur "Doom 3" kaufen. Ich zocke nie auf dem PC und ich weiß auch nicht, ob "Half-Life 2" für die PS2 oder für die Xbox erscheint. Den ersten Teil von "HL" hab ich zwar nicht gezockt, aber trotzdem kann man noch einsteigen. "Doom 3" wird das Rennen gewinnen.



▲ **DOOM 3 VS. HALF-LIFE 2:** Welcher Shooter wird der beliebtere werden?

Thema:	Demo in VGA?
Autor:	Chris
Datum:	12.03.04 20:40 Uhr

Wie wärs mit einer Demo in der VGA?? Das wäre bestimmt cool. Da VGA jetzt schon so viele Käufer hat, wäre das vielleicht ein Ruck für die VGA. Für 1 Euro mehr würde ich lieber auch eine Demo dazu haben wollen. Ich meine, dadurch wird man auch keine Käufer verlieren, wenn das Heft mal 1 Euro für eine Demo mehr kostet, oder?

Thema:	Re: Demo in VGA?
Autor:	Borussenchristian
Datum:	15.03.04 15:15 Uhr

Eine Demo-CD ist nicht schlecht, aber der Preis sollte nicht zu sehr steigen, da das Magazin sonst wieder allen anderen gleicht! Aber das Problem liegt in Folgendem: Games Aktuell berichtet über alles (PS2-PC-XBox-GBA-GC), also was für eine CD beilegen? PC-Demo? PS2-Demo? GC-Demo? Xbox-Demo?

Soweit ich weiß, sind multifunktionale CD-ROMs, die auf allen vier Systemen laufen, unmöglich.... das ist wohl das größte Problem! Aber der Vorschlag hat was!

▲ **TOMB RAIDER:** Lara Crofts Abenteuer sind ziemlich knifflig. Deshalb helfen sich Leser gegenseitig weiter.

Thema:	Tomb Raider – Angel of Darkness
Autor:	Cari
Datum:	15.03.04 17:47 Uhr

Hey Leute!
Ich brauch' unbedingt eure Hilfe! Ich bemüh' mich jetzt schon seit 2 Monaten, weiterzukommen, aber es klappt einfach nicht! Ich spiel' grad mit dem Typen (nicht Lara) und bin bei dem komischen Hund! Außerdem hab ich keine Munition mehr und bin dann gleich tot! Hätte einer einen Tipp oder besser: Weiß vielleicht jemand, wie man die Cheats eingibt? Danke schon mal!

Thema:	Re: Tomb Raider – Angel of Darkness
Autor:	Oete
Datum:	16.03.04 12:30 Uhr

Ich hoffe, ich habe jetzt die richtige Stelle. Der "Hund" nennt sich glaube ich Reaper? Ist ja auch nicht relevant. Ich weiß es nicht mehr 100 pro, ich glaube aber, so war es. Wenn der auf dich zustürmt, draufhalten, irgendwann blieb der glaube ich benommen sitzen, dann hin und ihm mit diesem Diskus eine verplätten. Dann haut das Vieh ab und greift irgendwann wieder an. Zwischendurch erscheint Munition. Das musst du ein paar Mal machen, frag mich jetzt aber nicht, wie oft, ist schon ne Weile her bei mir ;) Ich hoffe, ich konnte dir helfen, wenn du ne andere Stelle meinst, musst du das genauer erklären...

WWW.GAMESAKTUELL.DE – SO GEHT'S

WIE REGISTRIEREN SIE SICH?

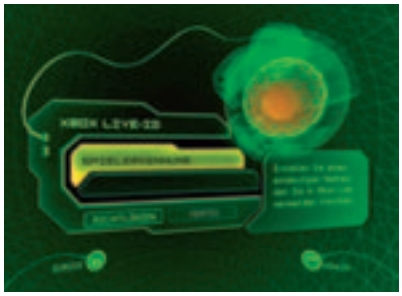
1. Klicken Sie auf der Startseite von www.gamesaktuell.de auf "Forum".
2. Klicken Sie in der oberen Zeile auf "Registrierung"
3. Füllen Sie die Felder "Username", "E-Mail" und "Ort" aus.
4. Warten Sie auf die Bestätigungs-Mail, mit der Sie Ihr persönliches Password erhalten werden.

▲ **WWW.GAMESAKTUELL.DE:** VGA-Leser diskutieren online im Forum.

XBOX LIVE

SO FUNKTIONIERT MICROSOFTS ONLINE-SERVICE

Einfacher geht's eigentlich nicht: Mit integriertem Ethernet-Adapter und Festplatte läuft Microsofts Online-Service zur Höchstform auf.



▲ **WICHTIG:** In diesem Dialogfenster legen Sie Ihren Spielernamen fest. Er lässt sich nachträglich nicht mehr ändern!

Online-Spiele sind grundsätzlich eine schöne Sache – allerdings gibt es gerade bei PC-Spielen einen gewaltigen Haken: Für jedes einzelne Spiel muss man sich mit neuem Spieler-Namen registrieren und oft fallen für jeden Titel einzeln Nutzungsgebühren an. Dieses Konzept ist für Konsolen-Spieler viel zu kompliziert – so haben sich das zumindest die Herren von Microsoft gedacht und daraufhin mit dem Online-Service Xbox-Live ein neues Konzept erstellt. Bereits im März 2002 fiel der Startschuss für den neuen Xbox-Service.

▲ **ALLES ROGER:** Nahezu alle Online-Spiele von Microsoft unterstützen das Headset.

GENIAL EINFACH

Die Installation der Hardware ist hier noch einfacher als bei der Konkurrenz. Der Ethernet-Adapter ist ins Gehäuse der Xbox bereits integriert und Sie müssen nur noch das Kabel des DSL-Modems ins Gerät einstecken.

Außerdem brauchen Sie ein Xbox-Live-Starter-Set. Dieses Paket kostet beim Fachhändler knapp 60 Euro und beinhaltet neben einigen Demos von Online-Spielen ein zwölf Monate gültiges Abonnement und ein hochwertiges Headset, mit dem Sie sich beim Zocken und im Xbox-Live-Chat mit anderen Spielern unterhalten können.

OHNE KREDITKARTE GEHT NICHTS!

Nachdem Sie die Provider-Daten ins Xbox-Live-Menü eingegeben haben, müssen Sie einen 25-stelligen Subscription-Code eintippen. Falls Sie es alleine nicht schaffen, kontaktieren Sie am besten die Service-Hotline Ihres Providers. Nun registrieren Sie sich über das Menü bei Microsoft. Hierfür brauchen Sie eine gültige Kreditkarte – ohne diese Daten können Sie nicht online gehen! Anschließend legen Sie Ihren Spielernamen fest. Überlegen Sie genau, wie Sie von anderen Spielern genannt werden möchten – der Wunschname lässt sich später nicht mehr ändern. Haben Sie alles eingegeben, steht dem Online-Spielspaß nichts mehr im Weg. Über eine Freundesliste identifizieren Sie Ihre Online-Kollegen und können immer sehen, wer gerade online ist. **MH**

XBOX-LIVE-SPIELE

Sie suchen ein geniales Online-Spiel für die Xbox? Hier finden Sie unsere aktuellen Redaktions-Top-5.

PLATZ 1:
Rainbow Six 3

Genialer Team-Shooter mit toller "Splinter Cell"-Grafik und überaus motivierenden Online-Modi, in denen bis zu 16 Spieler teilnehmen!

PLATZ 2:
Ghost Recon: Island Thunder

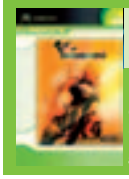
Bekriegen Sie sich im dichten Dickicht oder in grandiosen Stadtkulissen mit menschlichen Soldaten aus der ganzen Welt.

PLATZ 3:
Project: Gotham Racing 2

Die beste Rennsimulation mit unkomplizierter Sprachübertragung, mit bis zu sechs Fahrern und mit überaus vielseitigen Spielmodi.

PLATZ 4:
Phantasy Star Online

Genial unkompliziertes Online-Rollenspiel. Aber Vorsicht: Es werden zusätzliche Gebühren für die Hunter-Lizenz fällig!



PLATZ 5:
Moto GP 2

Die beste Superbike-Simulation für die Xbox bietet auch einen genialen Online-Modus – wenn auch mit eingeschränkter Sprachübertragung.

SO ERKENNEN SIE X-BOX-LIVE SPIELE

Spiele, die Xbox-Live unterstützen, sind mit einem Logo auf der oberen Seite der Verpackung gekennzeichnet. Die Xbox-Live-Funktionen umfassen verschiedene Anwendungen wie z.B.:

- **Online-Mehrspieler-Modus**
- **Neue Inhalte herunterladen**
- **Ranglisten**

IM KLARTEXT: Nicht mit jedem Xbox-Live-Titel können Sie gegen andere Spieler antreten. In einigen Fällen laden Sie über die Online-Anbindung einfach nur neue Inhalte (Levels, Strecken, etc.) herunter.

PRO UND CONTRA

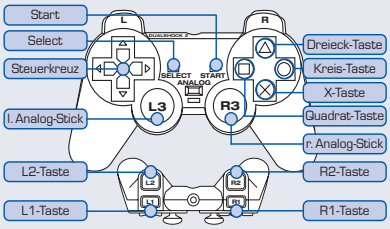
PRO:
- Freundesliste
- Fester Spielername
- Sprachübertragung

CONTRA:
- Nutzungsgebühr
- Kreditkartenpflicht
- Tastatur wird nicht unterstützt

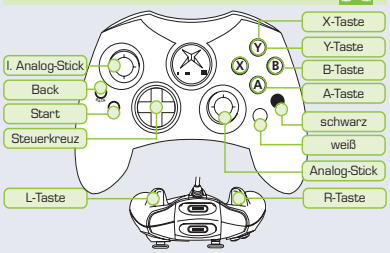
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
CASTLE STRIKE	86	PC
CHAMPIONS OF NORRATH	88	PS2
JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS	86	PS2, GC
MEDAL OF HONOR: FRONTLINE (PLATINUM)	86	PS2
MX UNLEASHED	91	PS2, XBOX
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	90	PS2
SINGLES – FLIRT UP YOUR LIFE	91	PC
SOCOM 2: U.S. NAVY SEALS	90	PS2
SPYHUNTER 2	89	PS2
UFO – AFTERMATH	88	PC
URBAN FREESTYLE SOCCER	91	PS2, XBOX
LÖSUNGSBÜCHER		
FINAL FANTASY X-2	89	PS2
FINAL FANTASY CHRYSTAL CHRONICLES	89	PS2, GC
ACTION-REPLAY-CODES		
DIE SIMS BRECHEN AUS	88	PS2
FINAL FANTASY X-2	90	PS2
MAFIA	88	PS2
TIPPS & TRICKS		
FINAL FANTASY X-2	98	PS2
SOCOM 2: U.S. NAVY SEALS	92	PS2
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	96	PC, PS2, XBOX, GC
UNREAL TOURNAMENT 2004	94	PC

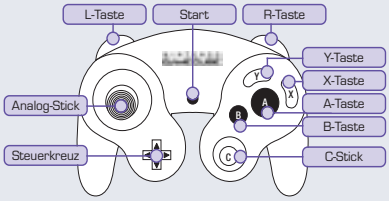
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



MEDAL OF HONOR: FRONTLINE PLATINUM

Zu EAs brillantem Soldaten-Epos gibt es auch in der Platinum-Version eine ganze Reihe von Passwörtern und Cheats. Diese müssen Sie im Options-Menü (Kopfhörer) einfach in die alte Enigma-Chiffriermaschine einhacken (die Schreibmaschine, die mit "Passworte" bezeichnet ist). Ein Aufleuchten der grünen Lampen zeigt Ihnen, dass Sie ein gültiges Passwort bzw. einen existierenden Cheat eingegeben haben. Die Cheats können Sie anschließend im Bonus-Menü aktivieren.

Kugelsicher ..... BULLETZAP
Schaltet die 2. Mission frei .... ORANGUTAN
Schaltet die 3. Mission frei ..... BABOON
Schaltet die 5. Mission frei ..... LEMUR
Schaltet die 6. Mission frei ..... GORILLA

DAWOIKS

Dieser Code schaltet alle Cheats an der Enigma-Maschine auf einmal frei.

UNVERWUNDBARKEIT

Während einer Mission in den Pause-Modus gehen und dort ●, L1, ●, R1, ▲, L2, SELECT, R2 drücken. Das Spiel geht automatisch weiter und Sie sind ab sofort unverwundbar.

UNENDLICH MUNITION

Während einer Mission in den Pause-Modus gehen und dort ●, L2, ●, L1, SELECT, R2, ▲, SELECT drücken. Das Spiel geht automatisch weiter und Sie besitzen ab sofort für jede Waffe unendlich viel Munition.

▲ **UNVERWUNDBAR:** Unendlich viel Lebensenergie sowie Munition aktivieren Sie im Pausenmenü des Spiels.

CASTLE STRIKE

Drücken Sie für die Cheats während des Spiels einfach die [Enter]-Taste. Nach der Eingabe erneut [Enter] drücken.

unverwundbar ..... KEEPEMCOMING
10.000 Einheiten von allen Ressourcen ..... ITSGOODTOBETHEKING
1.000 Einheiten Gold ..... DUTYFREE
1.000 Einheiten Stein ..... THEROCK
1.000 Einheiten Holz ..... ENT
1.000 Einheiten Erz ..... GABRIEL
Wohnraum maximieren ..... MYHOMEISMYCASTLE
Mission gewinnen ..... IAMSOLAME

TIPP DES MONATS

JAMES BOND 007: ALLES ODER NICHTS

Cheats freischalten

Erst die Arbeit, dann das Vergnügen:

Bevor Sie die unten genannten Cheats aktivieren können, müssen Sie zuerst die entsprechende Anzahl an Platin-Medaillen sammeln. Diese bekommen Sie ausschließlich für hervorragende Leistungen auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad (00-Agent). Selbst für virtuelle Top-Agenten keine leichte Herausforderung, aber die Mühe lohnt sich.

Freigeschalteter Cheat	Benötigte Platinum-Medaillen
Goldener Colt	1
Verbesserte Batterie	5
Doppelte Munition	7
Doppelter Schaden	9
Volle Munition	11
Tarnvorrichtung	13
Volle Batterie	15
Alle Waffen	17
Unbegrenzt Batterie	19
Unbegrenzt Munition	23
Platin-Waffe	27

Cheats aktivieren:

Haben Sie sich die benötige Anzahl an Platin-Medaillen erarbeitet, können Sie den entsprechenden Cheat im Pause-Menü des Spiels aktivieren. Drücken Sie während des Spiels die START-Taste, um das Pause-Menü aufzurufen. Geben Sie nun den Cheat ein:

Cheat	Tastenkombination-PS2
Goldener Colt	●, ▲, ✕, ●, ▲
Verbesserte Batterie	●, ■, ■, ✕, ●
Doppelte Munition	●, ●, ✕, ●, ▲
Doppelter Schaden	●, ▲, ▲, ■, ●
Volle Munition	●, ●, ▲, ■, ■
Tarnvorrichtung	●, ▲, ✕, ▲, ■
Volle Batterie	●, ▲, ▲, ✕, ●
Alle Waffen	●, ▲, ✕, ✕, ●
Unbegrenzt Batterie	●, ■, ●, ■, ▲

▲ **EFFEKTIV:** Nach dem Upgrade richtet Ihr Heli noch mehr Schaden an.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

▲ **BONUS-CHARAKTER:** Serena können Sie im Mehrspieler-Modus selbst steuern.

▲ **ENERGIE SPAREN:** Beharken Sie Ihre Gegner stets aus der Deckung heraus.

Unbegrenzt Munition ..... ◉, ✕, ■, ✕, ◉
Platin-Waffe ..... ◉, ■, ■, ◉, ✕

Cheat	Tastenkombination-GameCube
Goldener Colt	X, Y, A, X, Y
Verbesserte Batterie	X, B, B, A, X
Doppelte Munition	X, X, A, X, Y
Doppelter Schaden	X, Y, Y, B, X
Volle Munition	X, X, Y, B, B
Tarnvorrichtung	X, Y, A, Y, B
Volle Batterie	X, Y, Y, A, X
Alle Waffen	X, Y, A, A, X
Unbegrenzt Batterie	X, B, X, B, Y
Unbegrenzt Munition	X, A, B, A, X
Platin-Waffe	X, B, B, X, A

Boni freischalten:

Die verschiedenen Boni sind nicht ganz so schwer zu erhalten wie die Cheats, Sie müssen dafür nämlich keine Platin-Medaillen, sondern "nur" Gold-Medaillen erspielen. Für diese brauchen Sie sich aber nicht durch den höchsten Schwierigkeitsgrad zu kämpfen, auch auf dem mittleren Schwierigkeitsgrad erhalten Sie für gute Leistungen die begehrten Auszeichnungen.

Freigeschalteter Bonus	Benötigte Gold-Medaillen
Bilderset 1	1
Bilderset 2	2
Bilderset 3	3
Bilderset 4	4
Bilderset 5	5
Serena St. Germaine Outfit	6
Bilderset 6	7
Upgrade für den Helikopter	8
Bilderset 7	9
Upgrade für den Panzer	10
Underworld-Mission	11
Upgrade für den Porsche	12
Bilderset 8	13
Mya Starling Outfit	14
Upgrade für d. Aston Martin	15
Bilderset 9	16
Miss Nagai Outfit	17
Bilderset 10	18
Bilderset 11	19
Katya Nadanova Outfit	20
Upgrade für das Motorrad	21
Bilderset 12	22
Bilderset 13	23
Upgrade für den Nanopanzer	24
Bilderset 14	25
Galerie	26

Levels und Charaktere für den Mehrspieler-Modus:

Ihnen reichen die vorhandenen Charaktere und Arenen nicht aus? Kein Problem: Erspielen Sie sich fleißig Punkte im Mehrspieler-Modus um coole Extras freizuschalten. Die Punkte verdienen Sie sich, indem Sie im Kooperations-Modus die optionalen Missionsziele erfüllen. Für jedes erreichte Ziel bekommen Sie zehn Punkte gutgeschrieben.

Charakter	Benötigte Punktzahl
Baron Samedi	50
Odd Job	70
Ägyptischer Kommandant	90
Hezmet-Soldat	110
Mya Starling	130
Ägyptischer Soldat	180
Russischer Soldat	230
Jean Le Rouge	260
Agent 003	290
Serena Variante 1	350
Nikolai Diavolo	400
Serena Variante 2	430

Level

Zisterne	30
Testlabor	160
Burn Chamber	370

Sonstiges

Arena-Modus	30
Katyas Jumpsuit	320

Versteckter Film:

Schauen Sie sich im Optionsmenü die "Credits" bis zum Ende an und Sie dürfen sich anschließend über einen Film freuen, in dem es interessante Hintergrundinfos zum Spiel und Ausschnitte aus alten Bond-Filmen zu bestaunen gibt.

Wichtige Hotlines

Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein beigeben! Abhilfe versprechen die Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt. Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

Unser Tipp: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	**0190 - 82 46 83**
1,86 Euro/Min. ..... Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
ACCLAIM	**0190 - 82 46 63**
1,86 Euro/Min. ..... Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
ACTIVISION	**0190 - 51 00 55**
0,62 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr, ... Sa.-So. 16 - 18 Uhr	
ATARI	**0190 - 77 18 83**
1,24 Euro/Min. ..... Mo.-Sa. 14 - 19 Uhr	
AVALON	**0190 - 77 18 88**
1,24 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
CODEMASTERS	**0190 - 90 00 45**
1,24 Euro/Min. ..... Abfrage	
EIDOS	**0190 - 83 95 82**
1,86 Euro/Min. ..... Mo.-So. 10 - 22 Uhr	
ELECTRONIC ARTS	**0190 - 77 66 33**
1,24 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 09.30 - 13 Uhr, ... 14 - 17.30 Uhr	
KONAMI	**0190 - 82 46 94**
1,86 Euro/Min. ..... Mo.-So. 08 - 24 Uhr	
MICROSOFT (XBOX)	**01805 - 25 11 99**
0,12 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 08 - 18 Uhr	
NINTENDO (GC/GBA)	**0190 - 00 00 00**
0,51 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr	
NINTENDO (GC/GBA) TECHNIK	**01805 - 00 58 06**
0,12 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 13 - 17 Uhr	
SONY (PS2)	**0190 - 57 85 78**
0,62 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
SONY (PS2) TECHNIK	**01805 - 76 69 77**
0,12 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr	
SUNFLOWERS	**06104 - 94 82 0**
Festnetztarif. ..... Mo./Mi./Fr. 10 - 16 Uhr	
SWING	**02131 - 40 66 49 9**
Festnetztarif ..... Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr	
TAKE 2	**0190 - 8732 68 36**
1,86 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 08 - 24 Uhr	
THQ	**0190 - 50 55 11**
0,62 Euro/Min. ..... Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr	
UBISOFT	**0190 - 88 24 12 10**
1,86 Euro/Min. ..... Mo.-So. 11 - 24 Uhr	

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder kam mehr der Verdacht an Abzocke auf? Lassen Sie uns das einfach per E-Mail wissen.
tipps@cypress.de

PS2-CODES

ACTION-REPLAY2

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt natürlich, Sie haben den richtigen Code parat. Ab sofort finden Sie daher bei uns immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR-MAX.

MAFIA

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)
. . . . . 0E3C7DF2 1853E59E
. . . . . EEA21312 BCE57E22

UNBEGRENZT ZEIT DE94042E BCA99B83
. . . . . DE9404D6 BCA99B83

DEBUG-INFORMATIONEN EINBLENDEN
. . . . . DEAFEDC2 BCA99B83

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE (IM AUTO)
. . . . . DE87EE12 BCA99B83
. . . . . DE87EE22 BCA99B83

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE
. . . . . DEB1911E BCBADE53

DEATH-CHECK ÜBERSPRINGEN
. . . . . 9B2Q-E92Z-BU2AH
. . . . . 6Y6M-XEHZ-XY36J

UNBEGRENZT MUNITION
. . . . . DEB72796 BCA99B83

DIE SIMS BRECHEN AUS

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)
. . . . . 0E3C7DF2 1853E59E
. . . . . EE9C3B52 BCCB56E2

KOSTENLOS EINKAUFEN
. . . . . DEBF6B4E BCA99B83
. . . . . DEAB1EC2 BCA99B83

OBJEKTE FREISCHALTEN
. . . . . DEBF6B56 BCA99B84

ORTE FREISCHALTEN
. . . . . CEBF6B52 BCA99B84

FREUNDSCHAFTSWERT ZU ANDEREN SIMS STARK VERBESSERN
. . . . . DEAB8716 E0BC9BE7

INTERAKTIONSMÖGLICHKEITEN FREISCHALTEN
. . . . . DEBF6B66 BCA99B84

DEN GNOM INKLUSIVE GELD-CHEAT AKTIVIEREN
. . . . . CEBF7478 BCA99B86

HUNGERWERT SINKT NICHT MEHR
. . . . . DEBF82EA BCA99B83

HYGIENEWERT SINKT NICHT MEHR
. . . . . DEBF8186 BCA99B83
. . . . . DEBF8182 BCA99B83

ENERGIEWERT SINKT NICHT MEHR
. . . . . DEBF82CA BCA99B83
. . . . . DEBF82D6 BCA99B83

SOZIALWERT SINKT NICHT MEHR
. . . . . DEBF82F6 BCA99B83
. . . . . DEBF82F2 BCA99B83

CHAMPIONS OF NORRATH

Wichtige Tipps für ein erfolgreiches Abenteuer

Bei Feindkontakt sollten Sie sich – falls es die Umgebung zulässt – in enge Räume oder Türen stellen, damit Sie die Feinde nacheinander bearbeiten können. Ansonsten haben Sie alle Gegner auf einmal zu bekämpfen, das würde den Kampf unnötig erschweren.

Sammeln Sie stets alle Items, Rüstungen und Waffen ein, die Sie auf Ihrer Reise finden. Selbst dann, wenn es nicht wichtig erscheint. Im Shop lässt sich jeder Gegenstand in bare Münze "verwandeln".

Das Geld, das Sie mit dem Verkauf von Items verdienen oder auf dem Schlachtfeld gefunden haben, sollten Sie hauptsächlich für Mana- und Heiltränke ausgeben. Ausreichend Regenerationstränke am Mann zu haben, ist wichtiger als eine teuere Waffe, die Sie im Shop "anlacht".

Apropos Waffen: Auf dem Schlachtfeld lassen die Monster genügend gute Waffen und Rüstungen fallen, so dass Sie sich eigentlich nie eine kaufen müssen. Insbesondere auf mit blauer oder gelber Schrift gekennzeichnete Items sollten Sie ein Auge haben. "Blaue Items" sind mit magischen Effekten versehen und besitzen oft brauchbare Bonuseffekte. "Gelbe Items" sind einzigartige Gegenstände, die es kein zweites Mal gibt. Auch diese Gegenstände besitzen einen magischen Effekt und sind vor allem bei Sammlern sehr beliebt.

Lassen Sie während des Abenteuers stets die Karte eingeblendet. Am besten in Miniatur-Ansicht, damit sie nicht so viel von der Sichtfläche versperrt. Wenn Sie nun beispielsweise einen Dungeon erkunden, schenken Sie der Map besonders viel Aufmerksamkeit. Sie können darauf versteckte Gänge und Räume ausfindig machen, die Sie ohne Karte gar nicht erkennen würden.

Auch sollten Sie darauf achten, mindestens eine Portal-Schriftrolle im Inventar zu haben. Bemerken Sie, dass Sie einen Kampf verlieren werden, können Sie sich damit aus der aussichtslosen Lage befreien, sich in die Stadt "beamen" und mit ausreichend Heiltränken zurückkehren.

Besitzen Sie eine Waffe oder einen Zauber, die Kälteschaden anrichten, sollten Sie diese möglichst bei Kämpfen einsetzen, bei denen ein gegnerischer Heiler in der Nähe ist. Dieser Effekt zerfetzt die Gegner oft in 1.000 Stücke. So haben die Heiler keine Chance, die erlegten Monster wiederzubeleben. Haben Sie diesen Effekt nicht im Repertoire, sollten Sie den Heiler zuerst ins Jenseits befördern, da Sie sonst immer wieder gegen wiederbelebte Feinde kämpfen.

Bewegen Sie sich auf Arealen, auf denen Patrouillen Ihres Reiches umherwandern, sollten Sie darauf achten, dass nicht allzu viele der Soldaten sterben. Die Überlebenden begleiten Sie ein kleines Stückchen und greifen natürlich im nächsten Kampf verstärkend ein.

▲ **CHAMPIONS OF NORRATH:** Investieren Sie Ihr Geld vor allem in Heiltränke.

UFO - AFTERMATH

Öffnen Sie die Datei CONFIG.CFG mit einem Texteditor wie Notepad. Diese Datei ist erst vorhanden, wenn Sie einmal das Spiel oder das Konfigurationsprogramm gestartet haben. Fügen Sie der Datei folgende Zeile hinzu:

KEY "cheats" BOOL TRUE

Nun können Sie im Spiel mit der Tastenkombination [Umschalt] + [Ö] das Cheatfenster öffnen und dort folgende Cheats eintragen (mit [Enter] bestätigen).

In der strategischen Weltansicht:

Alle Forschungen und Entwicklungen fertig
. . . . . **FINISHRD**
Neues Mitglied dem Squad hinzufügen
. . . . . **HIREUNIT**
Alle Waffen und Gegenstände
. . . . . **ALLITEMS**
Alle Waffen und Gegenstände je 3 Mal
. . . . . **ALLITEMS**

In der taktischen Ansicht:

Team unverwundbar . . . . . **GODMODE**
Objekt unter dem Mauszeiger zerstören
. . . . . **DESTROYOBJ**
Alle Gegner anzeigen . . . . . **ENEMIES**
Trefferpunkte zeigen . . . . . **HITPOINTS**
Vom Team einsehbares Gebiet zeigen
. . . . . **VISIBILITY**
Gehpfade der Gegner (grau) anzeigen
. . . . . **ALLPLANS**
Paralyse-Effekte des Teams entfernen
. . . . . **CANPARALYSE**
Gedankenkontrolle-Effekte des Teams entfernen
. . . . . **CANCONTROL**
Lichter rund um das Team setzen . . . . . **FLARE**
Höhe des Geländes zeigen . . . . . **HEIGHTS**
Identifikationsnummer des Teams zeigen . . . **ID**
Durchsichtige Einheiten . . . . . **UNITSHIDDEN**
Verschiedene Grafikeffekte
(mehrfach eingeben) . . . . . **SCENEMODE**

Mission sofort gewinnen (*)
. . . . . **QUICKVICTORY**
Mission sofort gewinnen; Gegenstände gerettet
. . . . . **QUICKABSOLUTEVICTORY**
Mission sofort verlieren
. . . . . **QUICKLOSE**

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht aufgeben... professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen an dieser Stelle ab sofort die interessantesten Werke vor. Unsere Einschätzung finden Sie in Form von Schulnoten. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

FINAL FANTASY X-2

DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

Wunderschön aufgemacht und freundlich formuliert, weiß das offizielle Lösungsbuch in allen Kategorien einfach zu überzeugen. Der Spieler findet hier jede erdenkliche Information. Wer vom Abenteuer nichts verpassen will, kommt um eine Anschaffung einfach nicht herum.

LÖSUNGSBUCH

FINAL FANTASY X-2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich		
Preis		15 Euro		

Umfang	238 Seiten
Verlag	piggyback
ISBN-Nummer	1-903511-54-2
www.piggyback.de	
Verständlichkeit	✪✪✪✪✪ 5/5
Infogehalt	✪✪✪✪✪ 5/5
Aufmachung	✪✪✪✪✪ 5/5
Preis/Leistung	✪✪✪✪✪ 5/5

Genial, genial, einfach nur genial! Alle "Final Fantasy X-2"-Fans werden das Offizielle Lösungsbuch tief ins Herz schließen!

FINAL FANTASY CHRYSTAL CHRONICLES

DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

LÖSUNGSBUCH

FINAL FANTASY CHRYSTAL CHRONICLES

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint				erhältlich
Preis				15 Euro

Umfang	164 Seiten
Verlag	piggyback
ISBN-Nummer	9-781903-511596
www.piggyback.de	
Verständlichkeit	✪✪✪✪✪ 5/5
Infogehalt	✪✪✪✪✪ 5/5
Aufmachung	✪✪✪✪✪ 5/5
Preis/Leistung	✪✪✪✪✪ 4/5

Zauberhafte Aufmachung, wunderschönes Design und für den Fan eine absolute Pflichtanschaffung. Wer will schon versehentlich etwas übersehen?

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE *GBA*

DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH

LÖSUNGSBUCH

FINAL FANTASY TACTICS ADVANCE

System	GBA			
Erscheint	erhältlich			
Preis	15 Euro			

Umfang	274 Seiten
Verlag	Future-Press
ISBN-Nummer	9-783937-336091
www.future-press.com	
Verständlichkeit	✪✪✪✪✪ 5/5
Infogehalt	✪✪✪✪✪ 5/5
Aufmachung	✪✪✪✪✪ 4/5
Preis/Leistung	✪✪✪✪✪ 5/5

Erst aus diesem Lösungsbuch erfährt der geneigte Spieler, was sich alles im Spiel verbirgt. Pflichtanschaffung!!

SPYHUNTER 2

Mit unseren Schummeleien sind die fiesen Terroristen der NOSTRA einfacher zu bekämpfen. Greifen Sie Spezialagent Alec Sects unter die Arme und spendieren Sie ihm einige nützliche Features aus unserer VGA-Trickkiste:

Unendlich Munition

Pausieren Sie das laufende Spiel und geben Sie folgende Tastenkombination zügig ein

R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2

Haben Sie alles richtig gemacht, ertönt ein heller Gong.

Unverwundbarkeit

Gehen Sie in das Pausenmenü und geben Sie folgende Tastenkombination ein

L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2

Ein heller Ton bestätigt die korrekte Eingabe.

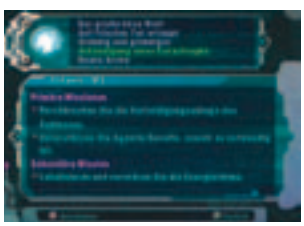
Alle Missionen und Waffen freischalten

Um alle Missionen und Waffen freizuschalten, drücken Sie im Anfangsmenü folgende Tasten

. . . . L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1

Ein Ton erklingt, wenn der Cheat aktiviert ist.

▲ **IMMUN:** Mit dem richtigen Cheat sind Sie unverwundbar.



▲ **FREI:** Nach korrekter Eingabe sind alle Missionen anwählbar.

Fairplay-Videospiele
Wandsbeker Marktstr. 145
neu+ 22041 Hamburg
gebraucht
mo-fr 10.00-20.00
sa 10.00-18.00
ANKAUF-VERKAUF-TAUSCH
Ankauf zu Höchstpreisen
Über 5000 Spiele

Playstation 2 Spiele	ab 9,99	Pads	ab 12,99
XBOX Spiele	ab 9,99	Pads	ab 19,99
Gamecube Spiele	ab 11,99	Pads	ab 19,99
PC Spiele	ab 1,99	PSX Spiele	ab 2,99
DVD´s	ab 2,99	riesige Auswahl	

wir führen Spiele für folgende Systeme: X BOX, Gamecube, PC Playstation1, Playstation 2, N64, Dreamcast, Saturn, Mega Drive, SNES, Gameboy (alle systeme), Neo Geo, GameGear, Atari, 3Do

Tel-Fax: 040/68914836

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Ab sofort finden Sie daher bei uns immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein Action-Replay-2.

FINAL FANTASY X-2

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

12K4-CJR8-FJ9KH
XV5K-PAG2-PFPQY
2XNX-MQJZ-NDYON
ZFMZ-GW7C-Z81D1
Y14W-WZCT-9ZNNK

60HZ-MODUS
PAL-Balken werden reduziert. Unbedingt auch einen der Y-Fixes benutzen. Diese bewirken, dass das Bild besser zentriert dargestellt wird.

J024-WRFR-PRCPD
1GRN-GPT1-7ZEW8

Y-FIX-SPIELSZENEN
Zusammen mit dem 60Hz-Modus-Code verwenden. Bild wird in Spielsequenzen besser zentriert.

PJDJ-GZ7Q-58E9G
GRUR-ZPBT-YBAE6
CPJT-WF5D-GWE31
BFRT-JZFD-NK2JT
A49A-P4B7-3FP9C
437G-QMKF-6K8JV
QG9Y-A4TV-1UYEQ

Y-FIX-MENÜS
Zusammen mit dem 60Hz-Modus-Code verwenden. Bild wird in den Menüs besser zentriert.

67G9-ZZE1-XVMT2
PT1H-UKCC-7JPDX
RXZX-TKVF-ABDTH
TKXJ-Z3RV-QZ8PO
WYCP-7RE5-DOFPX
EQ23-K5PF-F285R
R771-DCZ1-TMM83

ALTERNATIVER Y-FIX
Zusammen mit dem 60Hz-Modus-Code verwenden. Bild wird besser zentriert. Wird der alternative Y-Fix eingesetzt, müssen die beiden anderen Y-Fix-Codes deaktiviert sein!

1EHB-82VH-H9DGE
EP7V-9DVJ-ZTC6Q
ZFUC-4RXT-9BJMN
8BPQ-6VZT-UWHUY
TXQF-9WGX-KYGUV

MAXIMAL GIL

ZEA4-44ER-G3HG9
EYKH-JFRW-2M9W2

SCHNELLERER ERFAHRUNGSAUFSTIEG

4ZZ3-4B41-GUDF5
NW74-T42O-YGBVZ

GEGENSTÄNDE UNBEGRENZT BENUTZEN

R4H8-E2C6-F7P2N
VT1V-XAVZ-PYWGH

SOCOM 2: U.S. NAVY SEALS

Fleißigen Spielern spendiert die Spielroutine freischaltbare Extras. Unserer Liste entnehmen Sie, was genau zu tun ist.

Die folgenden Extras werden anwählbar, nachdem das Spiel mit dem angegebenen Schwierigkeitsgrad erfolgreich abgeschlossen wurde. Tastenkombinationen zum Freischalten gibt es leider keine.

Jukebox-Song	Schwierigkeitsgrad
SOCOM II Online Theme	-
Dance of the Unknown	.ieutenant
Insertion Suite	Lieutenant
Infiltrator	Lieutenant
Contortion	Lieutenant
Tari Tari	Lieutenant
KGM	Lieutenant
Gnostec	Lieutenant
Dark in Your Heart	Captain
Beach Bossa	Captain
Brazilicious	Captain
SOCOM II Finale	Captain

Waffen	Schwierigkeitsgrad
SEALs	Ensign
Terroristen	Lieutenant
SAS	Commander
Spetsnaz	Commander
MGL	Captain
OICW	Admiral

Charakter	Schwierigkeitsgrad
Sabre	Operation 1/Commander
Pius Platz	Operation 1/Lieutenant
Feral	Admiral
Quixada Christo	Operation 2/Commander
Reaver	Operation 3/Commander
Nordafrikanischer Offizier	Operation 3/Lieutenant
Spezialist	Operation 4/Commander
Valeska Lukanov	Operation 3 / Lieutenant

Filme	Schwierigkeitsgrad
Operation 1 Intro	-
Operation 2 Intro	Operation 1 abschließen
Operation 3 Intro	Operation 2 abschließen
Operation 4 Intro	Operation 3 abschließen
Making of	Lieutenant

▲ **TIPP:** Im Einzelspieler-Modus schalten Sie Charaktere für den Online-Mode frei.

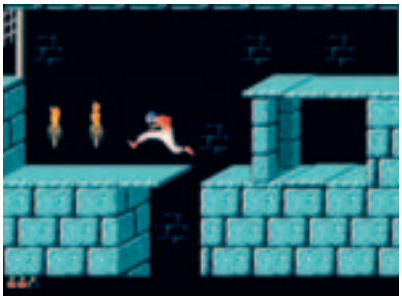
▲ **ZUGANG:** Drehen Sie die Kurbel und schlagen Sie dann die Wand ein.

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME

Prince of Persia 1 freischalten

Nachdem Sie in der Bäder-Sektion Ihren zweiten Säbel bekommen haben, können Sie in dem Raum, in dem Sie den Säbel gefunden haben, eine rissige Wand zerstören. Schlagen Sie dazu einfach mit der neuen Klinge darauf ein. Die dahinter liegende Treppe führt in die Höhlen. Schieben Sie zunächst den Block in der Ecke auf die Markierung an der Wand, so dass Fahra durch die Öffnung kriechen kann. Anschließend springen, schwingen, klettern und hangeln Sie selbst auf die andere Seite. Fahra erwartet Sie in einem Raum, in dessen Mitte ein Hebel ist. Drehen Sie diesen im Uhrzeigersinn um 90 Grad, geht die Tür westlich dem Eingang auf. Nun drehen Sie den Hebel ein weiteres Mal um 90 Grad in dieselbe Richtung und schlagen dann auf die Wand gegenüber dem Eingang ein. Über die Treppe hinter der Wand gelangen Sie zum ersten "Prince of Persia"-Spiel. Für diesen Klassiker können Sie die folgenden Passwörter benutzen:

Level	Passwort
2	KIEJSC
3	VNNNPC
4	IYVPTC
5	RWSWWC
6	GONWUC
7	DEFNUC
8	SVZMSC
9	DBJRPC
10	MZFYSC
11	BRAYQC
12	UUGTPC
Endkampf	LRARUC



▲ **NOSTALGIE:** Laden Sie den Spielstand und steigen Sie in den Klassiker ein.

UNENDLICH LEBEN, UNENDLICH ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN – WIE'S GEHT, ERFAHREN SIE HIER!

MX UNLEASHED

Alle Wettbewerbe im Karriere-Modus freischalten

Wenn Sie keine Lust haben, sich mühsam durch den Karriere-Modus zu arbeiten, benutzen Sie den folgenden Cheat, um ganz bequem alle Wettbewerbe freizuschalten.

Um den Cheat einzugeben, gehen Sie vom Hauptmenü aus in die Optionen und aktivieren dort den Punkt Cheat Codes. Unter Unlock Career Completion geben Sie den Code

CLAPPEDOUT

ein. Im Karriere-Modus stehen Ihnen nun sämtliche Rennen und Freestyle-Events zur Auswahl.

Profi-Physik freischalten

Den Entwicklern war unkomplizierter Fahrspaß wichtiger als eine vollständig realistische Simulation. Fühlen Sie sich als echter Motocross-Profi unterfordert, können Sie bei Bedarf ja mal den folgenden Cheat ausprobieren.

Begeben Sie sich wie oben beschrieben ins Cheat-Codes-Menü und geben Sie dort unter dem Punkt Unlock Pro Physics den Code

SWAPPIN

ein. Die Steuerung ist nun ein wenig anspruchsvoller und das Spiel dadurch etwas schwieriger.

URBAN FREESTYLE SOCCER

Cheats

Starten Sie das Spiel und wechseln Sie vom Hauptmenü in die Extras. Dort finden Sie die Rubrik Codes. Geben Sie die aufgeführten Kombinationen ein und bestätigen Sie mit der Funktion OK.

Alle Spielmodi	GM2OPEN8
Alle Teams	A11T3AM5
Maximale Fähigkeiten	MAXSKILL
Micro Soccer	Z26BEXW8
Neues Objekt	E06J3CT5
Unendlich Turbo	SPEEDY01

▲ **CHEATS:** Korrekt eingegebene Codes werden durch eine Einblendung bestätigt.

SINGLES – FLIRT UP YOUR LIFE

Sie wollen das Single-Leben mit einem dicken Geldbeutel genießen? Gehen Sie in den Windows-Explorer und nehmen Sie sich vor Spielbeginn die Datei game.cfg im Config-Ordner mit einem Texteditor (Notepad, Wordpad) vor. Hier sind einige Startparameter eingetragen. Suchen Sie nach Einträgen mit der Bezeichnung "money" und ändern Sie den Wert beliebig (maximal 999.999.999). Dementsprechend viel Geld haben Sie dann zur Verfügung. Wollen Sie später noch was ändern, müssen Sie sich den Speicherstand mit dem Texteditor vornehmen.

▲ **KONTOSTAND:** Geld macht nicht glücklich, erleichtert aber das Spiel.

SOCOM 2: U.S. NAVY SEALS

Durch den gesamten Einspieler-Modus ziehen sich kleinere Aufgaben und Bonusmissionen. Hier die Auswirkungen und Zusammenhänge.

ABSCHNITT 1:
ALBANIEN – OPERATION RAPID KILL

OPERATION 1 – MISSION 1
DIE SAAT DES CHAOS

BONUSZIEL 1

Belauschen Sie die Unterhaltung der Terroristen, die zu Missionsbeginn die Zufahrt bewachen (Rugovas Name mitgehört). Verstecken Sie sich hierzu links im Gebüsch und warten Sie einfach, bis die beiden in Ihrer Nähe stehen bleiben und die Unterhaltung beginnen.

RESULTAT: Aufmerksamkeit der Terroristen sinkt in Mission 2 und 3.

BONUSZIEL 2

Bleiben Sie unentdeckt, bis Sie zur Brücke gelangt sind (Bonus-Einsatzziel Beispiel).

RESULTAT: Bewertung.

BONUSZIEL 3

Belauschen Sie das Telefonat, das der Vorarbeiter führt. Dieses Bonusziel erreichen Sie nur durch eine defensive und verdeckte Vorgehensweise. Sie müssen unentdeckt bleiben, bis Sie das Gebäude mit dem Vorarbeiter erreicht haben (Lieferzeit mitgehört). Das Gebäude liegt im Dorf. Im Parterre finden Sie in einem Raum das Kaliber 12 Gewehr.

HINWEIS: Es kann sein, dass Sie mehrere Minuten lang auf der Treppe zum ersten Stock warten müssen.

RESULTAT: Waffenlieferung in Mission 2 kann gesichert werden. Bessere Waffenauswahl für das Fireteam in Mission 2.

OPERATION 1 – MISSION 2
ABSCHLIEßENDE TRANSAKTION

BONUSZIEL 1

Verhaften Sie General Rugova. Er gibt erst auf, wenn alle seine Wachen neutralisiert worden sind. Solange die Helfer in seiner Nähe noch leben, feuert er gnadenlos auf Sie und Ihr Team. Achten Sie darauf, dass Ihre Kameraden nicht versehentlich den General aufs Korn nehmen.

TIPP: Ergeben sich Rugovas Wachen, erschießen Sie sie einfach, anstatt sie zu fesseln.

RESULTAT: Terroristen agieren in Mission 3 merklich defensiver.

BONUSZIEL 2

Waffenlieferung in der Fabrikhalle sichern (nur möglich, wenn Sie Bonusziel 3 in Mission 1 erreicht haben). Untersuchen Sie die Kisten bei der Laderampe an der der Laster parkt.

RESULTAT: Terroristen in Mission 11 und 12 sind weniger gut bewaffnet (schließlich scheitert die Waffenauslieferung.)

OPERATION 1 – MISSION 3
HOCHLAND-ANGRIFF

BONUSZIEL 1

Alle drei Anführer (Adjutant, Castrioti Sesseri und Pius Platz) gefangen nehmen. Setzen Sie hierzu großzügig Blendgranaten ein und erledigen Sie zuvor die Wachen, die sich in der Nähe der drei Schurken aufhalten.

RESULTAT: Lebensenergie-Bonus in Mission 4 sowie Bewertung.

BONUSZIEL 2

Vier Zusatzinformationen finden und mitnehmen. Resultat: Bonus in Mission 10.

Die Fundorte der vier Informationen:

Liste: Auf den Kisten im Schlafraum oberstes Stockwerk.

Seekarte: Speisesaal Parterre.

Codebuch: Auf den Kisten in der Bibliothek im Parterre.

Laptop: Im Gästehaus außerhalb des Hauptgeländes – neben der Halle mit dem Lastwagen.

ABSCHNITT 2:
BRASILIEN – OPERATION GOOD NEIGHBORS

OPERATION 2 – MISSION 4
URBANE SÄUBERUNG

RESULTAT: In der nächsten Mission sind einige wichtige Punkte auf der TacMap eingezeichnet.

BONUSZIEL 1

Die Karte des Drogenlabors aufspüren. Diese liegt unten im Zielgebäude mit der Anführerin.

▲ **MISSION 5:** Die Karte verbirgt sich in der dunklen Ecke links hinter dem Tisch.

OPERATION 2 – MISSION 5
IN DER ZANGE

BONUSZIEL 1

Karte zur Bombenbauanleitung im Drogenlabor finden. Untersuchen Sie im Drogenlabor alle dunklen Ecken, bevor Sie eine Sprengladung einsetzen.

RESULTAT: In der nächsten Mission benötigen Sie weniger Zeit, um die Bomben zu entschärfen, schließlich kennen Sie die Bauanleitung für die Sprengkörper.

OPERATION 2 – MISSION 6
HYDROELEKTRISCH

BONUSZIEL 1

Lautlos und ungesehen in den Dammbereich eindringen. Sobald Sie unbemerkt im Hauptgebäude angekommen sind, ist das Ziel erreicht.

RESULTAT: Benotung.

TIPP: Vorausgesetzt, die Doppelstreife ist zu Spielbeginn weit genug entfernt, können Sie die erste Wache am Schlagbaum erschießen. Das Spiel lässt die Leiche von selbst verschwinden, Sie müssen hier keine Spuren verwischen. Behalten Sie unbedingt die Doppelstreife im Auge. Diese beiden Gegner sind absolut tabu und dürfen nicht attackiert werden!

▲ **MISSION 6:** Die Zwei-Mann-Streife vor dem Dammbereich darf nicht beschossen werden. Schleichen Sie den gesamten Weg.

ABSCHNITT 3:
NORDAFRIKA – OPERATION KEEPING FAITH

OPERATION 3 – MISSION 7
SCHUTZENGEL

BONUSZIEL 1

Panzer mit Raketenwerfer vernichten. Positionieren Sie sich im Hinterhof mit der auffälligen Spalte, nachdem Sie die Häuser erreicht haben. Fangen Sie den Panzer dort ab.

RESULTAT: Weniger Gegner in der nächsten Mission. Schließlich haben Sie den Nachschub ausradiert.

HINWEIS: Sie müssen Spectre unbedingt mit dem AT-4 (Raketenwerfer) ausrüsten. Ansonsten kann er den Panzer nicht zerstören.

OPERATION 3 – MISSION 8
SCHÜTZEN UND DIENEN

BONUSZIEL 1

Alle Scharfschützen am Platz mit dem Verkehrsring neutralisieren (warten Sie, bis das Spiel das Erreichen des Ziels meldet). Vernichten Sie zuerst die drei Kettenfahrzeuge, bevor Sie sich den Heckenschützen widmen. Am Platz hilft es, in Bewegung zu bleiben. Rüsten Sie vorausschauend ein Teammitglied mit einer Sniper-Waffe aus. Die Arbeit wird dann leichter.

RESULTAT: Weniger Scharfschützen am Ende der nächsten Mission.

OPERATION 3 – MISSION 9
GEGEN DEN STROM

BONUSZIEL 1

Dokumente sichern, Funkgerät sprengen. In der Botschaft finden Sie einen Raum, der mit Munitionskisten gespickt ist. Benutzen Sie dort die Treppe nach oben zur Kammer. Hier finden Sie die Dokumente und das Funkgerät.

RESULTAT: Bewertung.

VERTEIDIGUNGSTIPP: Evakuieren Sie zuerst den männlichen Botschaftsangestellten aufs Dach. Holen Sie dann die Angestellte nach und befehlen Sie beiden, sich auf den Boden zu legen. Postieren Sie dann das gesamte Team beim Dachzugang.

▲ **MISSION 9:** Erst Informationen schnappen und dann das Funkgerät sprengen.

ABSCHNITT 4:
RUSSLAND – OPERATION STORMCLOUD

OPERATION 4 – MISSION 10
SICHERE VERWAHRUNG

BONUSZIEL 1

Flugzeugschema lokalisieren. Sie müssen Spectre mit C4-Sprengstoff ausrüsten. Untersuchen Sie im Hauptgelände die Hallen. In einer davon befindet sich eine Stromgeneratoranlage. Laufen Sie nach oben ins Büro und sprengen Sie den Wandsafe auf. Darin befindet sich das Schema.

RESULTAT: Bewertung sowie 1 Filmsequenz.

OPERATION 4 – MISSION 11
GEFÜHRTE TOUR

BONUSZIEL 1

Baupläne der Bombe auffinden. Achten Sie auf Ihrem Weg zwischen Silo 1 und Silo 2 auf eine auffällige Leiter in einem der Räume. Erklimmen Sie diese und untersuchen Sie dann die Kisten.

RESULTAT: Das Entschärfen der Bomben in der nächsten Mission dauert nicht so lange.

▲ **MISSION 11:** Geheime Unterlagen finden Sie zwischen Silo 1 und Silo 2.

TIPP IM UMGANG MIT DEM KAMPFHUBSCHRAUBER

Lassen Sie Flatfoot zu Missionsbeginn liegend warten und lösen Sie absichtlich den Alarm aus. Positionieren Sie das gesamte Team im Gebüsch vor der Einfahrt der ersten Anlage. Befehlen Sie, frei zu feuern. Warten Sie einfach ab, ihr Team holt den anrückenden Kampfhubschrauber selbständig vom Himmel.

OPERATION 4 – MISSION 12
SENDUNG AUS DER HÖLLE

BONUSZIEL 1

Fluchthubschrauber mit C4 sprengen. Der Hubschrauber "parkt" gleich zu Missionsstart auf dem Deck über Ihrem Team.

RESULTAT: Valeska Lukanov kann nicht fliehen. Bessere Bewertung.

BONUSZIEL 2

Valeska Lukanov gefangen nehmen und nicht erschießen (er trägt eine Pelzmütze). Er befindet sich auf dem weitläufigen Hauptdeck zwischen den Containern. Benutzen Sie Blendgranaten. **GH**

RESULTAT: Im Abspann sehen Sie, wie er im Gefängnis sitzt.

▲ **MISSION 9:** Eine sehr effektive Verteidigungsposition stellt der Aufgang zum Dach dar. Positionieren Sie das Team, wie es das Bild zeigt, und die Gegner laufen ins Kreuzfeuer.

UNREAL TOURNAMENT 2004

VGA liefert Tipps zum optimalen Einsatz der neuen Waffen und Fahrzeuge. Außerdem: So gelingt der Einstieg in die neuen Spielmodi.

ALLGEMEINE TIPPS...

WAFFEN-MODI:
Alle Waffen bei "UT 2004" besitzen einen Primärmodus (Standard: linke Maustaste) und einen Sekundärmodus (rechte Taste). Beispiel: Mit dem Raketenwerfer feuern Sie im primären Modus einzelne Raketen, im sekundären drei Raketen gleichzeitig ab.

TIPP: Drücken Sie, gleich nachdem die drei Raketen in die Rohre geladen wurden, die linke Taste, um sie in einem engeren Radius abzufeuern.

KAMPFVERHALTEN:
Bleiben Sie immer in Bewegung, frei nach dem Motto: Wer steht, verliert. Schnell ausweichen können Sie, indem Sie eine der Richtungstasten zweimal schnell hintereinander drücken.

Wenn Sie eine schwache Waffe oder wenig Energie haben, halten Sie sich am besten aus Kampfhandlungen heraus. Begeben Sie sich lieber auf die Suche nach Ausrüstung.

Machen Sie sich mit den Waffen vertraut. Aus der Deckung heraus sind die Granaten der Flak Cannon im Sekundärmodus sehr effektiv. Für große Entfernungen hingegen bietet sich das Scharfschützengewehr an. Begegnen Sie einem "Ausweichkünstler", kann die Sekundärfunktion der Link Gun Ihre Rettung sein, da ihr durchgehender Strahl sich das Ziel selbst sucht.

ADRENALIN:
Ist ihre Adrenalinanzeige bei 100 angelangt, aktivieren Sie durch schnelles, mehrmaliges Drücken der Vorwärtstaste (W-Taste) einen zeitlich begrenzten Turbo-Modus. Durch die Rückwärtstaste (S-Taste) dagegen erhalten Sie einen Boost, der für gewisse Zeit Ihre Energie wachsen lässt.

FAHRZEUGE UND FLUGGERÄTE

Manta:
Der schnelle und agile Gleiter bringt Sie rasch ans gewünschte Ziel. Mit ein wenig Übung schalten Sie im Sinkflug die Gegner mit dem Propeller aus. Der Manta hat nur eine leichte Panzerung, fliegen Sie Angriffen also aus dem Weg.

Scorpion:
Für den großflächigen Einsatz gegen Soldaten eignet sich der Scorpion. Den seitlich ausklappbaren Klingen und den Plasma-Bändern ist schwer zu entkommen. Achten Sie darauf, dass die Bodentruppen Ihnen die Klingen nicht einfach wegballern. Gut gepanzerte Fahrzeuge lassen sich mit dem Scorpion eher schlecht bekämpfen.

Raptor:
Der unterstützende Flieger verschanzt sich optimalerweise in sicherer Höhe. Die Plasma-Kanone und die Raketen haben eine ausreichend große Reichweite. Allerdings verrät der Strahl Ihren Standort und Sie sind vor allem mit dem Avril-Raketenwerfer angreifbar. Dieser muss Sie im Fadenkreuz haben, um zu treffen – bleiben Sie also möglichst in Bewegung 1.

Goliath:
Mit seinem Kanonenrohr zerfetzt dieser mächtige Panzer sowohl Fahrzeuge als auch Geschütze – und natürlich Soldaten. Am effektivsten ist der Goliath mit einem Kollegen am Maschinengewehr und möglichst ein bis zwei Kameraden im Schlepptau. Diese erneuern mit der Sekundärfunktion der Link Gun die Panzerung. Ohne MG-Schützen kann man sich im Goliath aufgrund des geringen Winkels des Kanonenrohrs und der langsamen Schussgeschwindigkeit schlecht gegen den Raptor verteidigen.

Leviathan:
Das mit Abstand stärkste Fahrzeug in "UT 2004" ist der fahrende Koloss Leviathan. Seine Panzerung ist um ein Vielfaches stärker als die des Goliath, zudem bietet er Platz für vier Kollegen. Diese bedienen die Anti-Vehikel-Geschütztürme, während der Fahrer die Hauptwaffe, einen Strom aus Raketen, steuert.

Der Clou: Wird der Leviathan in der Sekundärfunktion im Boden verankert, vernichtet die Schockwelle alles um ihn herum. Gute Deckung und freie Sicht aufs Ziel machen ihn so zur tödlichsten Waffe 2.

Hellbender:
Mit dem Jeep vollführen Sie wahre Kunststücke im Gelände – selbst tiefste Abgründe stellen für ihn kein Hindernis dar. Da seine Panzerung auch einige Schüsse aushält, ist er ideal, um von Punkt A nach Punkt B zu kommen und unterwegs noch einige Bodentruppen zu erledigen. Wenn die beiden Geschütztürme einmal nicht besetzt sind, heizen Sie einfach über die Soldaten drüber. Nicht die feine englische Art – aber effektiv! 3

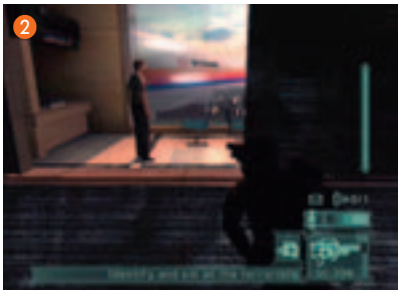
▲ **ERFASST:** Für den Leviathan braucht man schon einige Raketen.

▲ **LEVIATHAN:** Im Boden verankert, entfaltet der fahrende Koloss seine volle Macht. Eine vernichtende Schockwelle macht mit allen Gegnern im Umkreis kurzen Prozess.

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW

Sie stecken in einer Sackgasse? Eine Mission scheitert aus unerfindlichen Gründen? Unsere Einsteiger-Tipps helfen Ihnen aus der Misere.

▲ **AUGEN AUF:** Halten Sie nach Rohren, Seilen oder Luken Ausschau. Die besten Wege sind oft nur schwer zu erkennen.



▲ **SCHNELL UND LEISE:** An dieser Stelle können Sie einen SWAT-Turn ausführen. Der Fluggast wird Sie nicht sehen.

▲ **HELL UND BELEBT:** Viel Licht und viele Gegner machen es Ihnen unmöglich, einfach so vorbeizuschleichen.

IM DUNKELN BLEIBEN

Fast überflüssig zu erwähnen, dass Sam Fisher möglichst im Dunkeln verborgen bleiben sollte, um nicht entdeckt zu werden. Achten Sie auf Ihre Helligkeitsanzeige rechts unten und pirschen Sie sich ungesehen an Ihren Gegnern vorbei. Um hell erleuchtete Räume oder Gänge zu verdunkeln, suchen Sie nach Lichtschaltern oder schießen die Lichtquellen kurzerhand mit Ihrer Pistole aus.

UMGEBUNG BEOBACHTEN

Oftmals ist der unscheinbarste Weg der beste. Beobachten Sie aufmerksam Ihre Umgebung. Gibt es einen offenen Gulli oder eine dunkle Passage, über die Sie helle und offene Plätze umgehen können? Suchen Sie auch nach Rohren und Seilen, an denen Sie hinauf- bzw. entlangklettern könnten 1. Auf Hausdächern finden Sie hin und wieder Lüftungsrohre, an denen Sie Ihr Seil befestigen und sich hinablassen können. In sehr schmalen Gassen wenden Sie Ihren Spagatsprung an. Es könnte sein, dass Sie sich dadurch an einer höher gelegenen Kante hinaufziehen können.

SWAT-TURN

Der SWAT-Turn ist eine sehr wichtige Bewegung, die es im ersten "Splinter Cell" noch nicht gegeben hat. Mit dieser Bewegung drehen Sie sich elegant an offenen Türen vorbei, huschen von einem Kistenstapel zum nächsten oder überwinden flink die Distanz zwischen zwei Säulen. Achten Sie auf Gelegenheiten, in denen Sie den SWAT-Turn anwenden können (Türen zu den Abteilen im Zug, Kistenstapel auf dem Platz in Jerusalem, Laufband in der Wartehalle des Flughafens etc.) 2. Manchmal kommen Sie nur so unauffällig an Leuten vorbei.

VORGEHEN BEI HOHEM GEGNERAUFKOMMEN

Wenn Ihr Weg durch ein Gebiet mit vielen Wachen oder Zivilisten führt und Sie keine Möglichkeit finden, unauffällig vorbeizuschleichen, dann versuchen Sie, die Personen der Reihe nach außer Gefecht zu setzen. Achten Sie aber darauf, dass Sie in manchen Missionen niemanden töten dürfen. In solchen Fällen betäuben Sie die Personen mit einem Ringflächengeschoss oder einem Elektroschocker. Oder Sie schleichen sich an, um sie niederzuschlagen. Vorsicht: Niemand darf bemerken, dass Sie jemanden ausschalten. Locken Sie einzelne Personen durch Pfeifen oder werfen Sie einen Gegenstand und locken Feinde so in Ihre Falle 3. Bewusstlose Opfer tragen Sie in eine dunkle Ecke und legen sie ab, wenn Ihre Helligkeitsanzeige blinkt.

GESPRÄCHE AUFZEICHNEN MIT DER STICKY CAM

Manche Missionen erfordern die Aufzeichnung eines Gesprächs. Wenn Sie an eine Stelle kommen, wo Sie Personen mit der Sticky Cam belauschen müssen, sollten Sie wissen, wie Sie vorgehen. Postieren Sie sich so, dass Sie niemand sieht, wählen Sie die Sticky Cam an und schießen Sie das Spionageprojektil an eine Wand in der Nähe der Zielpersonen. Nun richten Sie die Kamera auf die Personen – das Gespräch wird automatisch aufgezeichnet 4.

SELBSTSCHUSSANLAGEN ABLENKEN

Nicht selten treffen Sie auf ein fest installiertes, automatisches Maschinengewehr. Sobald Sie in Reichweite des wärmeempfindlichen Sensors dieser Selbstschussanlage kommen, eröffnet diese das Feuer. Nutzen Sie die Wärmeempfindlichkeit zu Ihrem Vorteil und werfen Sie eine Leuchtfackel vor das Gewehr, so dass Sie die tödliche Falle unbeschadet umgehen können 5. Anschließend benutzen Sie die Steuereinheit und deaktivieren die Selbstschussanlage.

BODENLUKEN

Es gibt einige wenige Stellen im Spiel, bei denen Sie mit allen vieren an einem Rohr oder einem Stahlträger entlangklettern (unter den Zugwaggons, unter dem Aufzug im Flughafen). Nur wenn Sie wirklich auch die Beine hochgenommen haben, wird oben rechts das Interaktionsmenü angezeigt, sobald Sie in die Nähe einer Bodenluke gelangen 6. Halten Sie sich hingegen nur mit den Armen fest, könnte es sein, dass Sie eine solche Luke nicht bemerken. **CG**

▲ **SCHNELL HANDELN:** Müssen Sie ein Gespräch mit der Sticky Cam aufzeichnen, haben Sie nur wenig Zeit.

▲ **AUSGETRICKST:** Selbstschussanlagen reagieren auf die Hitze von Leuchtfackeln. Laufen Sie seitlich an der Falle vorbei.

▲ **GUT AUFPASSEN:** Bodenluken kann man leicht übersehen. Das Interaktionsmenü oben rechts erscheint nicht immer.

FINAL FANTASY X-2

Auch wenn Final Fantasy X-2 die meiste Zeit über nicht allzu schwer ist, hat Square-Enix erneut ein paar harte Subquests eingebaut.

DAS GEHEIME LABYRINTH VON BEVELLE

Haben Sie in Kapitel 5 alle Aufgaben in Bevelle erledigt, öffnet sich in einem der Seitengänge ein neuer Dungeon: Das geheime Labyrinth. Dieses Labyrinth ist 101 Stockwerke tief und beherbergt sechs besonders unangenehme Endgegner – allerdings sind die Gegenstände, die Sie dort finden, die Mühe allemal wert. Sie kommen mit diversen Teleportern nach unten und treffen dort in erster Linie Tomberys. Im Abstand von je 20 Stufen kommt es zu einem großen Gefecht. Während Sie sich bis Level 40 noch gut durchschlagen können, sollte Ihre Party weiter unten eine Stufe nicht unter 90 und jede Menge Lebensenergie besitzen.

▲ **FÜR PROFIS:** An dieser Stelle betreten Sie das geheime Labyrinth.

▲ **SCHWER:** Ein hoher Level ist hier Pflicht, die späteren Gegner sind sehr hart.

BOSS LEVEL 20: ARANEA

Der große Bruder der Spinne Boris ist vor allem gefährlich, weil er die Party mit Stop anhalten kann. Seine 18.280 HP knüppeln Sie mit Ihren normalen Attacken runter, besondere Schwächen hat das Biest nicht. Als Belohnung für den Sieg bekommen Sie den Purpur-Sphäroiden 8.

BOSS LEVEL 40: SCHWARZLING

Ein sehr gefährliches Monster, das vor allem auf Magie setzt. Mit diesem Wissen können Sie die nötigen Vorkehrungen treffen. Rüsten Sie sich mit Gegenständen aus, die Magie-Abwehr stärken, und beginnen Sie den Kampf, indem Sie sich mit Shell schützen. Eine Diva kann mit Z-Schutztanz den Ultima-Zauber verhindern, der Ihnen sonst ziemliches Kopfzerbrechen bereiten würde. Zwar hat der Schwarzling nur 9.999 HP, durch die extrem hohen Abwehr-Werte hauen Sie trotzdem eine Weile drauf. Mit den Fähigkeiten "Dunkle Macht" oder "Almosen" können Sie ganz ordentliche Treffer landen.

Nach dem Kampf erhalten Sie "Katzenjammer", eines der nützlichsten Accessoires im Spiel: Sinkt die Lebensenergie der Trägerin unter 1/3, zieht jede Attacke volle 9.999 HP ab. Wenn Sie es beispielsweise einer Schützin mit dem Talent Kugelhagel geben, kann ihrer Attacke kaum ein Feind standhalten.

BOSS LEVEL 60: THRONSCHNECKE

Gegen diesen Boss ist der Katzenjammer extrem nützlich: Bei 343.280 Energiepunkten hauen Sie unter normalen Umständen sehr lange drauf, bevor allem weil auch dieser Boss keine besonderen Schwächen hat. Dafür sind seine Attacken recht vorhersehbar – er hat nur drei, von denen Ihnen eine allerdings ganz gewaltig zusetzt – eine Expertin fürs Heilen ist also Pflicht.

BOSS LEVEL 80: CHAC

Noch mehr HP gefällig? Dieses Biest kann mit 427.850 HP aufwarten und bereitet Ihnen nicht nur mit seinen Angriffen Kopfzerbrechen: Die Fähigkeit, die Party zu versteinern, ist noch weitaus unangenehmer – leider können Sie dagegen keine Vorsichtsmaßnahmen treffen. Dafür können Sie mit Immobilia den Angriff der Gegner verzögern, wenn dieser sich in der Ausholphase befindet.

Außerdem haben wir hier endlich mal einen Boss mit einer ausgesprochenen Schwäche: Chac ist sehr anfällig gegen Eismagie.

BOSS LEVEL 100: EXODUS

Matadorenlied und Auto-Reflek helfen Ihnen, den harten Angriffen des Bosses auszuweichen – sorgen Sie trotzdem mit den richtigen Items für ordentlich viele Maximal-HP. Mit 200.000 HP hält dieses Monster zumindest weniger aus als seine Vorgänger, dafür hat es aber auch keine besonderen Schwächen.

BOSS: TREMA

999.999 HP sind eine ganze Menge – aber mit einem kleinen Trick können Sie sich den Kampf kolossal erleichtert: dieser Gegener hat "lediglich" 999 Magiepunkte. Haben Sie ihm diese mit Techniken wie Lebensquelle entzogen,

▲ **VOGELJAGD:** Zwei Drachen und ein Chocobo: Stellen Sie den Vogel ruhig und kümmern Sie sich zunächst um die Monster. Anschließend fangen Sie den Chocobo ein.

▲ **"WARK, WARK!"** Gefangene Chocobos warten in Claskos Stall auf Such-Aufträge.

kann er seine mächtige Magie nicht mehr einsetzen. Wenn Sie sich mit Protes schützen, sind auch seine normalen Attacken halb so wild.

DIE CHOCOBO-RANCH

Was wäre ein Final-Fantasy-Spiel ohne die Möglichkeit, die großen, gelben Laufvögel zu züchten? Um hier Erfolg zu haben, müssen Sie ein paar Voraussetzungen erfüllen:

In Kapitel 1 müssen Sie Clasko bei der Mission im Fungus Pass treffen. Nach Ende der Mission gehen Sie wieder an den Eingang des Passes – an einer Klippe steht Clasko, den Sie auf die Celsius einladen. Ist er an Bord, fliegen Sie in Kapitel 2 zur Mi'ihen Highroad und fangen dort zusammen mit Clasko den Chocobo. Ist das geschafft, nehmen Sie ihn auf der Highroad abermals an Bord. Nun fliegen Sie ihn zur Stillen Ebene und räumen die Höhle aus – dann wird Clasko dort Chocobo-Ställe einrichten.

Er gibt euch Gisar- und Pasana-Kräuter, mit deren Hilfe man Chocobos fangen kann. Dies machen Sie so wie schon damals in Final Fantasy 7.

Chocobos tauchen zufällig mit Feindgruppen auf. Geben Sie dem Tier sofort ein Gisar-Kraut, um es zu beruhigen. Erledigen Sie jetzt schnell die Gegner, bevor der Chocobo fliegt – greifen Sie ihn keinesfalls an. Steht nur noch der Chocobo vor Ihnen, geben Sie ihm ein weiteres Gisar-Kraut und er ist gefangen. Dann findet er sich in Claskos Ställen wieder.

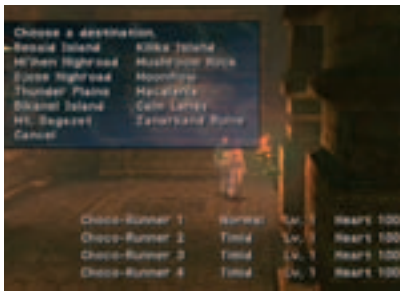
Nun können Sie das Tier entweder mit verschiedenen Kräutern aufleveln oder es gleich in die Welt schicken auf Item-Suche – nach sieben Kämpfen außerhalb der Stillen Ebene kommt der Chocobo zurück und hat hoffentlich ein paar Items im Gepäck. Dabei gibt es drei besondere Ereignisse:

1. Wenn Sie einen Chocobo mit Level 5 auf die Mi'ihen Highroad schicken, entdeckt er dort eine geheime Höhle, in der Sie ein paar tolle Items finden und gegen die Riesenschabe kämpfen.

2. Schicken Sie einen Chocobo in die Bikanel-Wüste, wird er von den Al-Bhed gefangen und Sie können in einer neuen Wüstenregion graben.

3. Wenn ein Chocobo mit weniger als 100 Elan-Punkten ohne Items zurückkehrt, bekommen Sie eine von zwei sehr nützlichen Kostümpaletten.

Ansonsten sollten Sie einfach experimentieren und ordentlich viele Chocobos in die Welt schicken. In der Ruinenhöhle der Stillen Ebene können Sie noch den Wahnsinns-Chocobo fangen, der ein besonders guter Schatzsucher ist.



▲ **ÜBERSICHT:** In diesem Menü verwalten Sie die Vogelzucht. Clasko hilft Ihnen dabei.

▲ **AUFMÜPFIG:** Der junge Garik ist mit Kimahris Führungsstil ganz und gar nicht einverstanden. Doch Kimahri weiß, wie man mit dem Unruhestifter umzugehen hat.

ANTWORTEN FÜR DIE RONSO

Mehrmals im Spiel müssen Sie mit Vertretern des Ronso-Stammes sprechen und dabei korrekte Antworten geben – sind Sie dabei erfolgreich, bekommen Sie das Dompteur-Kostüm. Aber nicht nur das: Ein sehr kniffliger Bosskampf, den Sie später zu bestreiten haben, wird dadurch bedeutend einfacher und die Ronso errichten sogar eine Statue für Yuna.

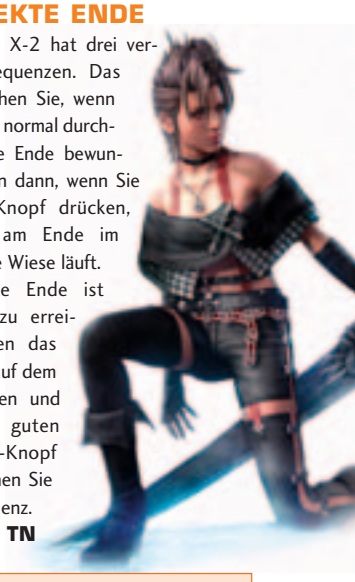
Um den Dompteur-Sphäroiden zu bekommen, müssen Sie nur Kimahri korrekt antworten.

DIE RICHTIGEN ANTWORTEN SIND:

Kapitel 1 – Du musst lernen, damit umzugehen.
Kapitel 2 – Denk selbst drüber nach.
In Kapitel 3 überreicht er euch dann den Sphäroiden.

Kniffliger sind schon die Antworten an den Rest des Stamms…

DAS PERFEKTE ENDE



Final Fantasy X-2 hat drei verschiedene Endsequenzen. Das normale Ende sehen Sie, wenn Sie das Spiel ganz normal durchspielen. Das gute Ende bewundern Sie hingegen dann, wenn Sie schnell den X-Knopf drücken, während Yuna am Ende im Abyssum über die Wiese läuft.

Das perfekte Ende ist noch schwerer zu erreichen: Sie müssen das Spiel mit 100% auf dem Zähler abschließen und dann wie beim guten Ende den X-Knopf drücken – so sehen Sie eine weitere Sequenz.

TN

RONSO/FRAGE	ANTWORT
KAPITEL 1	
Garik	Wir kümmern uns…
Bitte Hohes Medium Yuna darum…	Überlass das uns!
Guado haben Guadosalam verlassen. Hecken…	Bestimmt.
Bei Kampf um Schutz von Hohem Medium…	Ich werde sie niemals vergessen.
Vor 2 Jahren viele Ronso von uns…	Ich verstehe dich…
Niemals verzeihen Seymour und Guado.	Denen kann man nicht verzeihen.
Die Kraft der Asthra versiegt, das Wasser…	Hoffentlich eine Veränderung zum Guten
KAPITEL 2	
Garik schwört zu Berg! Garik rächt…	Was, wenn die Guado zurückschlagen?
Auf Schulter der Ältesten lastet große Bürde.	Er scheint übermüdet zu sein.
Keine Zukunft für Ronso bis Guado ausgerottet!	Was sollten die Guado denn tun?
Guado haben auch Al-Bhed Leben schwer…	Vielleicht sind wirklich die Guado…
Werde mit Garik in Kampf gegen Guado ziehen!	Bitte, denk noch mal drüber nach.
Ältester ist Schwächling und Garik ist langsam.	Dann bleibt niemand mehr zum…
Viele kommen ohne Erlaubnis hier hoch. Was…	Ja, sie sollten den heiligen Berg in…

IM NÄCHSTEN HEFT...

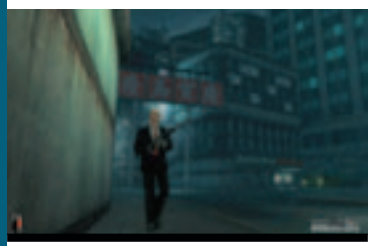
HARRY POTTER & DER GEFANGENE VON ASKABAN

▲ **ZAUBERHAFT:** Nachwuchsmagier Harry erlebt neue Abenteuer.

AB 5. MAI AM KIOSK!

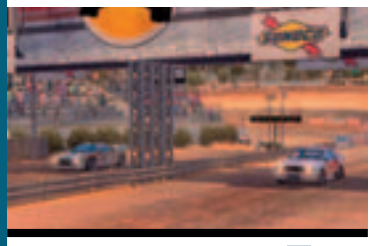
EURO 2004

▲ **FUSSBALLFEST:** Kann EAs neue Kickerei im Test überzeugen?



HITMAN 3

▲ **MÖRDERISCH GUT:** Der eiskalte Agent 47 ist wieder im Einsatz.



RALLISPORT CHALLENGE 2

▲ **TESTFAHRT:** Ein echtes Highlight für alle Xbox-Rennfahrer!

WEITERE HITS:

SINGSTAR

▲ **PARTYSPASS:** Sony lädt zur großen Karaoke-Party auf der PlayStation 2.

PAINKILLER

▲ **BALLERORGIE:** Wie wird sich der düstere Shooter im Test schlagen?

JAK 3

▲ **DYNAMISCHES DUO:** Held Jak und der vorwitzige Daxter feiern ihre Rückkehr.

Jetzt bequem zu Hause lesen
Jahresabo für nur € 12,00
Lieferung frei Haus!
☎ 01805-90 90 88 (0,12/Min.)

IMPRESSUM

CyPress
The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Tobias Schweikl (ts) (verantwortl. für den red. Inhalt)
REDAKTION:
Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Michael Galuschka (mg, leitender Redakteur), Thomas Szedlak (sz), Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Swen Harder (sh), Patric Roos (pr, Volontär), Fabian Käufer (fk, Volontär)
AUTOREN: Andreas Szedlak, Thomas Nickel, Heiko Strobel
GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark
LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Tanja Hartmann
LEKTORAT: Petra Breitenbach, Birgit Strunz
INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert
ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99
ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz
Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99
DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22
LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm
PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert, Karel Stumpf
VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil
Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18
ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 2 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:
asv vertriebs gmbh
Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:
Jahresabonnement € 12,00 (Inland), € 13,20 (Ausland), Schweiz 24,00 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,00 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:
Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829
Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00
Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

BANKVERBINDUNG:
CyPress GmbH
Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:
Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG, Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell, CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland
Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.
Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets dievollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied
Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IVW)

Verkaufte Auflage (IVW 4/2003): 81.608 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:
PlayStation 2 DVD Vision DVD play

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service
Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau
Österreich: Postfach 4 · 6961 Wolfurt-Bahnhof
Schweiz: Gaiserwald Straße 14 · 9015 St. Gallen
Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05-90 90 88 (€ 0,12/Min.)
Erreichbar: Mo.- Do. von 8 -18 Uhr · Fr. von 8 - 15 Uhr
Abo-Fax: (0049) 0 18 05-90 90 89
Abo-E-Mail: abo@videogamesaktuell.de